

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий  
институт

Кафедра «Информатика»  
кафедра

**ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10**

Метод поскоординатного спуска  
Тема

Преподаватель		В. В. Тынченко
	Подпись, дата	Инициалы, Фамилия
Студент	КИ19-17/1Б, №031939174	А. К. Никитин
	Номер группы, зачетной книжки	Подпись, дата
		Инициалы, Фамилия

Красноярск 2021

## 1 Постановка задачи

Разработать программу, реализующую метод покоординатного спуска.

Найти безусловный экстремум функции, выбранной в соответствии с заданием, с использованием разработанной программы.

Функция:  $(x_2 + x_1 - 1)^2 + 2(x_1 - 2)^2 \rightarrow \min$

## 2 Описание метода

Стратегия решения задачи состоит в построении последовательности точек  $\{x_k\}$ ,  $k = 0, 1, \dots$ , таких, что  $f(x_{k+1}) < f(x_k)$ ,  $k = 0, 1, \dots$ . Точки последовательности  $\{x_k\}$  вычисляются по правилу

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k f'(x_k), \quad k = 0, 1, \dots$$

где точка  $x_0$  задается пользователем; величина шага  $\alpha_k$  определяется для каждого значения  $k$  из условия

$$\varphi(\alpha_k) = f(x_k - \alpha_k f'(x_k)) \rightarrow \min_{\alpha_k}$$

Решение задачи (3) может осуществляться с использованием необходи-

мого условия минимума  $\frac{d\varphi}{d\alpha_k} = 0$  с последующей проверкой достаточного

условия минимума  $\frac{d^2\varphi}{d\alpha_k^2} > 0$ . Такой путь может быть использован либо при

достаточно простой минимизируемой функции  $\varphi(\alpha_k)$ , либо при предварительной аппроксимации достаточно сложной

функции  $\varphi(\alpha_k) = f(x_k - \alpha_k f'(x_k))$  полиномом  $P(\alpha_k)$  (как правило, второй

или третьей степени), и тогда условие  $\frac{d\varphi}{d\alpha_k} = 0$  замещается условием  $\frac{dP}{d\alpha_k} = 0$ ,

а условие  $\frac{d^2\varphi}{d\alpha_k^2} > 0$  условием  $\frac{d^2P}{d\alpha_k^2} > 0$ .

Построение последовательности  $\{x_k\}$ ,  $k = 0, 1, \dots$ , заканчивается в точке  $x_k$ , для которой  $\|f'(x_k)\| < \varepsilon_1$ , где  $\varepsilon_1$  - заданное число, или, если  $k \geq M$ ,  $M$  - предельное число итераций, или при двукратном одновременном выполнении неравенств  $\|x_{k+1} - x_k\| < \varepsilon_2$ ,  $|f(x_{k+1}) - f(x_k)| < \varepsilon_2$ , где  $\varepsilon_2$  - малое положительное число. Вопрос о том, может ли точка  $x_k$  рассматриваться как найденное приближение искомой точки локального минимума  $x^*$ , решается путем дополнительного исследования.

### 3 Исходные тексты программ

На листинге 1 представлен код программы, реализующий задание.

#### Листинг 1 – Метод градиентного спуска с постоянным шагом

```
from const import func, asses_func
import numpy as np

def constant_gradient_descent_method(f, x0, epsilon=0.1, epsilon1=0.1,
epsilon2=0.1, initial_step=0.5, M=100):
    x_list = [np.array(x0).astype(float)]
    k = 0
    while k < M:
        step = initial_step

        gradient = f.gradient_value(x_list[k])
        if np.linalg.norm(gradient) < epsilon1:
            return x_list[k], k

        x_list.append(x_list[k] - step * gradient)
        while not (f.calc(x_list[k + 1]) - f.calc(x_list[k]) < 0 or
                    f.calc(x_list[k + 1]) - f.calc(x_list[k]) < -epsilon *
                    gradient.dot(gradient)):
            step /= 2
        x_list[k + 1] = x_list[k] - step * gradient

    if np.linalg.norm(x_list[k + 1] - x_list[k]) < epsilon2 \
        and abs(f.calc(x_list[k + 1]) - f.calc(x_list[k])) < epsilon2 \
        and len(x_list) > 2 \
        and np.linalg.norm(x_list[k] - x_list[k - 1]) < epsilon2 \
```

```

        and abs(f.calc(x_list[k]) - f.calc(x_list[k - 1])) < epsilon2:
            return x_list[k + 1], k

    k += 1

return x_list[-1], k

if __name__ == '__main__':
    print(constant_gradient_descent_method(asses_func, [-10, 10], epsilon1=0.1,
epsilon2=0.15, initial_step=0.5, M=20))

```

#### **4 Исследование влияния параметров метода на точность и скорость нахождения решения**

В качестве гиперпараметров по умолчанию использовались следующие значения:

- а)  $x_0 = (-10, 10)$ ;
- б)  $\epsilon = 0.1$ ;
- в)  $\epsilon_1 = 0.1$ ;
- г)  $\epsilon_2 = 0.1$ ;
- д)  $t_0 = 0.5$ ;
- е)  $M = 100$ .

