

Универзитет у Београду
Електротехнички факултет



Неуралне мреже

Извештај првог пројектног задатка

Студенти:

Јован Спасојевић 0118/2017

Алекса Богдановић 0578/2017

Садржај

Задатак 1 : Решавање проблема регресије применом неуралне мреже.....	3
Код овог задатка у Matlab-у.....	6
Задатак 2 : Решавање проблема класификације применом неуралне мреже.....	7
1) Оптимална неурална мрежа	8
2) <i>Overfitting</i> неурална мрежа	12
3) <i>Underfitting</i> неурална мрежа.....	16
Код овог задатка у Matlab-у	19
Задатак 3: Тражење оптималних хипермараметара применом методе унакрсне валидације...	23

Задатак 1 : Решавање проблема регресије применом неуралне мреже

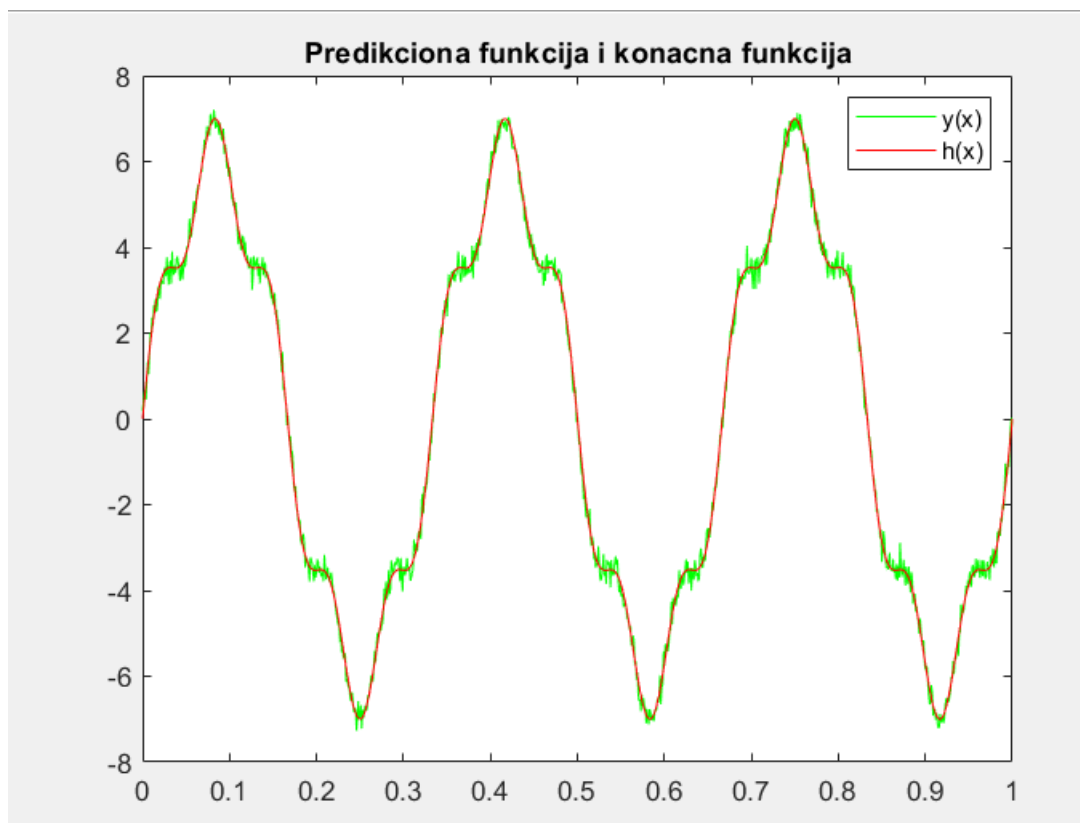
Потребно је креирати неуралну мрежу са предикцијом функције

$$h(x) = A\sin(2f_1x) + B\sin(2f_2x)$$

Вредности параметара су:

Параметар	Формула	Вредност
A	$\text{mod}((118 + 2017), 7) + 1$	1
B	$\text{mod}((578 + 2017), 4) + 3$	6
f_1	$5 * (\text{mod}((1 + 1 + 8), 4) + 1)$	15
f_2	$3 * (\text{mod}((5 + 7 + 8), 4) + 1)$	3

Дата предикциона функција са датим параметрима изгледа као на слици 1. Вредности улаза ће бити бројеви између 0 и 1 са кораком од 0,001 и имаће 3 периода. Вредности y-осе представља амплитуду, а вредности x-осе представљају вредност променљиве x. Функција $y(x)$ представља збир предикционе функције и случајног шума. Функција $h(x)$ представља предикциону функцију.



Слика 1 : Предикциона функција(црвена) и зашумљена функција(зелена)

Бројимо колико имамо вредности улаза како би могли да поделимо вредности за тренирање и тестирање неуралне мреже. Имамо 3001 вредности између 0 и 3 са кораком 0,001 и од тога 80% користимо за тренирање и 20% за тестирање.

