

Bluetooth-пульт

Бардукова Дарья Дмитриевна, Коротких Артём Вячеславович, Чурсин
Алексей Владимирович, Шанаурина Анна Игоревна, Эрдниева Эвелина
Арслановна
НИЯУ МИФИ

Аннотация

Цель проекта — создать пульт для управления танком, чтобы заменить им мобильные приложения. Для этого была разработана 3d-модель геймпада, распечатана и собрана пробная версия.

Ключевые слова: bluetooth-управление, геймпад, 3d-модель.

Необходимо разработать 3d-модель пульта, который будет эргономичным, комфортным для долгого использования. Размер пульта должен быть таким, чтобы вмещать внутри всю необходимую для работы электронику. После изучения и опробования нескольких версий, была выбрана наиболее оптимальная из соотношения эргономичность—размеры.

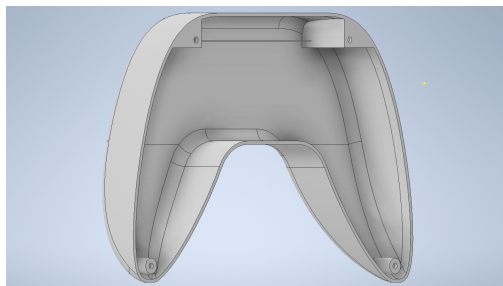


Рис. 1: Вид на заднюю стенку геймпада изнутри

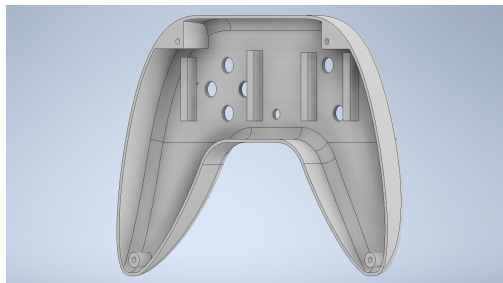


Рис. 2: Вид на переднюю стенку геймпада изнутри

Код для пульта был написан исходя из кода управления танком. Чтобы упростить внутреннее устройство пульта, число кнопок было оптимизировано до 6, совмещены кнопки управления башней и корпусом. Управление разделено программно.

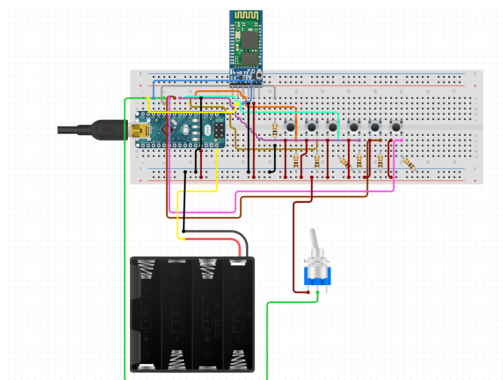


Рис. 3: Схема электроники внутри геймпада

Ссылки на источники желательно оформлять через cite, но также допускается работать с источниками вручную, ссылаться как [1]. Обращаем внимание, что как минимум один из источников должен быть за последние пять лет.

Список литературы

1. URL : usamodelkina.ru/14596-apparat-radioupravleniya-na-arduino.html : сайт. – 2009-2022 – . – (дата обращения 03.12.2022).