Из рисунка 1 что параметр  $\epsilon$  при данных гиперпараметрах никак не влияет на результат.

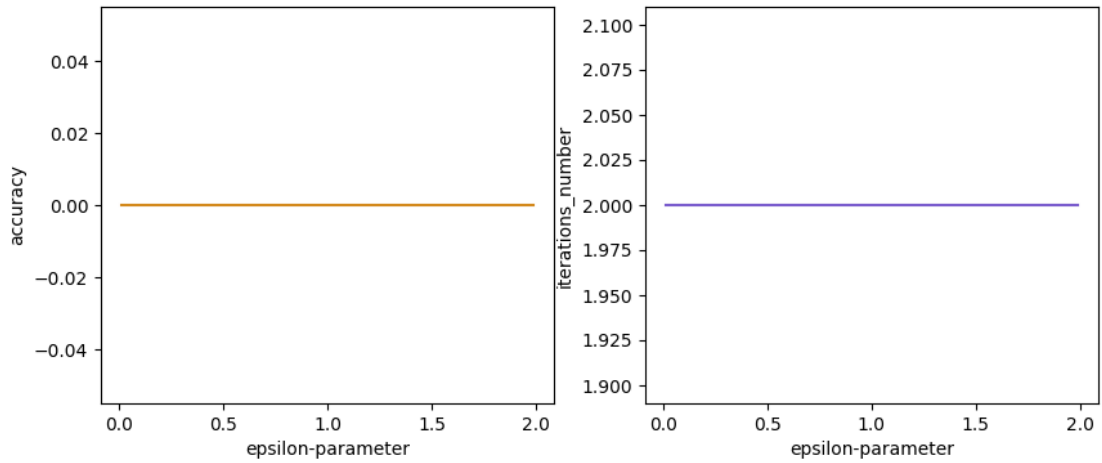


Рисунок 1 – Влияние параметра  $\epsilon$  на точность и производительность

Из рисунка 2 можно заключить, что, в целом, чем меньше параметр  $\epsilon_1$ , тем точнее решение, однако тем больше шагов необходимо алгоритму для нахождения ответа.

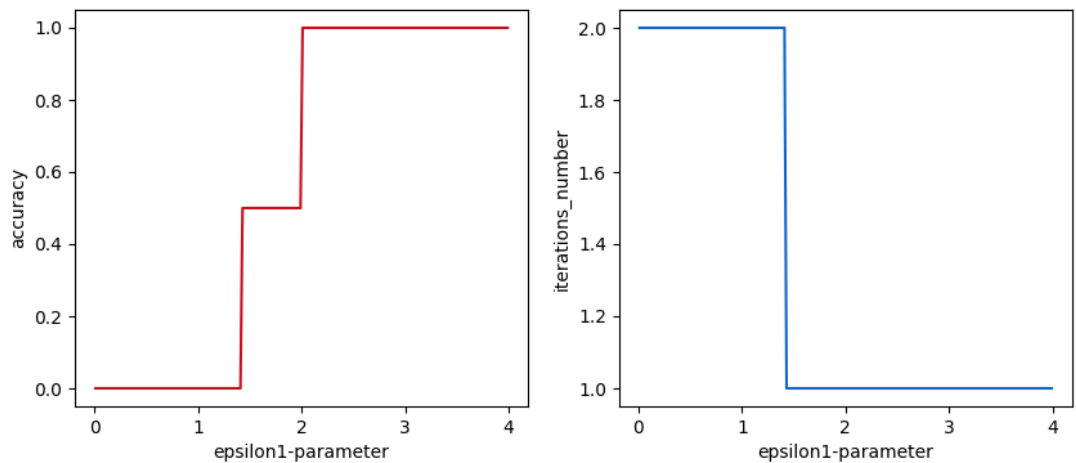


Рисунок 2 - Влияние параметра  $\epsilon_1$  на точность и производительность

Из рисунка 3 понятно, что параметр  $\epsilon_2$  никак не влияет на результаты работы алгоритма.

