

Объединения. Битовые поля

Класс Bin

```
class Bin
{
    unsigned char m_bin0 : 1;    //или bool
    unsigned char m_bin1 : 1;
    ...

    int Show();                  //выводим все двоичные цифры
    int ShowPos(int pos);        //выводим цифру в позиции
    int Edit(int pos, int val);  //изменяем цифру в позиции

    friend union Bytes;

    //При реализации методов предусмотрите корректность передаваемых параметров
    //Используйте потоковый вывод (std::cout)
};
```

Класс Oct

```
class Oct
{
    unsigned char m_oct0 : 3;
    unsigned char m_oct1 : ???;
    ...

    int Show();           //выводим все восьмеричные цифры
    int ShowPos(int pos); //выводим цифру в позиции
    int Edit(int pos, int val); //изменяем цифру в позиции

    friend union Bytes;
};
```

Класс Hex

```
class Hex
{
    unsigned char m_bin0 : 4;
    unsigned char m_bin1 : ???;
    ...

    int Show();           //выводим все шестнадцатеричные цифры
    int ShowPos(int pos); //выводим цифру в позиции
    int Edit(int pos, int val); //изменяем цифру в позиции

    friend union Bytes;
};
```

Объединение Bytes

```
union Bytes
{
    ??? : //спецификатор доступа?
        Bin m_bin;
        ...
        unsigned char m_dec;
    ??? :
        Bytes(unsigned char byte) { ??? } //конструктор

        void ShowBin() { m_bin.Show(); }

        ...
        void ShowDec() { ??? }
        void ShowChar() { ??? }

        void ShowBinPos(int pos) { m_bin.ShowPos(pos); }
        ...

        void EditBin(int pos, int val) { m_bin.Edit(pos, val); }
        ...
};
```