Пре него што поделимо вредности за тренирање и тестирање радимо Suffile(насумично промешане вредности) над вредностима улаза.

```
% Suffile  
idx = randperm(number);
```

Са овим вредностима креирамо неуралну мрежу.

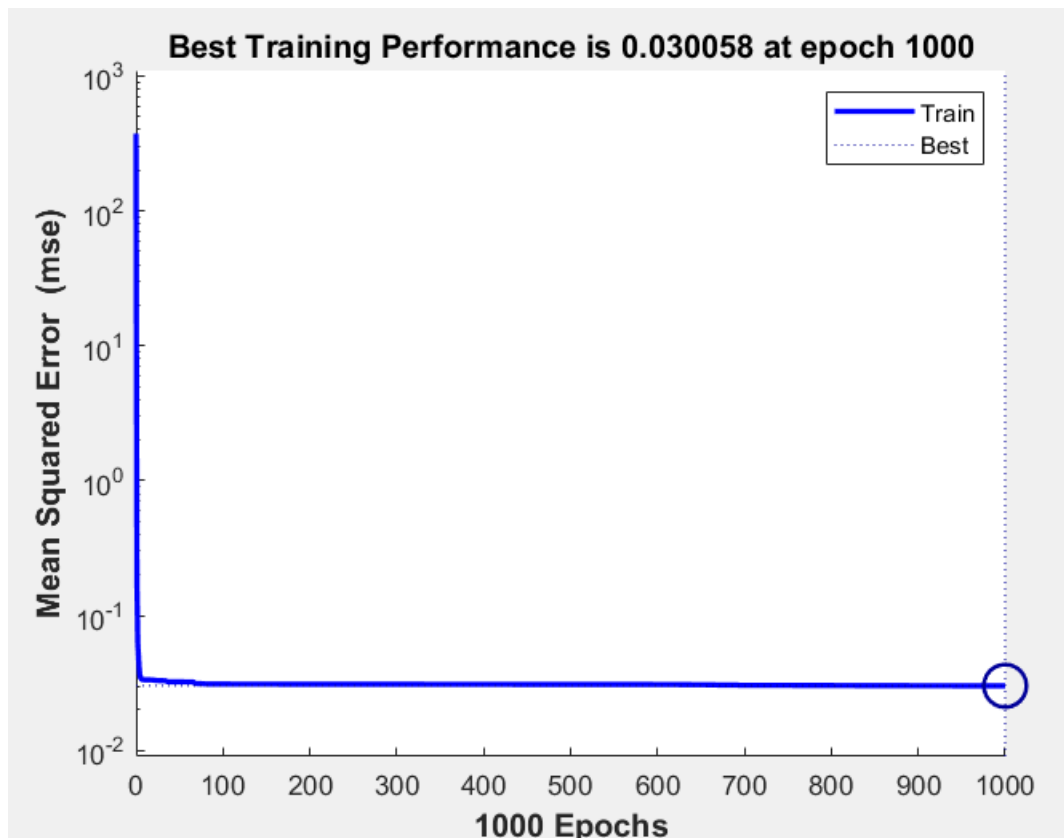
```
NN = feedforwardnet(50);
```

Искључена је заштита од преобучавања. `NN.divideFcn = '';`

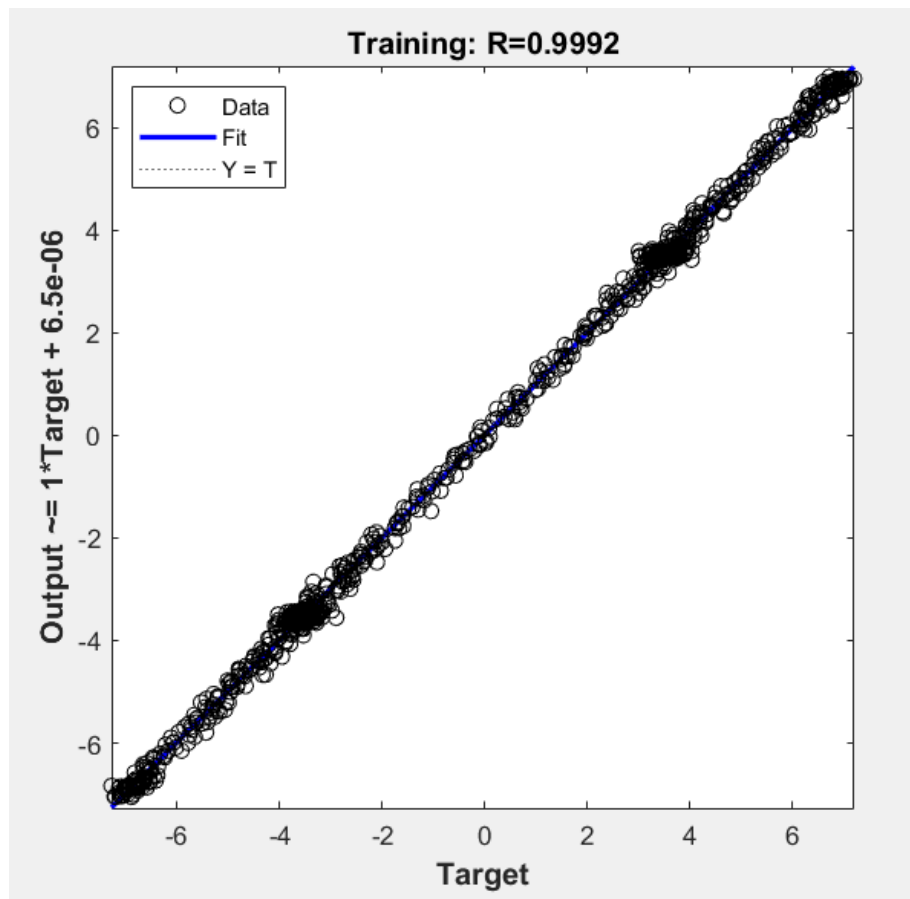
Тренирамо нашу неуралну мрежу са 50 неурона над 80% података које смо узели за тренирање наше мреже.

