

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий  
институт

Кафедра «Информатика»  
кафедра

**ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3**

Метод Хука-Дживса  
Тема

Преподаватель		<u>В. В. Тынченко</u>
	Подпись, дата	Инициалы, Фамилия
Студент	<u>КИ19-17/1Б, №031939174</u>	<u>А. К. Никитин</u>
	Номер группы, зачетной книжки	Подпись, дата
		Инициалы, Фамилия

Красноярск 2021

## 1 Постановка задачи

Разработать программу, реализующую метод Хука-Дживса.

Найти безусловный экстремум функции, выбранной в соответствии с заданием, с использованием разработанной программы.

Функция:  $(x_2 + x_1 - 1)^2 + 2(x_1 - 2)^2 \rightarrow \min$

## 2 Описание метода

Метод Хука-Дживса был разработан в 1961 году, но до сих пор является весьма эффективным и оригинальным. Поиск состоит из последовательности шагов исследующего поиска вокруг базисной точки, за которой в случае успеха следует поиск по образцу. Он применяется для решения задачи минимизирования функции без учета ограничений.

Описание этой процедуры представлено ниже.

**Шаг 1.** Выбрать начальную базисную точку  $b_1$  и шаг длиной  $h_1$  для каждой переменной  $x_j, j = 1, 2, \dots, n$ . В приведенной ниже программе для каждой переменной используется шаг  $h$ , однако указанная выше модификация тоже может оказаться полезной.

**Шаг 2.** Вычислить  $f(x)$  в базисной точке  $b_1$  с целью получения сведений о локальном поведении функции  $f(x)$ . Эти сведения будут использоваться для нахождения подходящего направления поиска по образцу, с помощью которого можно надеяться достичь большего убывания значения функции.

**Подшаг 1.** Вычисляется значение функции  $f(b_1)$  в базисной точке  $b_1$ .

**Подшаг 2.** Каждая переменная по очереди изменяется прибавлением длины шага. Таким образом, мы вычисляем значение функции  $f(b_1 + h_1 e_1)$ . Если это приводит к уменьшению значения функции, то  $b_1$  заменяется на  $b_1 + h_1 e_1$ . В противном случае вычисляется значение функции  $f(b_1 - h_1 e_1)$ , и если ее значение уменьшилось, то  $b_1$  заменяем на  $b_1 - h_1 e_1$ . Если ни один из проделанных шагов не приводит к уменьшению значения функции, то точка  $b_1$  остается неизменной и рассматриваются изменения в направлении оси  $x_2$ , т.

е. находится значение функции  $f(b_1 + h_2 e_2)$  и т. д. Когда будут рассмотрены все  $n$  переменные, мы будем иметь новую базисную точку  $b_2$ .

**Подшаг 3.** Если  $b_2 = b_1$ , т. е. уменьшение функции не было достигнуто, то исследование повторяется вокруг той же базисной точки, но с уменьшенной длиной шага. На практике удовлетворительным является уменьшение шага (шагов) в десять раз от начальной длины.

**Подшаг 4.** Если  $b_2 \neq b_1$ , то производится поиск по образцу.

**Шаг 3. В.** При поиске по образцу используется информация, полученная в процессе исследования, и минимизация функции завершается поиском в направлении, заданном образцом.

**Подшаг 1.** Разумно двигаться из базисной точки  $b_i$  в направлении  $b_i - b_{i-1}$ , поскольку поиск в этом направлении уже привел к уменьшению значения функции. Поэтому вычислим функцию в точке образца:  $P_1 = b_1 + 2(b_2 - b_1)$ . В общем случае:  $P_i = b_i + 2(b_{i+1} - b_i)$ .

**Подшаг 2.** Затем исследование следует продолжать вокруг точки  $P_i$ .

**Подшаг 3.** Если наименьшее значение на шаге В, 2 меньше значения в базисной точке  $b_{i+1}$ , то получают новую базисную точку  $b_{i+2}$ , после чего следует повторить шаг 1. В противном случае не производить поиск по образцу из точки  $b_{i+1}$ , а продолжить исследования в точке  $b_{i+1}$ .

