1. Napisati skener u FLEX-u koji prepoznaje 32-bitne heksadecimalne cijele brojeve.
2. Napisati skener u FLEX-u koji učitava sve aritmetičke izraze sastavljene od integer literala jezika PG i operatora +, -, \*, i /. Program zamjenjuje leksime integer literala porukama OCT, DEC ili HEX. Na primjer, za ulaz 123-0x456+0336 daje sljedeći izlaz: DEC-HEX+OCT.
3. Napisati skener u FLEX-u koji prebrojava rijeci, linije i karaktere sa ulaza.
4. Napisati skener u FLEX-u koji prepravlja ulazni tekst tako da ne dozvoljava bjeline prije tačke, a ubacuje samo jedan razmak posle tačke.
5. Napisati skener u FLEX-u koji briše komentare iz C/C++ programa.
6. Napisati skener u FLEX-u koji u ulaznom tekstu pronalazi binarne brojeve i prevodi ih u dekadne brojeve. Prijmer binarnog broja je: 0B0110
7. Napisati skener u FLEX-u koji čita float vrijednosti sa ulaza dok se na ulazu ne pojavi neka od komandi:
   * Riječ “sum” - vraća pozivaocu sumu unijetih vrijednosti
   * Riječ “mean” - vraća pozivaocu srednju vrijednost unijetih vrijednosti
   * Riječ ”quit” - dovodi do završetka programa
8. XHTML tagovi mogu imati jedan od sljedeća tri oblika: **<ime atribut1=”vrijednost1” atribut2=”vrijednost2” ... >** ili **<ime />** (što je kraći način zapisivanja za **<ime> ... </ime>**) ili **</ime>** (koji označava kraj taga - završni tag). Primjeri tagova su: **<img width=”200” height=”150” location=”slike.jpg” />** ili **<h1 class=”headline”> Naslov </h1>**. Karakteri <, > i / ne mogu se pojavljivati u imenima. Navodnici oko vrijednosti atributa su obavezni. Napisati FLEX datoteku koja učitava XHTML datoteku i štampa je na standardni izlaz sa svim tagovima i atributima napisanim velikim slovima i sa prelaskom u novu liniju prije svakog početnog taga i poslije svakog završnog taga. Ostali tekst treba da bude isti kao u XHTML datoteci.
9. Brojna konstanta može biti dekadna (niz cifara koji počinje cifrom 1-9 ili broj 0), oktalna (niz cifara koji počinje 0 a zatim slijedi jedna ili više cifara 1-7) ili heksadecimalna (niz cifara koji počinje sa 0x ili 0X a zatim slijedi jedna ili više cifara iz skupa {0-9,A-F, a-f}). Napisati Flex program koji učitava proizvoljnu tekstualnu datoteku koja sadrži mala i velika slova engleske abecede, cifre i znake interpunkcije i transformiše je na sljedeći način: svaka oktalna i heksadecimalna konstanta zamjenjuje se odgovarajućom dekadnom vrijednošću, a svaki string koji počinje malim slovom engleske abecede zamjenjuje se istim stringom u kome je prvo slovo veliko. Npr. za ulaz test 0XA Trica petar, izlaz je Test 10 Trica Petar.