```
% Treniranje neuralne mreze  
NN = train(NN, inputs_train, finaly_train);
```

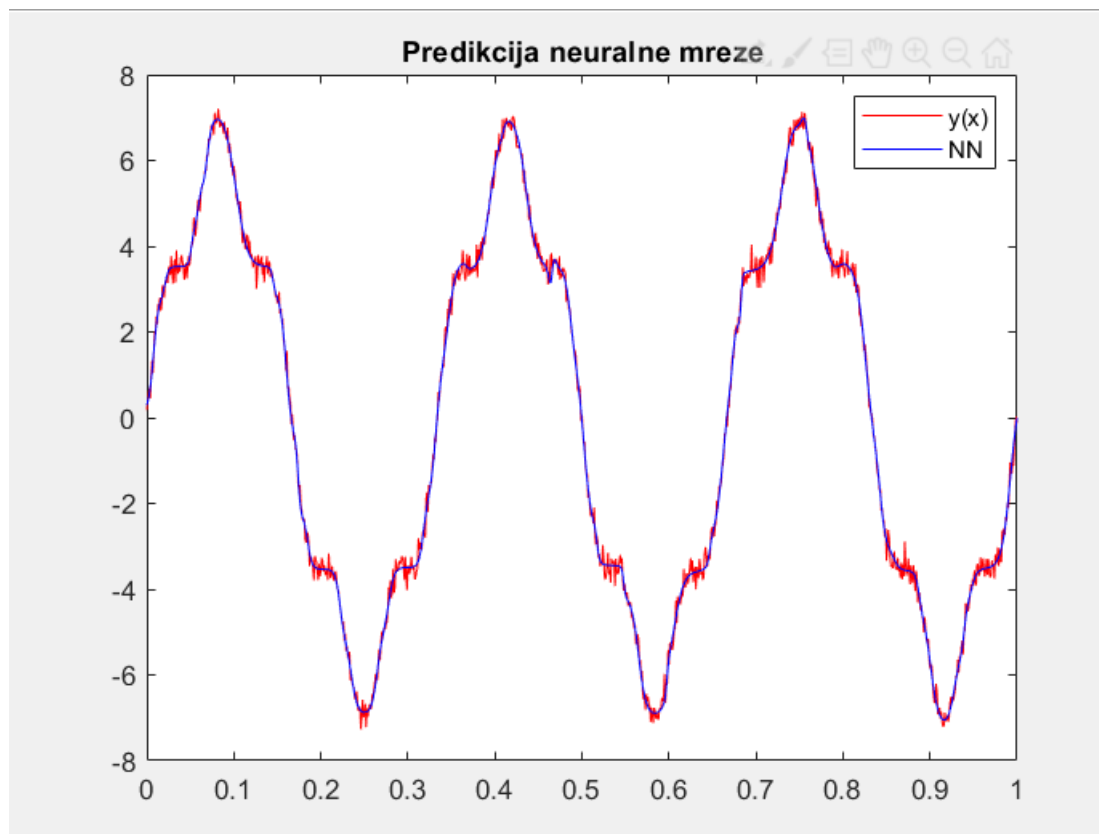
На следећим сликама ће бити приказана преформанса неуралне мреже у 1000 епоха и регресија неуралне мреже.



Слика 2 : Преформанса неуралне мреже



Слика 3 : Регресија неуралне мреже



Слика 4 : Успешност предикције неуралне мреже

На основу последње слике можемо рећи да је неурална мрежа успешно истренирана и да наша неурална мрежа добро предвиђа.