**Шаг 4.** Завершить этот процесс, когда длина шага (длины шагов) будет уменьшена до заданного малого значения.

### 3 Исходные тексты программ

На листинге 1 представлен код программы, реализующий задание.

#### Листинг 1 – Метод Хука-Дживса

```
from const import f, f_arguments

def calc_func(func, arguments, values):
    arguments_dict = {argument: value for argument, value in zip(arguments,
values)}
    return func.subs(arguments_dict)

def hooke_jeeves_method(func, arguments, x0, steps=None, epsilon=0.099,
lambda_parameter=1.5, decreasing_coef=1.1):
    if steps is None:
        steps = [0.5] * len(x0)
    xk = x0

    y = xk.copy()
    iter_num = 0
    while all(map(lambda step: step > epsilon, steps)):
        iter_num += 1
        for i in range(len(arguments)):
            if calc_func(func, arguments, y[:i] + [y[i] + steps[i]] + y[i+1:]) <
\
                calc_func(func, arguments, y):
                y[i] += steps[i]
            elif calc_func(func, arguments, y[:i] + [y[i] - steps[i]] + y[i+1:]) <
< \
                calc_func(func, arguments, y):
                y[i] -= steps[i]

        if func.subs({'x1': y[0], 'x2': y[1]}) < func.subs({'x1': xk[0], 'x2':
xk[1]}):
            gap = [a-b for a, b in zip(y, xk)]
            increasing = list(map(lambda x: lambda_parameter * x, gap))

            xk = y.copy()
            y = [a+b for a, b in zip(y, increasing)]
            continue
```

```

        else:
            steps = list(map(lambda step: step / decreasing_coef, steps))
            y = xk.copy()

    return xk, iter_num

def main():
    print(hooke_jeeves_method(f, f_arguments, [0, 0], epsilon=0.3,
lambda_parameter=1, decreasing_coef=2, steps=[0.1, 0.1]))

if __name__ == '__main__':
    main()

```

#### 4 Исследование влияния параметров метода на точность и скорость нахождения решения

Из рисунка 1 можно заключить, что параметр величины шага слабо влияет на точность решения, однако имеется прямая линейная зависимость между количеством шагов алгоритма и параметра величины шага.

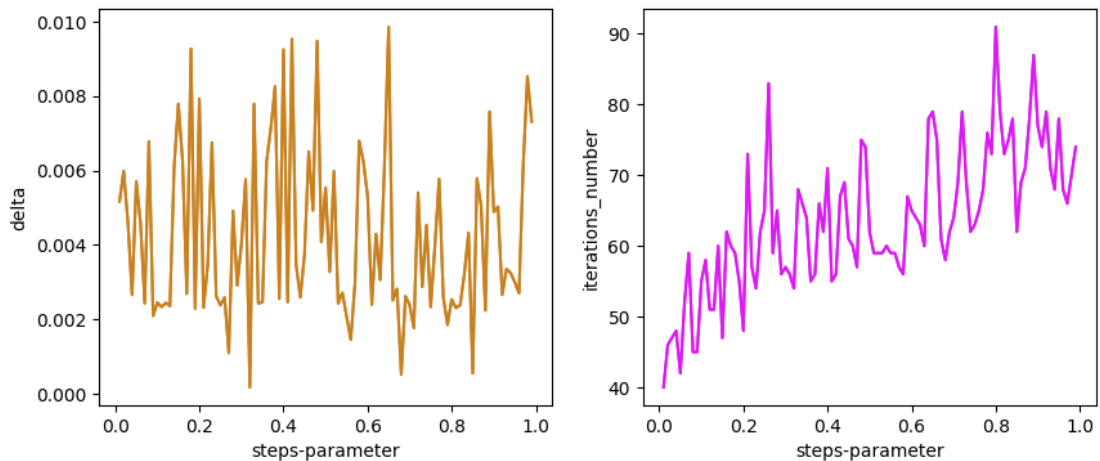


Рисунок 1 – Влияние величины шага на точность и производительность

Из рисунка 2 можно заключить, что чем меньше параметр эpsilon, тем точнее решение, однако тем больше шагов необходимо алгоритму для нахождения ответа.

