



BOOKEAT

Τεχνολογία Λογισμικού

BookEAT

Team Plan v-0.1

Μέλη Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος σπουδών
Παναγιώτα-Αλεξάνδρα Τρίχα	1072486	5 ^ο
Δημήτριος Μπαρούτης	1084549	4 ^ο
Κωνσταντίνος Τσιλιγιάννης	1084642	4 ^ο
Κωνσταντίνος - Μάριος Καπλάνης	1080447	5 ^ο

Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου:

Κωνσταντίνος - Μάριος Καπλάνης	Editor
Κωνσταντίνος Τσιλιγιάννης	Contributor
Δημήτριος Μπαρούτης	Contributor
Παναγιώτα - Αλεξάνδρα Τρίχα	Editor

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

Για την δημιουργία των τεχνικού κειμένου χρησιμοποιούμε το Google Docs.
Για την δημιουργία των διαγραμμάτων Gantt χρησιμοποιήσαμε το [Instagantt](#).
Για την δημιουργία των διαγραμμάτων Pert χρησιμοποιήσαμε το [Visual Paradigm](#).
Για την δημιουργία του logo χρησιμοποιήσαμε το [Design AI Logo Generator](#).
Για την δημιουργία των MockUp Screens χρησιμοποιήσαμε το [Figma](#).
Για το use case diagram χρησιμοποιούμε το [SmartDraw](#).
Για την δημιουργία του domain model diagram χρησιμοποιήσαμε το [Figma](#).
Για το BookEat θα χρησιμοποιήσουμε την γλώσσα python.
Για την ανάπτυξη του κώδικα θα χρησιμοποιήσουμε το [Visual Studio Code](#).

Περιεχόμενα

Μέθοδος Εργασίας.....	4
Χρονοπρογραμματισμός project.....	5
Εργαλεία Χρήσης.....	6
Project- Pert Chart.....	7
Project- Gantt Chart.....	9

Μέθοδος Εργασίας

Σε συνάντηση όλης της ομάδας, συμφωνήσαμε ότι το πιο κατάλληλο μοντέλο για την επιτυχή λειτουργία μας είναι αυτό της Kanban. Εφαρμόσαμε αυτό το μοντέλο βάση των απαιτήσεων της εργασίας που έχουμε εμείς να υλοποιήσουμε στα πλαίσια του μαθήματος, η οποία δεν απαιτεί την αντίστοιχη δουλειά όπως μια ομάδα σε μια επιχείρηση, για παράδειγμα.

Στόχος μας με την Kanban είναι η διαφάνεια όλων των διαδικασιών της εργασίας και η παράλληλη και ισάξια δουλειά/ανάμειξη όλης της ομάδας στο project, ώστε να αποκτήσουμε όλοι την ίδια εμπειρία από το project και να παρακολουθούμε την διαδικασία όσο εξελίσσεται.

Σε αυτά τα πλαίσια, οργανώσαμε ένα format δύο απαραίτητων συναντήσεων κάθε εβδομάδα που θα συμμετέχουμε όλοι, με την επιλογή περαιτέρω ομαδικών συναντήσεων σε περίπτωση που χρειαστεί. Σε κάθε συνάντηση επεξεργαζόμαστε τα ζητούμενα που έχουμε να καλύψουμε για την διεκπεραίωση του project και εργαζόμαστε παράλληλα σε διαφορετικά tasks ή ομαδικά σε αυτά που χρειάζεται η συμμετοχή όλης της ομάδας. Όλα τα μέλη θα ελέγχουν τα τεχνικά κείμενα πριν παραδοθούν.

Μέσω αυτής της μεθόδου θα έχουμε και μια καλύτερη εικόνα από το workload και θα φανεί ίσως πιο ξεκάθαρα μια καθυστέρηση που μπορεί να επιβαρύνει το συνολικό έργο.