Код овог задатка у Matlab-у

```
function zadatak1

A = mod((118+2017),7)+1;
B = mod((578+2017),4)+3;
f1 = 5*(mod((1+1+8),4)+1);
f2 = 3*(mod((5+7+8),4)+1);

inputs = 0:0.001:1;

outputs = A*sin(2*pi*f1*inputs)+B*sin(2*pi*f2*inputs);

std =(0.2 * min(A,B)).*randn(1,length(inputs));

finaly = outputs + std;

plot(inputs, finaly, 'g', inputs, outputs, 'r' );
title('Predikciona funkcija i konacna funkcija');
legend('y(x)', 'h(x)');

number = size(finaly, 2);

number_train = 0.8*number;
number_test  = 0.2*number;

idx = randperm(number);

inputs_train = inputs(:, idx(1 : number_train));
finaly_train = finaly(:, idx(1 : number_train));

inputs_test = inputs(:, idx(number_train+1 : number));
finaly_test = finaly(:, idx(number_train+1 : number));

NN = feedforwardnet(50);

NN.divideFcn = "";

NN = train(NN,inputs_train,finaly_train);

a = sim(NN,inputs_test);

figure;
plot(inputs, finaly, 'r', inputs, NN(inputs), 'b');
title('Predikcija neuralne mreze');
legend('y(x)', 'NN');
```

Задатак 2 : Решавање проблема класификације применом неуралне мреже

Треба да се креира неурална мрежа која ће служити за класификацију вештачки генерисаних података уз помоћ *.mat* датотеке која садржи податке које треба класификовати уз помоћ неуралне мреже.

Вредност потребног параметара(за избор *.mat* датотеке)

Параметар	Формула	Вредност
Dataset_number	$\text{mod}((118 + 578), 3) + 1$	1

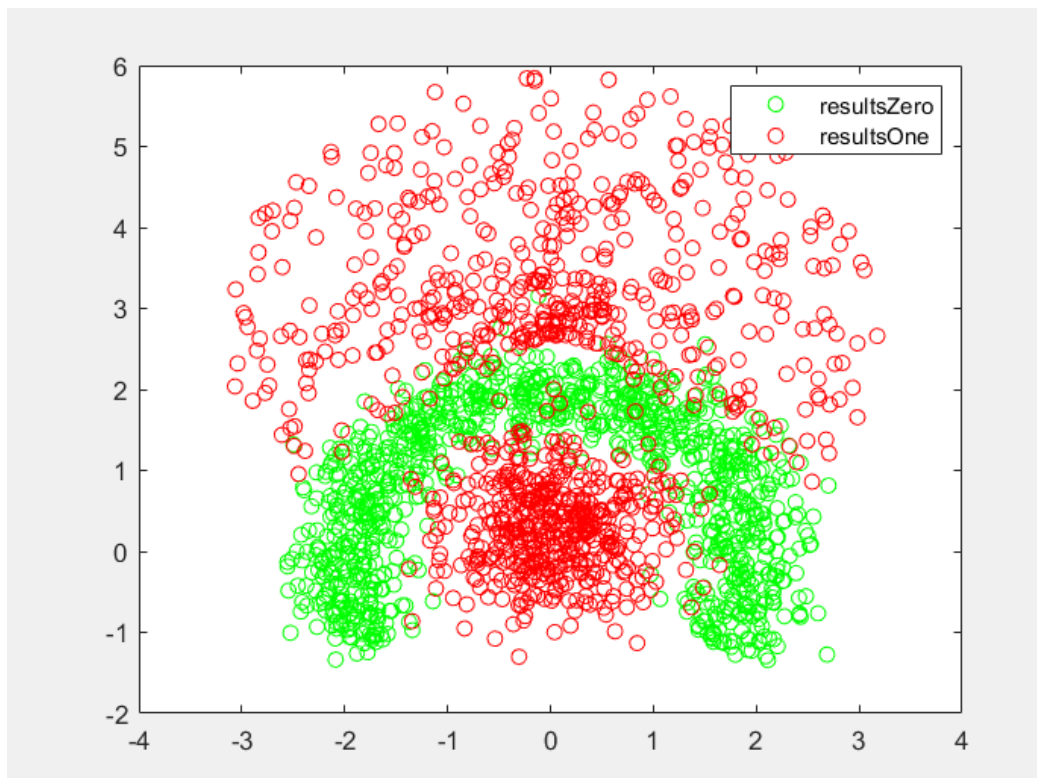
Учитавамо податке из *dataset1.mat* и параметар постављамо у облику матрице.

```
values = load('dataset1.mat');  
matrix = values.data;
```

Матрица има 3 колоне. Прве две колоне садрже обележја. Трећа колона садржи припадност класи. И то ћемо поделити у неколико параметара, одвојићемо припадности тамо где има 0 и тамо где има 1 и узећемо вредности из прве и друге колоне.

```
resultsZero = matrix(1:1000,1:2)';  
resultsOne = matrix(1001:2000,1:2)';
```

На основу ових вредности, на следећој слици, видећемо приказ података према *resultsZero* и *resultsOne*.