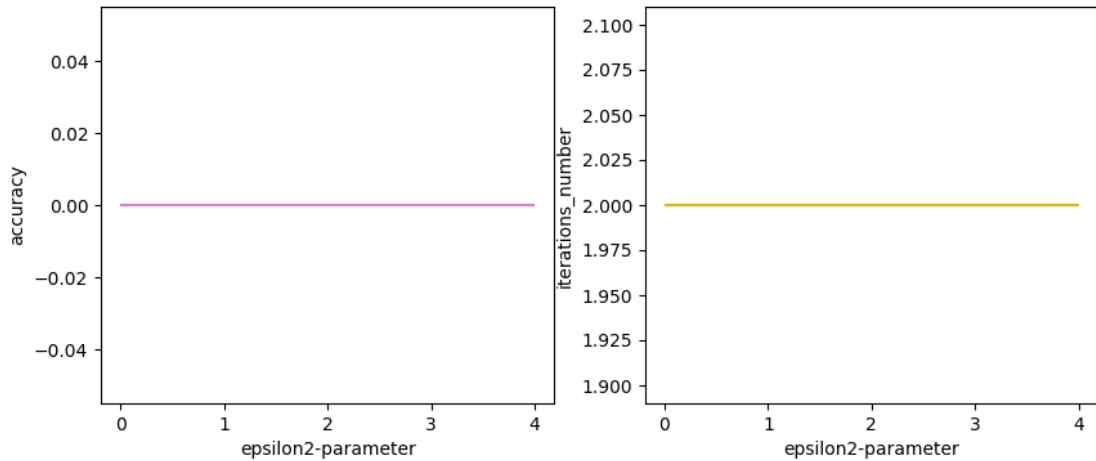


Рисунок 3 - Влияние параметра  $\varepsilon_2$  на точность и производительность

Из рисунка 4 можно заключить, что параметр начального шага лучше не делать слишком небольшим. Однако стоит учитывать, что, хоть количество итераций алгоритма не увеличилось, время выполнения программы значительно возрастает с увеличением шага.

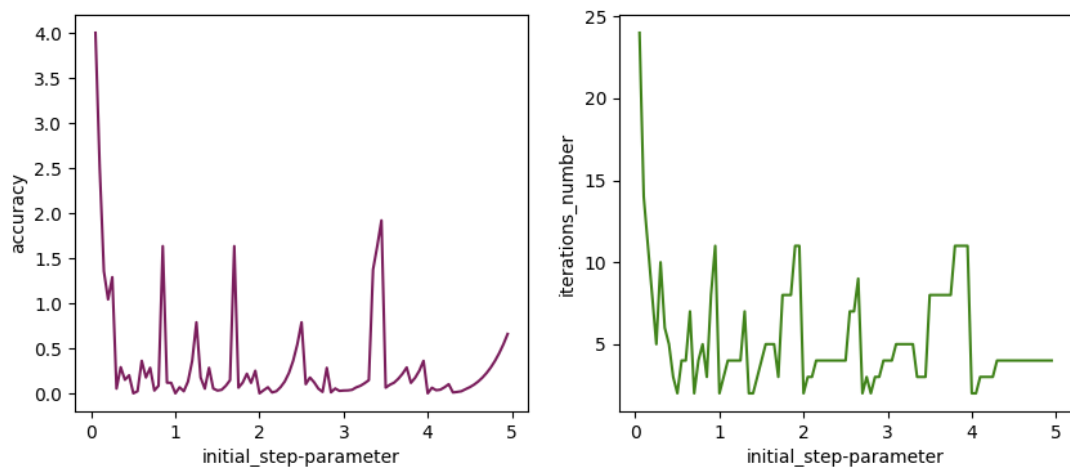


Рисунок 4 – Влияние параметра начального шага на точность и производительность

Из рисунка 5 можно заключить, что параметр максимального количества шагов лучше не делать слишком небольшим, и что чем он больше, тем точнее, но менее производительнее, программа.

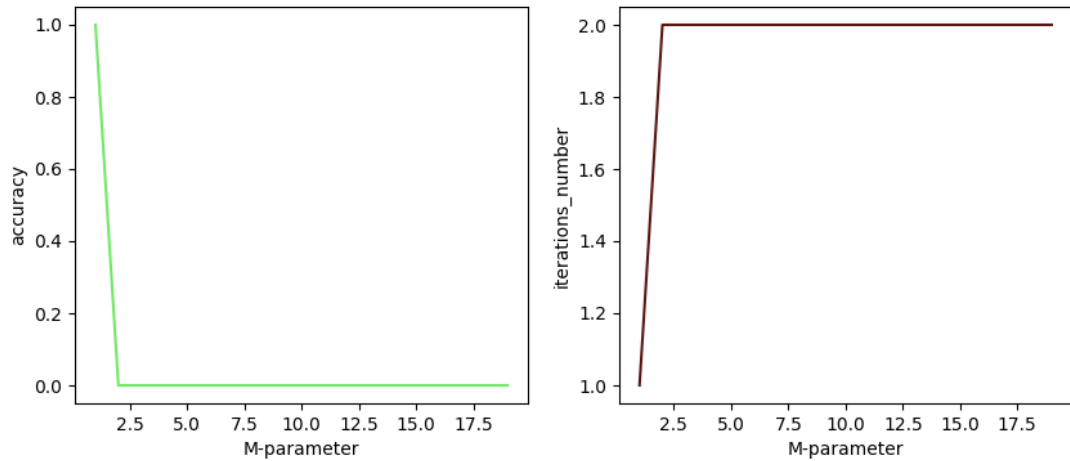


Рисунок 5 - Влияние параметра максимального количества шагов на точность и производительность

## 5 Вывод

В результате данной работы был реализован и проанализирован метод координатного спуска для поиска локального минимума многомерной функции. Также были проанализированы гиперпараметры метода и их влияние на работу функции.