Η ομάδα μας αποτελείται από ισάξια μέλη με ίδιες υποχρεώσεις και αρμοδιότητες. Δεν θελήσαμε να ορίσουμε κάποιος να έχει έναν συγκεκριμένο ρόλο, όπως αυτός του project manager. Οπότε και τα 4 μέλη της ομάδας είναι team member.

Χρονοπρογραμματισμός project

Για τα χρονοδιαγράμματα του project επιλέξαμε τα tasks με γνώμονα τα περιεχόμενα κάθε παραδοτέου στο διάστημα του εξαμήνου.

Στους χρόνους που απεικονίζουμε έχουμε λάβει υπόψη και το βάρος εργασιών και της καθημερινότητας του κάθε ατόμου-μέλους που συμμετείχε στην υλοποίηση του project, ώστε να συγχρονιζόμαστε, και την συχνότητα με την οποία ήταν δυνατό να κάνουμε ομαδικές συναντήσεις. Η σειρά υλοποίησης των tasks προσπαθήσαμε να βασιστεί και στο πρόγραμμα με το οποίο διδάσκεται κάθε κομμάτι του παραδοτέου, ώστε να μπορούμε να κατανοήσουμε και να μελετήσουμε το ζητούμενο καλύτερα πριν το εκτελέσουμε. Επεξεργαστήκαμε ποιά task θεωρούμε ότι αλληλοεξαρτώνται και με ποιά χρονική σειρά πρέπει να τα υλοποιήσουμε και τα απεικονίζουμε.

Επομένως, όπως φαίνεται στις εικόνες 1-4, τα tasks έχουν χωριστεί σε 4 κομμάτια τα οποία είναι τα 4 παραδοτέα του εξαμήνου. Έχουμε 3 milestones τα οποία είναι αντίστοιχα των ολοκληρωμένων παραδοτέων.

Στις εικόνες 1,2 και 3 φαίνεται το PERT διάγραμμα για τον χρονοπρογραμματισμό του project και στην εικόνα 4 το αντίστοιχο gant διάγραμμα.

Εργαλεία Χρήσης

Τα εργαλεία που παραθέτουμε παρακάτω είναι μια πρώτη εκτίμηση των εργαλείων που συμφώνησε όλη η ομάδα να χρησιμοποιηθούν και στα οποία μπορεί να προστεθούν σε άλλο χρόνο κάποια ακόμη και θα αναφερθούν στα αντίστοιχα τεχνικά κείμενα που χρειάστηκαν. Αυτά που αναφέρουμε είναι κυρίως αυτά που έχουμε ήδη χρησιμοποιήσει.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

Για την δημιουργία των τεχνικού κειμένου χρησιμοποιούμε το Google Docs.

Για την δημιουργία των διαγραμμάτων Gantt χρησιμοποιήσαμε το [Instagantt](#).

Για την δημιουργία των διαγραμμάτων Pert χρησιμοποιήσαμε το [Visual Paradigm](#).

Για την δημιουργία του logo χρησιμοποιήσαμε το [Design AI Logo Generator](#).

Για την δημιουργία των MockUp Screens χρησιμοποιήσαμε το [Figma](#).

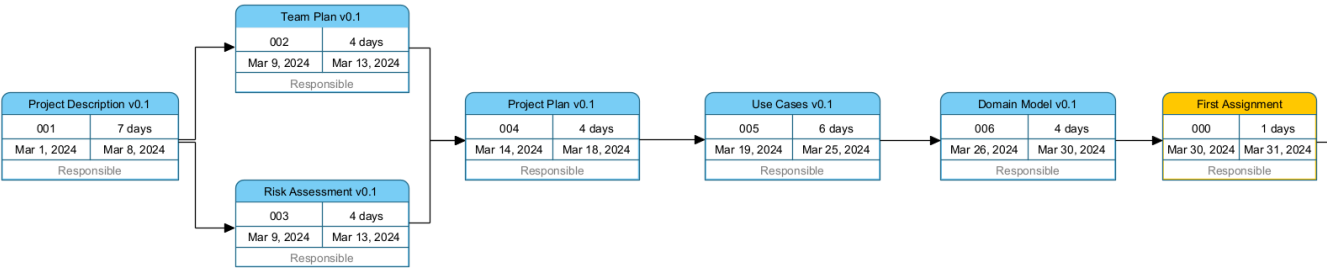
Για το use case diagram χρησιμοποιούμε το [SmartDraw](#).