Слика 5 : Приказ података

На основу ових података, као и у претходном задатку, морамо да поделимо на 80% и 20% за тренирање и тестирање. Наравно радимо и Suffile пре поделе вредности.

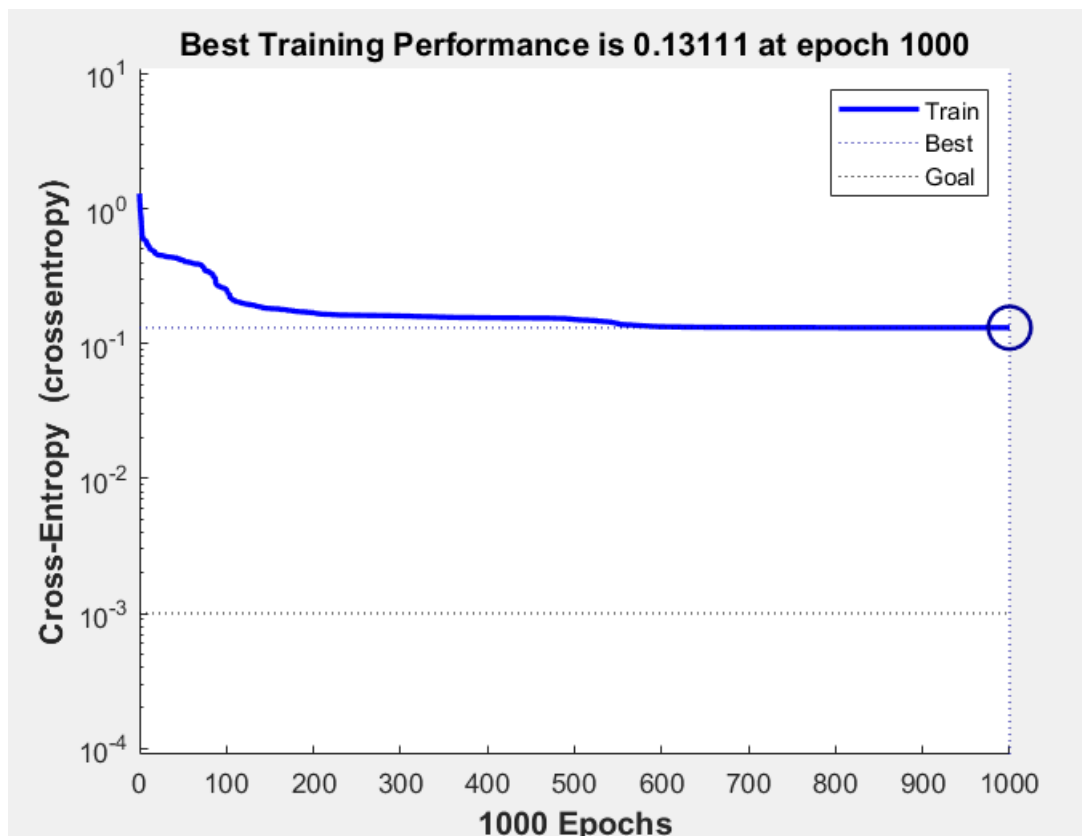
```
number = length(inputs(1,:));  
% Suffile  
idx = randperm(number);
```

Креирамо три врсте неуралне мреже по захтевима задатка

1) Оптимална неурална мрежа

У овој неуралној мрежи сам користио 2 скривена слоја са 3 неурона у првом слоју и 4 у другом слоју. Искључена је заштита од преобучавања и постављено је да се ради у 1000 епоха.

```
NN = patternnet([3 4]);  
NN.divideFcn = '';  
NN.trainParam.epochs = 1000;
```

