

Guía para la clase



Strapi

Headless CMS

CMS: CMS o Sistema de Gestión de Contenidos, se refiere a un sistema en línea que nos permite crear, organizar, publicar y eliminar contenidos de nuestros sitios web. Entre los más utilizados en la actualidad, encontramos a Wordpress, Joomla, Drupal, Shopify y varios más.

En su interior, un CMS estaría formado por un Backend y un Frontend, manteniendo la estructura básica de un proyecto en el cual tenemos una sección en servidor que mantiene y gestiona los datos, y un cliente que hace uso de esos datos.

Headless (Sin cabeza, en su traducción más precisa) CMS, se refiere a un CMS que posee la estructura para gestionar los datos de un proyecto web, pero no precisa ofrecer una vista al usuario, esto es, no posee una aplicación cliente para administrarlos, delegando la tarea a otras aplicaciones que puedan requerir de los recursos que el mismo ofrece.

Uno de los aspectos importantes de la implementación de STRAPI, es la facilidad y rapidez con la que podemos levantar una estructura backend en cuestión de minutos, permitiéndonos decidir utilizarla en proyectos que no requieren mucha complejidad y que están basados comúnmente en estructura de mantenimiento de registros.

Actividad

Desarrollar un backend con una estructura mínima de dos tablas de datos que tengan una relación entre sí.

Por ejemplo Estudiantes y Aulas, Mascotas y Dueños, Vehículos y Repuestos, etc.

Cada tabla debe al menos contener 3 campos además de su identificador.

Seguir los pasos indicados en la página

<https://docs.strapi.io/developer-docs/latest/getting-started/quick-start.html>

Los cuales se describirán en adelante y pueden ser confirmados con el contenido original de la página.

Como parte de la práctica formule un video con el resultado obtenido, y con una pequeña explicación del proceso que ha realizado y su experiencia al respecto.

Creación de un backend con Strapi

Paso 1. Ejecutar el script de instalación

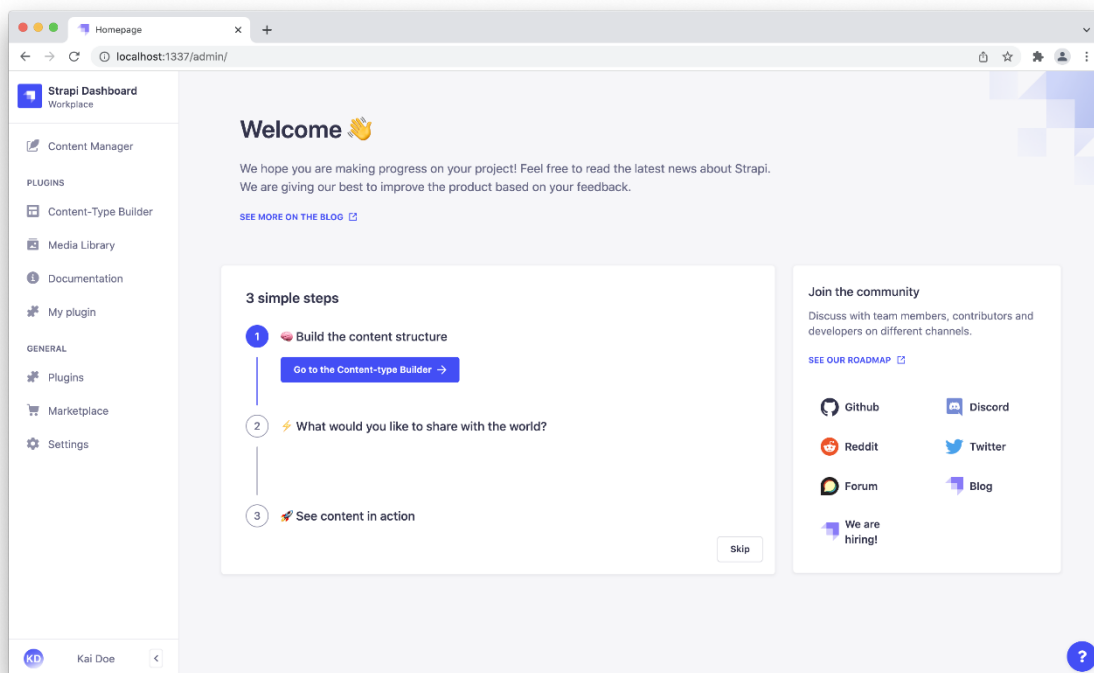
Ejecute el siguiente comando en la terminal

```
npx create-strapi-app@latest my-project --quickstart
```

El comando anteriormente descrito, genera un proyecto en Strapi y a su vez, mediante el argumento **quickstart** se configurará con una base SQLite. Otras bases de datos es posible su instalación.