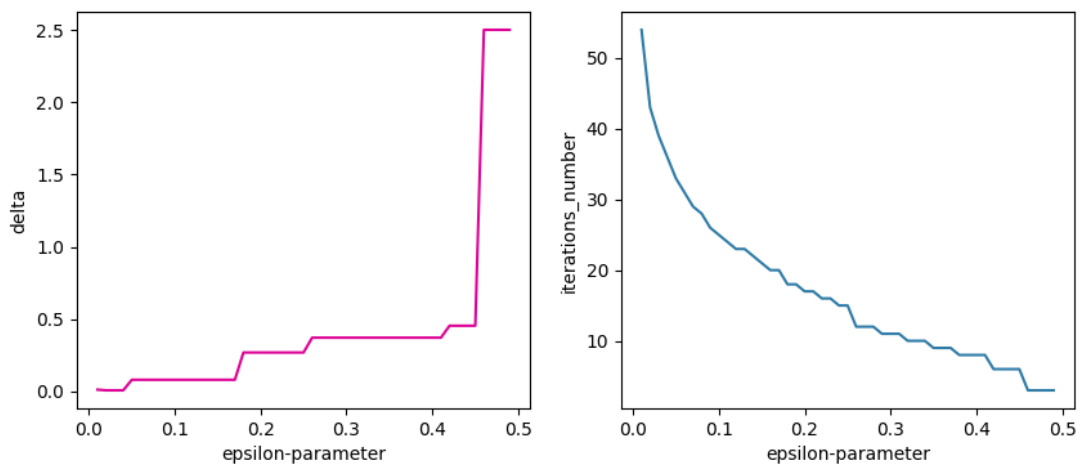


Рисунок 2 - Влияние параметра  $\epsilon$  на точность и производительность

Из рисунка 3 можно заключить, что ускоряющий множитель не имеет явной зависимости с точностью решения алгоритма, однако способен значительно ускорить его.

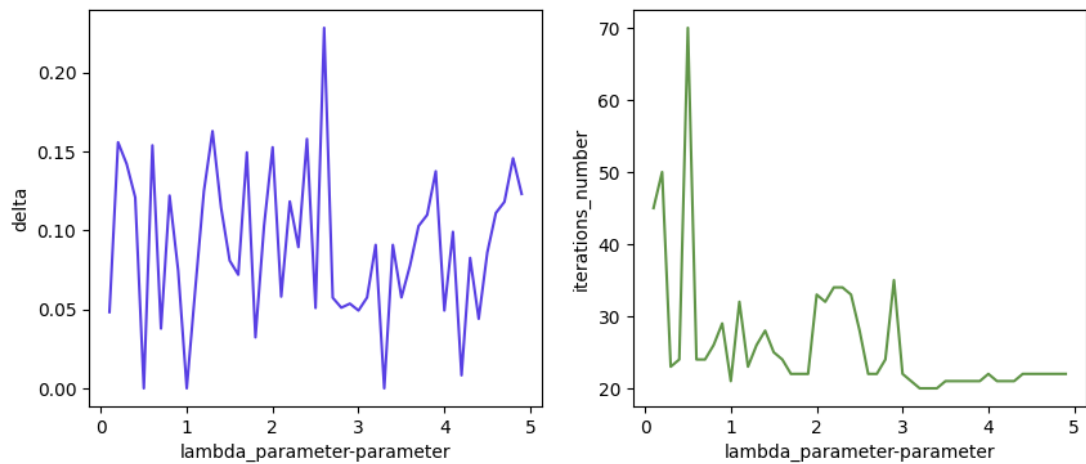


Рисунок 3 - Влияние ускоряющего множителя на точность и производительность

## 5 Вывод

В результате данной работы был реализован и проанализирован метод Хука-Дживса для поиска локального минимума многомерной функции. Также были проанализированы гиперпараметры метода и их влияние на работу функции.