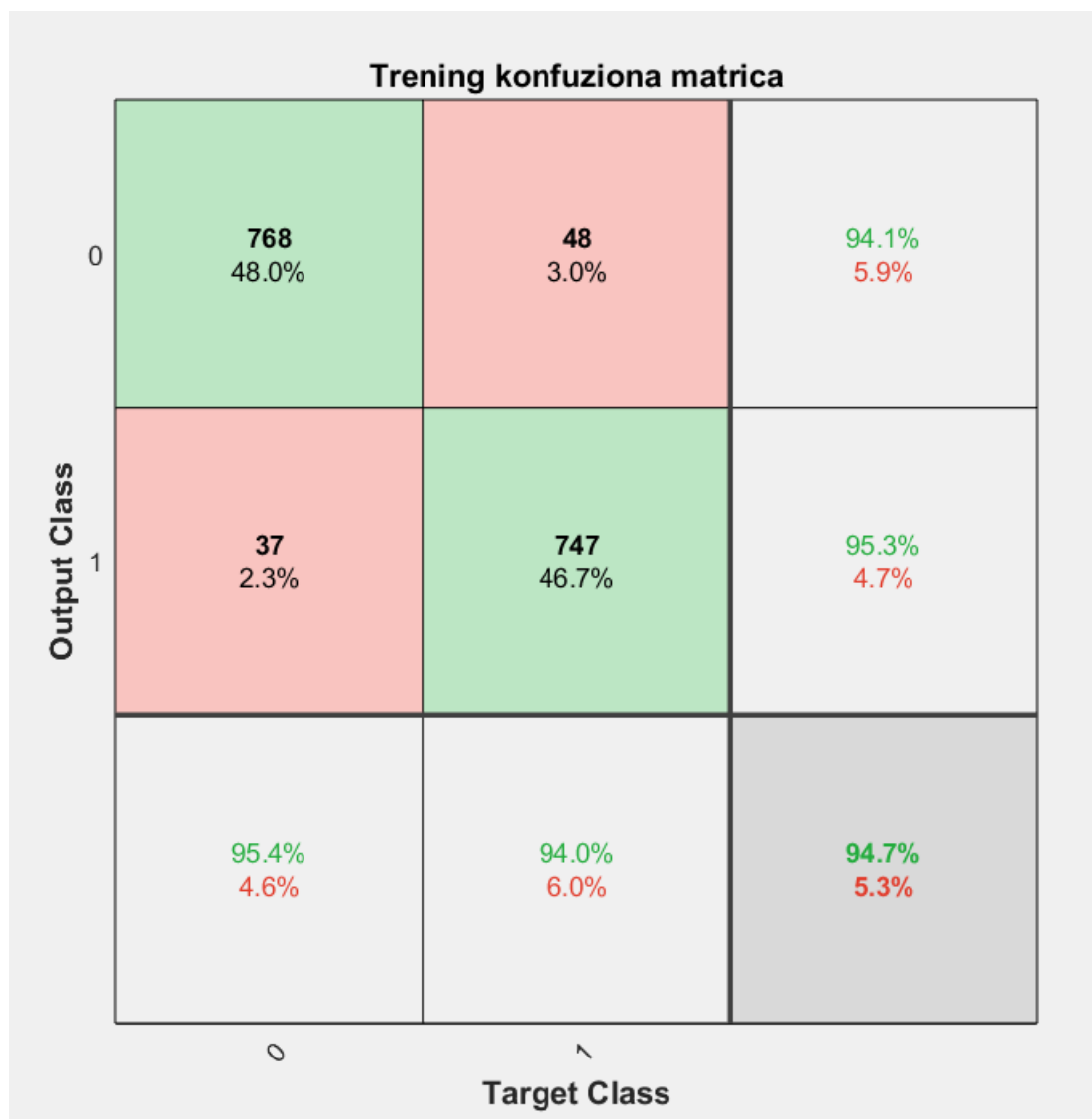


Слика 6 : Крива преформансе оптималне неуралне мреже

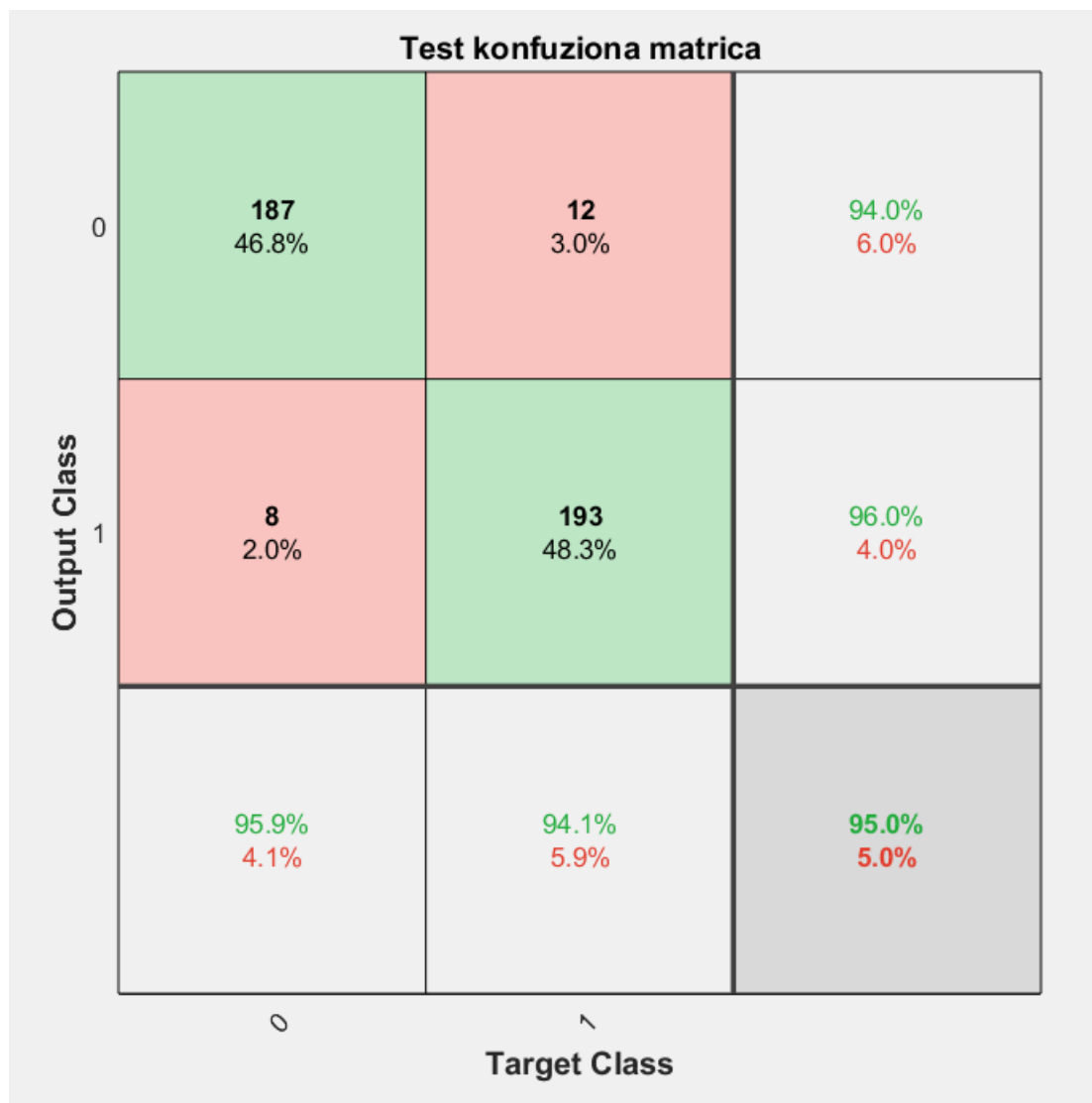
Параметри прецизности и осетљивости за оптималну неуралну мрежу

Параметар	Формула	Вредност
precisionTrain	$\frac{trainTransp(1,1)}{sum(trainTransp(1,:))}$	0.941176470588235
