

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

PROYECTO #1

Luis Castillo
Janis Cervantes
Saúl Zamora

profesor
Kevin Moraga

May 1, 2018

1 Introducción

Se debe realizar una reimplementación de algunas de las funciones de la biblioteca pthreads de C del sistema operativo, GNU/Linux. Este proyecto es elaborado para el curso de sistemas operativos del Tecnológico de Costa Rica. Con el objetivo de aprender y entender el funcionamiento de los procesos y la administración de estos por medio de diferentes algoritmos de scheduling.

Como rubro extra, se comprobó el funcionamiento de la nueva librería `my_pthreads.h` reemplazando pthreads en la tarea #2, Net Neutrality.

2 Ambiente de desarrollo

- Máquina virtual: VMware Workstation 14 Pro
- Sistema operativo utilizado: Linux Ubuntu 17.10 LTS
- gcc (Ubuntu 7.2.0-8ubuntu3.2) 7.2.0

3 Estructuras de datos usadas y funciones

3.1 MyPthreads

Se realizó una reimplementación de la biblioteca de pthreads, con las siguientes funciones:

- `my_thread_create`
- `my_thread_create_with_params`
- `my_thread_end`
- `my_thread_yield`
- `my_thread_join`
- `my_thread_detach`
- `my_mutex_init`
- `my_mutex_destroy`
- `my_mutex_lock`
- `my_mutex_unlock`

4 Scheduler

Para esta implementacin se utiliza el algoritmo de round robin el cual consiste en el cual se asigna un intervalo de tiempo a cada proceso utilizando ITIMER_VIRTUAL este cuenta hacia abajo en contra del tiempo del CPU en modo usuario que consumi el proceso luego de esto una seal SIGVTALARM es creada esta seal se le pasa a un handler y donde es trada de la cola de ready para su procesamiento. Este funciona cclicamente con una cola de modo que todos comparten el cpu en algn momento. Lo se se determin al de este algoritmo es que el cambio de contexto es alto puesto que cambia en cada hilo. Se tiene una cola ready para los hilos a ejecutar y la cola de finish para los hilos cancelados o finalizados.

5 Instrucciones de ejecuci3n

Para compilar el servidor prethread (y el cliente) de la tarea #2 y comprobar su funcionamiento con la nueva librería my_pthreads.h, se siguen los siguientes pasos:

- Servidor pre-Thread:

- *gcc prethread-Server.c -o prethread-Server*

- Para el cliente:

- *gcc client.c -o client*

Para la ejecuci3n del servidor y cliente se sigue el siguiente proceso:

- Servidor pre-Thread:

- *./prethread-Server -n <num-hilos> -P <prioridad> -r <path-a-recursos> -p <puerto>*

- Para el cliente:

- *./client -h <host> -p <puerto>*

6 Bitácora de trabajo

6.1 Saúl Zamora

- 09-04-2018:

- 2 horas - Investigar implementacion de threads usando context.

- 10-04-2018:

- 2 horas - Implementaci3n de librería de hash_table.

- 11-04-2018:
 - 2 horas - Implementación de librería de linked_list.
- 12-04-2018:
 - 2 horas - Implementación de librería my_pthreads.
- 13-04-2018:
 - 2 horas - Implementación de librería my_pthreads.
- 14-04-2018:
 - 4 horas - Implementación de librería my_pthreads.
- 14-04-2018:
 - 2 horas - Modificación en la tarea de net neutrality para comprobar el funcionamiento de la nueva librería my_pthreads.

Total de horas trabajadas: 16 horas.

6.2 Janis Cervantes

- 25-04-2018:
 - 7 horas - Implementación e investigación de scheduler round robin.

Total de horas trabajadas: 7 horas.

7 Comentarios finales

-

8 Conclusiones

-

References

- [1] Anon, (n.d.). Context switching - ucontext_t and makecontext(). [online] Available at: <https://stackoverflow.com/questions/21468529/context-switching-ucontext-t-and-makecontext-t>