

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

TAREA #1

Saúl Zamora

profesor
Kevin Moraga

February 25, 2017

I. INTRODUCCIÓN

El objetivo principal de esta tarea es la introducción al análisis de bases de datos ya existentes. Para lo cual se lleva a cabo un desarrollo dividido en dos partes.

A. Parte 1

En la primera parte, se desarrolla un modelo de base de datos relacional para una base de datos encargada de organizar duelos del conocido juego de cartas *Magic The Gathering*.

B. Parte 2

La segunda parte consiste en el análisis de una base de datos existente. Utilizando la base de datos pública proveída por el profesor, '

II. AMBIENTE DE DESARROLLO

Para el realizar el modelo de base de datos entidad-relación de *Magic The Gathering*, se utilizo la herramienta *StarUML* para generar el diagrama UML. Dicha herramienta también se utilizó para realizar el diagrama de base de datos entidad-relación de la base de datos compartida.'

III. ESTRUCTURAS DE DATOS USADAS Y FUNCIONES

IV. INSTRUCCIONES DE EJECUCIÓN'

V. BITÁCORA DE TRABAJO

- 25-02-2017:
 - 1.5 horas - modelado de base de datos de Magic (texto).
 - 2 horas - modelado de base de datos de Magic (StarUML).
 - 0.5 horas - documentación.

VI. COMENTARIOS FINALES

VII. CONCLUSIONES

•

REFERENCES

- [1] Cmo jugar magic the gathering. Retrieved February 25, 2017, from <http://es.wikihow.com/jugar-Magic-The-Gathering>