precisionTest	$\frac{testTransp(1,1)}{sum(testTransp(1,:))}$	0.939698492462312
recallTrain	$\frac{trainTransp(1,1)}{sum(trainTransp(1,:))}$	0.954037267080745
recallTest	$\frac{testTransp(1,1)}{sum(testTransp(1,:))}$	0.958974358974359

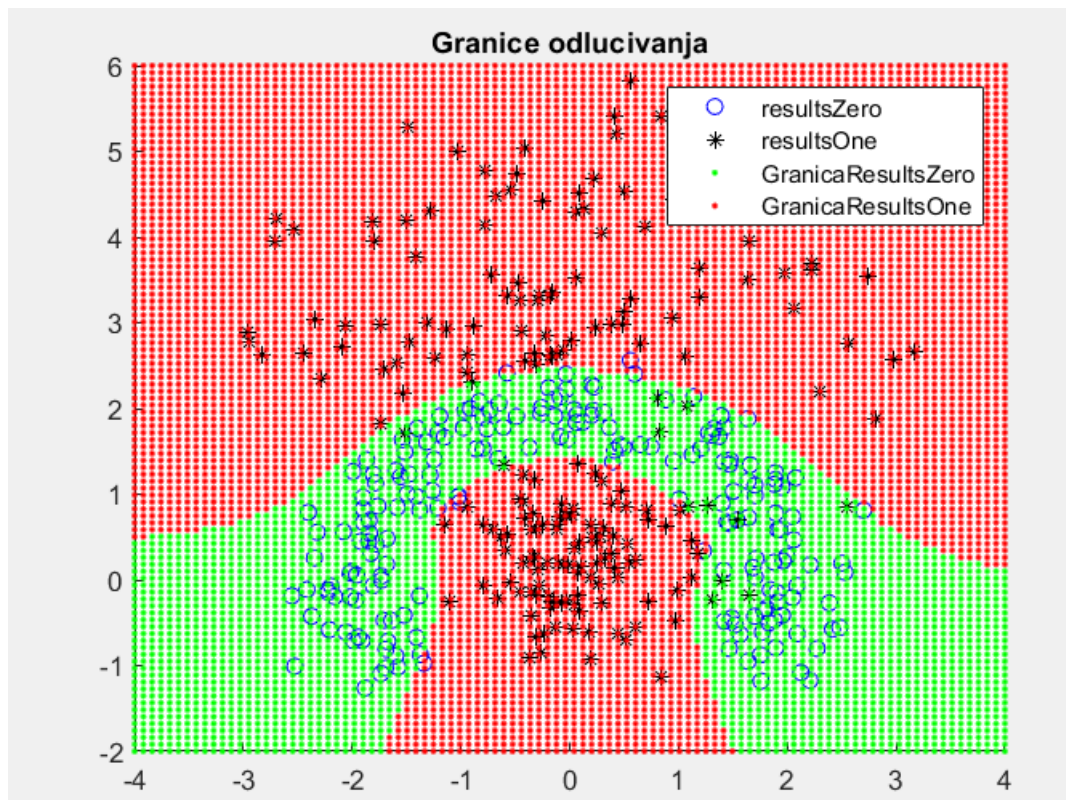
Конфузионе матрице за ову неуралну мрежу:



