



BOOK EAT

Τεχνολογία Λογισμικού

BookEAT

Project Code-v1.0

Μέλη Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος σπουδών
Παναγιώτα - Αλεξάνδρα Τρίχα	1072486	5 ^ο
Δημήτριος Μπαρούτης	1084549	4 ^ο
Κωνσταντίνος Τσιλιγιάννης	1084642	4 ^ο
Κωνσταντίνος - Μάριος Καπλάνης	1080447	5 ^ο

Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου:

Κωνσταντίνος - Μάριος Καπλάνης	Editor
Κωνσταντίνος Τσιλιγιάννης	Contributor
Δημήτριος Μπαρούτης	Contributor
Παναγιώτα - Αλεξάνδρα Τρίχα	Contributor

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

Για την δημιουργία των τεχνικού κειμένου χρησιμοποιούμε το Google Docs.
Για την συγγραφή του κώδικα χρησιμοποιούμε το Visual Studio Code.
Για την υλοποίηση της βάσης δεδομένων χρησιμοποιήθηκε η MySQL και συγκεκριμένα το περιβάλλον MySQL Workbench.
Για την υλοποίηση του πρότζεκτ χρησιμοποιούμε την γλώσσα python και συγκεκριμένα την βιβλιοθήκη Tkinter.

Project Code v1.0

Η έκδοση v1.0 του κώδικα του έργου επικεντρώνεται στη βασική λειτουργικότητα της εφαρμογής. Κατά την υλοποίηση αυτής της έκδοσης, δημιουργήθηκε η βασική δομή της εφαρμογής χρησιμοποιώντας την βιβλιοθήκη Tkinter για το GUI και την γλώσσα Python για τον πυρήνα της εφαρμογής. Δημιουργήσαμε την βάση δεδομένων στο περιβάλλον MySQLWorkbench. Επιπλέον, εισήχθησαν τα απαραίτητα πλαίσια και τα στοιχεία διασύνδεσης για την επικοινωνία με τη βάση δεδομένων MySQL.

Όλο το Project Code v1.0 είναι στο repository μας στο Github: [Bookeat](#)

Παραδοχές Υλοποίησης

1. Για την υλοποίηση του Bookeat αναλάβαμε τα use-cases με τον παρακάτω τρόπο:
 - Δανεισμός, Επιστροφή βιβλίου: Κωνσταντίνος Καπλάνης
 - Διαχείριση βιβλιοθήκης, Αναλύσεις & Προτάσεις Βιβλίων: Δημήτρης Μπαρούτης
 - Ανακοινώσεις Εκδηλώσεων, Ενοικίαση Δωματίου: Κωνσταντίνος Τσιλιγιάννης
 - Οργάνωση Βιβλιοθήκης Χρήστη, Κοινωνικοποίηση Αναγνωστών: Αλεξάνδρα Τρίχα
2. Κάθε μέρος των use-cases υλοποιήθηκε σε ξεχωριστά branches από κάθε μέλος της ομάδας με ονομασία τα use-case που είχε αναλάβει ο καθένας.
3. Τα στοιχεία διασύνδεσης δεν είναι πλήρως λειτουργικά και αντικαθίστανται με static mock data.