Για την δημιουργία του domain model diagram χρησιμοποιήσαμε το [Figma](#).

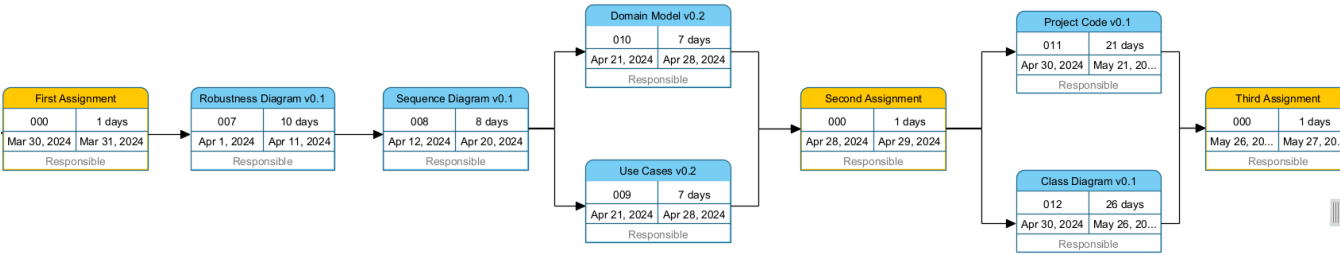
Για το BookEat θα χρησιμοποιήσουμε την γλώσσα python.

Για την ανάπτυξη του κώδικα θα χρησιμοποιήσουμε το [Visual Studio Code](#).

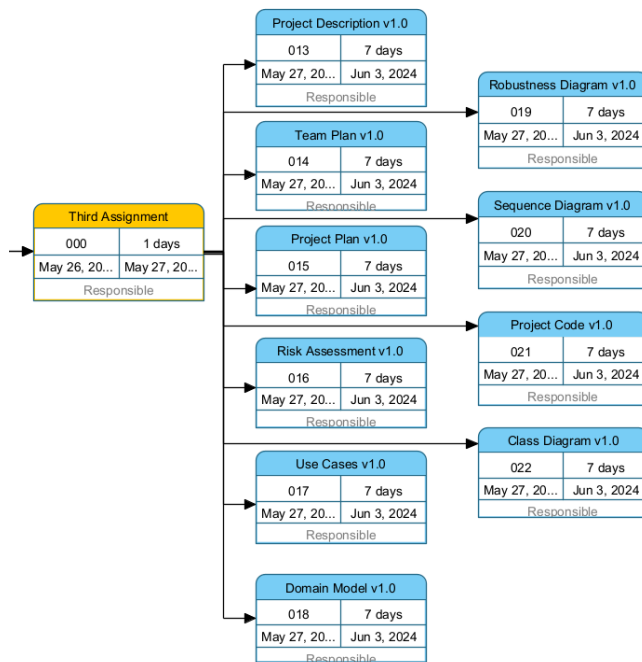
Project- Pert Chart



Εικόνα 1.



Εικόνα 2.