Posterior al cumplimiento de la instalación, deberá crear una cuenta mediante el formulario que se desplegará al momento.

Tomando en cuenta que el servidor se prepara en el puerto 1337, y en caso contrario deberá cambiar el valor en la ruta, deberá acceder a la dirección <http://localhost:1337/admin>



Sencillamente en éste punto, ya se ha logrado instalar el primer servidor Strapi

Construir el contenido.

Qué procede de aquí en adelante? Crear las entidades necesarias para el proyecto.

El concepto utilizado en Strapi para generar entidades se conoce como Collection Type, cada categoría podrá contener los registros de una entidad específica.

Para crear cada categoría:

- 1 Vaya a Plugins -> Content Type Builder en el menu.
- 2 Click en Create New collection Type.
- 3 Escribe <nombreColeccion> en el campo Display Name donde nombreColeccion es el nombre de la entidad a crear.
- 4 Se abrirá un espacio para iniciar la creación de cada campo en la colección
- 5 En secuencia, deberá crear cada campo que se requiera, indicando el tipo de dato y luego el nombre del campo
- 6 En las configuraciones avanzadas podrán indicar valores adicionales, como si el campo es único o requerido.
- 7 Puede de igual forma crear campos de relación, mediante los cuales permita relacionar los registros de las diferentes colecciones.
- 8 Al finalizar la creación de campos y relaciones, presione Finish.

Hemos creado así, la estructura básica de lo que será nuestra base de datos, pero de igual forma se ha creado automáticamente las rutas para utilizar el CRUD básico a cada una de ellas.

Asignando Roles y Permisos

Cada categoría generada tiene su grado de privacidad, de ésta forma deberemos indicar quienes pueden acceder a cada una de ellas y con qué permisos.

- 1 Vaya a General Settings
- 2 Bajo User & Permissions Plugin, seleccione Roles.
- 3 De click en Public role (indicando así qué cosas se pueden hacer desde el rol público.
- 4 Vaya hasta Permissions
- 5 En la pestaña Permissions, busque la colección que desea afectar.
- 6 Busque cada checkbox que desea habilitar, por ejemplo Find, para solicitar todos los registros, y FindOne para ubicar un registro específico.
- 7 Con cada colección repita los pasos anteriores y presione guardar.

Publicar el contenido

Por omisión, cada vez que se crea contenido en una entidad, el mismo queda en borrador, de ésta forma debemos entonces publicarla para que esté a disposición de quién la requiera.

- 1 Diríjase a Content Manager -> Collection Types y luego a la colección que desee
- 2 Ubique un registro en especial, o cree uno, verá que se activa una opción como Draft
- 3 Puede abrir el registro y posterior presionar la opción Publish para que el registro sea accesible desde los clientes que lo requieran.

Utilizar la API creada

Hemos creado nuestra API, ahora sólo queda utilizarla.

Diríjase a <http://localhost:1337/api/<nombreColeccion>> Dónde nombreColección sea el nombre justo de aquella o aquellas colecciones que usted creó, al realizar éste Request estará accediendo al endpoint concerniente a Find, posterior podrá practicar con los demás endPoint que activó como públicos.

Documentación

Puede además darse cuenta que Strapi puede generar la documentación necesaria para que un futuro cliente sepa cómo consumir los recursos del API, para ello vaya a Plugins, busque el apartado de documentación e instálelo, luego en el Menú, en la sección de Plugins verá el apartado Documentación que le permitirá generar la documentación conforme realice cambios en el API, revise que aparecerá en la misma, el uso correcto de cada endpoint del API (Incluya la revisión de éste apartado como parte del video).

