**Corso di Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati**

**REPORT PROGETTO II: COMPAGNIA AEREA**

# Anselmi Gianmarco – N86001394

# Nikolov Aleks Nikolaev – N86003002

**Lama Lorenzo – N86002845**

**Mappa grafo**

Immagine che contiene testo, mappa

Descrizione generata automaticamente

# Implementazione

# La traccia prevede la realizzazione di un programma per la gestione delle prenotazioni di voli.

Prima di essere eseguito, il programma popola l’aeroporto con 20 destinazioni e tratte arbitrarie, riempendo un grafo chiamato t\_grf in concomitanza con una struct t\_arc per gli adiacenti. Un vertice di tale grafo è dato da una struct contenente il nome dell’aeroporto, una variabile popolarità usata nella ricerca della destinazione più gettonata, una variabile intera camminoMinimo usata per dijkstra per la memorizzazione del peso totale del cammino fino a un dato vertice, un puntatore a t\_grf per raggiungere gli altri vertici e un puntatore a t\_arc per raggiungere gli adiacenti di un vertice e infine un puntatore a t\_grf chiamato prev usato per dijkstra per puntare al vertice che precede nel cammino minimo.. Inoltre nella struct t\_arc è presente una variabile prezzo e una variabile durata utili per la memorizzazione di informazione per i voli.

**Per motivi di semplicità, si assume che la disponibilità dei voli non sia vincolata a date ne al numero dei posti disponibili sul volo stesso.**

Successivamente, un ciclo do-while stampa un menu finchè non si inserisce un input d’uscita (4) con successiva richiesta di conferma di chiusura del programma. Il menu è gestito da uno switch case.

Il programma offre le seguenti funzionalità:

* **Effettua nuova registrazione**  effettuata da un nuovo cliente, implementato dalla funzione ***effettuaRegistrazione***; questa permette la registrazione di un nuovo cliente nel sistema.. Si inserisce un nome utente e una password rispettando il fatto che queste ultime non possono contenere spazi e la loro lunghezza non deve superare i 20 caratteri. Case-Sensitive. E’ possibile registrarsi come clienti ma non come admin (si veda scelta 3 per la visualizzazione delle credenziali per un admin)
* **Esegui acesso**, implementata dalla funzione ***eseguiAccesso*** e ***gestisciUtente***.

***eseguiAccesso*** restituisce 0 se il login fallisce, 1 se le credenziali appartengono a un semplice cliente, 2 se invece appartengono a un admin.

***gestisciUtente*** mostrerà la schermata menù del cliente o dell’admin in base all’esisto della funzione eseguAccesso.

Da qui distingueremo i 2 casi differentemente:

1. ***Menù cliente:*** da qui un ciclo do while stampa un menu finchè non si inserisce un input di uscita (4). Il menù è gestito da uno switch case.

* **Effettua prenotazione** dalla quale è possibile

**Effettuare una prenotazione inserendo partenza e destinazione:** si inserisce un aeroporto di partenza e uno di destinazione, dopo di che si effettua una breadth first search per controllare che l'aeroporto di destinazione sia raggiungibile da quello di partenza. Se la tratta esiste allora si chiederà di scegliere tra una tratta più economica e una più breve, verrò stampata la tratta desiderata e si chiederà se si vuole applicare uno sconto per l’acquisto. Dopo avere o non avere applicato uno sconto, si chiederà una conferma di prenotazione al cliente, la prenotazione verrà memorizzata in un albero di ricerca.

**Effettuare una prenotazione inserendo solo partenza**

Si inserisce un aeroporto di partenza, dopo di che si ha la possibilità di scegliere la destinazione più economica (tramite dijkstra) e destinazione più gettonata (tramite la visita nell’albero delle precedenti prenotazioni degli altri clienti). Per entrambe le opzioni si ha la possibilità di applicare uno sconto al prezzo del biglietto e successivamente di vonfermare l’acquisto

**Mostrare i voli**

Mostra tutti i voli, stampati come liste di adiacenza

**Tornare indietro al menù utente**

Torna indietro alla schermata del menù utente

* **Stampa prenotazioni attive**

Stampa semplicemente tutte le prenotazioni effettuate dall’utente. Si fa uso di un albero di ricerca binario

* **Gestisci punti e tickets** dalla quale è possibile

**Vedere punti disponibili**

Viene stampato il numero dei punti disponibili per l’utente

**Vedere tickets disponibili**

Da qui è possibile visionare i tickets disponibili (punti convertiti in buoni sconto)

**Convertire punti in tickets**

Da qui è possibile convertire i punti posseduti dal cliente in tickets sconto per i voli. Le regole di conversione sono le seguenti:

1 – E’ possibile convertire punti in tickets a patto che il numero di punti sia compreso tra 50 e 250

2 – I tickets di sconto ottenibili vanno dal 5%, 10% fino al 25%

3 – 50 punti corrispondono a uno sconto del 5%, 100 punti del 10%.. fino a 250 che corrispondo a un ticket del 25%

4 – Inserire numeri diversi da 50, 100, 150, 200, 250 è inutile (con 80 punti non otterrete uno sconto dell’8% ma del 5% e vi saranno sottratti solo 50 punti) ma non errato

**Torna indietro al menù utente**

Torna indietro alla schermata del menù utente

1. ***Menù admin:*** da qui un ciclo do while stampa un menu finchè non si inserisce un input di uscita (6). Il menù è gestito da uno switch case.

* ***Aggiungi una nuova destinazione:***

Si chiede di inserire il nuovo aeroporto dalle destinazioni. Il nuvo aeroporto viene inserito nel grafo dei voli

* ***Aggiungi un nuovo volo:***

Permette di aggiungere una nuova tratta. Le richieste da soddisfare sono: partenza, destinazione, prezzo e durata.

* ***Rimuovi una destinazione:***

Rimuove una destinazione da un aeroporto

* ***Rimuovi un volo:***

Rimuove una tratta dal grafo dei voli

* ***Stampa tutti i voli:***

Stampa il grafo dei voli come una lista di adiacenze

* ***Logout***

Torna indietro al menù utente