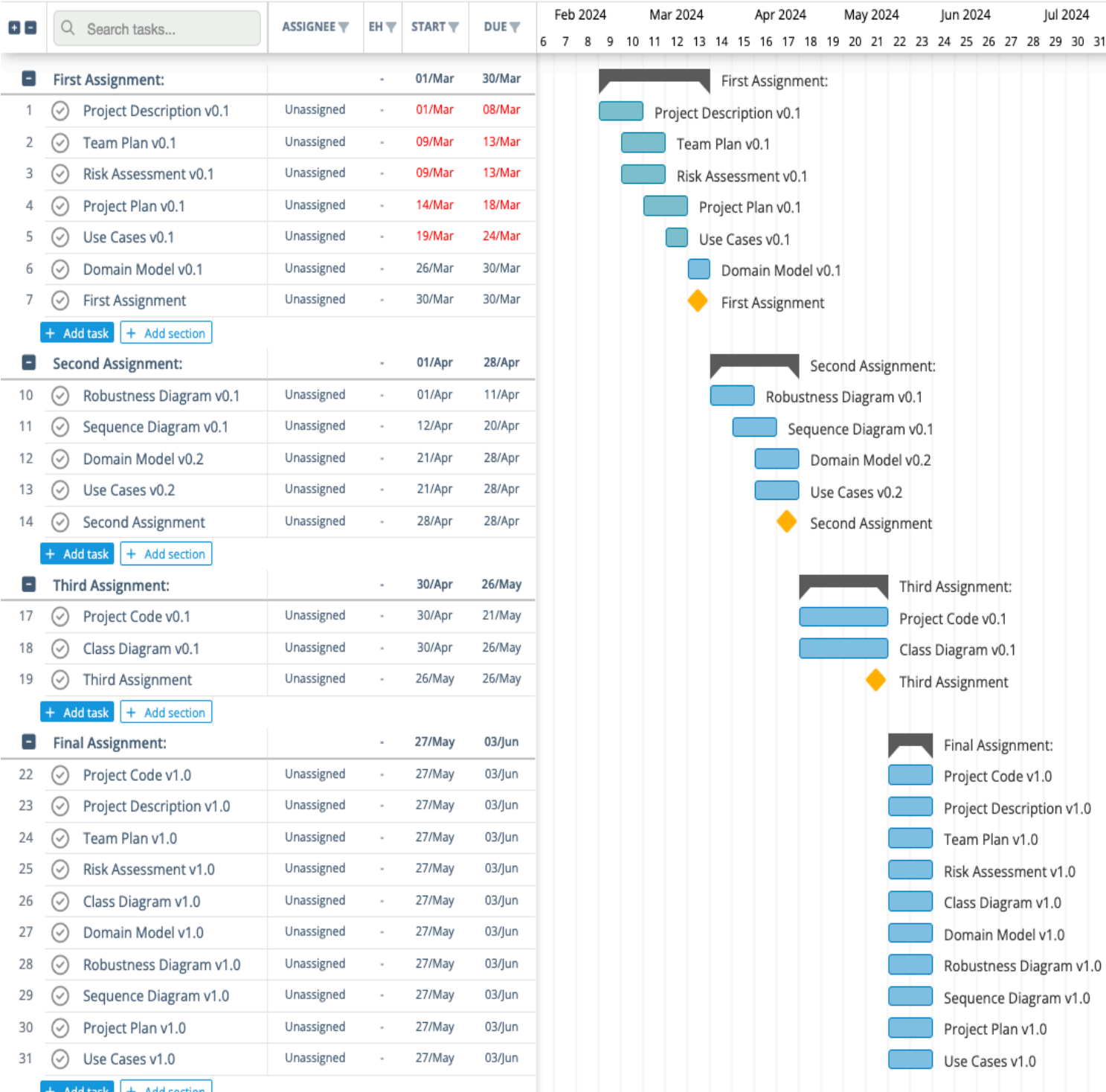


Εικόνα 3.

Το κρίσιμο μονοπάτι του pert διαγράμματος στις εικόνες 1,2,3 είναι η σειρά των υποέργων : TY1 - TY2 - TY4 - TY5 - TY6 - TY7 - TY8 - TY10 - TY12 - TY21 και η διάρκειά του είναι 83 ημέρες.

Στο τελευταίο σκέλος που τα υποέργα 13 έως 22 διαρκούν τις ίδιες μέρες, θεωρούμε πως την μεγαλύτερη καθυστέρηση μπορεί να κάνει το υποέργο 21 το οποίο μπορεί να καθυστερήσει το project.

Project- Gantt Chart



Εικόνα 4.