Слика 7 : Тренинг конфузиона матрица оптимално обучене неуралне мреже



Слика 8 : Тест конфузиона матрица оптимално обучене неуралне мреже



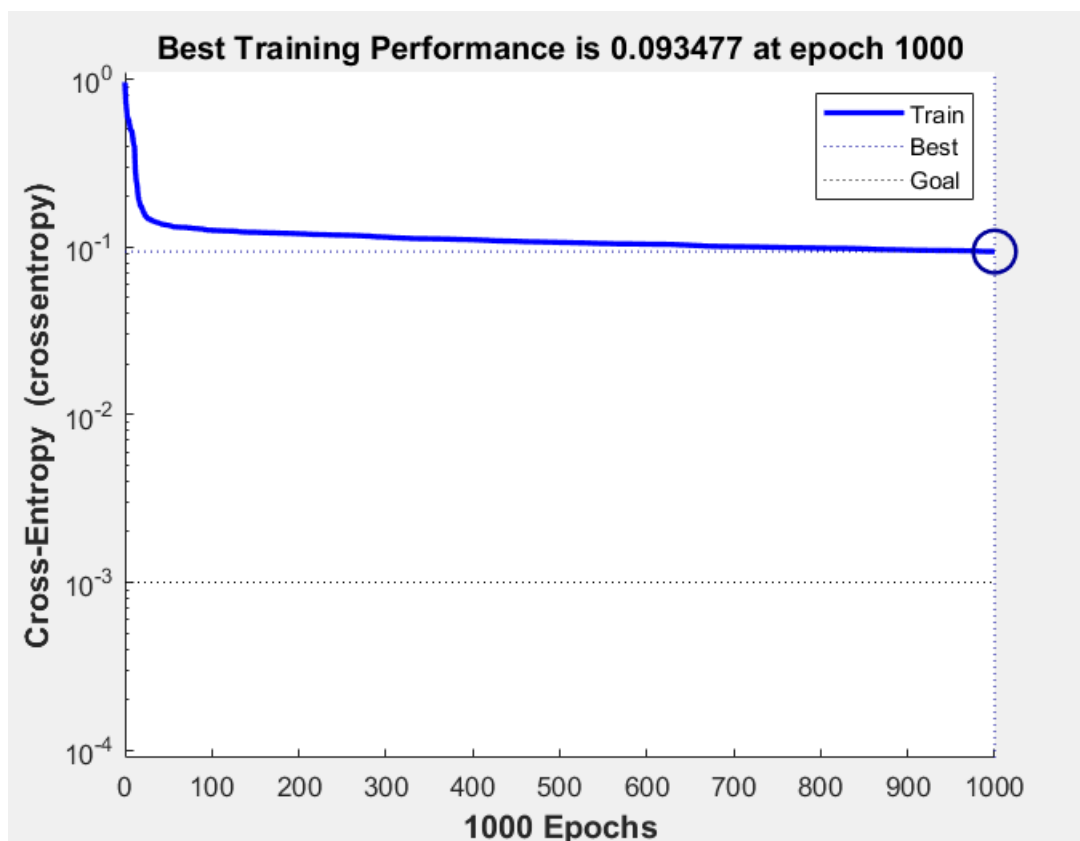
Слика 9 : Граница одлучивања оптимално обучене мреже

На основу ове границе одлучивања видимо да је добро обучена мрежа, увек се мора пазити на број неурона, ако ставимо мали број неурона граница ће бити јасна и види се јасно да је ово *appropriate-fitting*, ако ставимо велики број неурона границе ће бити конфузне и неће бити скроз јасне.

2) *Overfitting* неурална мрежа

У овој неуралној мрежи сам користио 3 скривена слоја по 6 неурона. Искључена је заштита од преобучавања и постављено је да се ради у 1000 епоха.

```
NN = patternnet([6 6 6])
NN.divideFcn = '';
NN.trainParam.epochs = 1000;
```

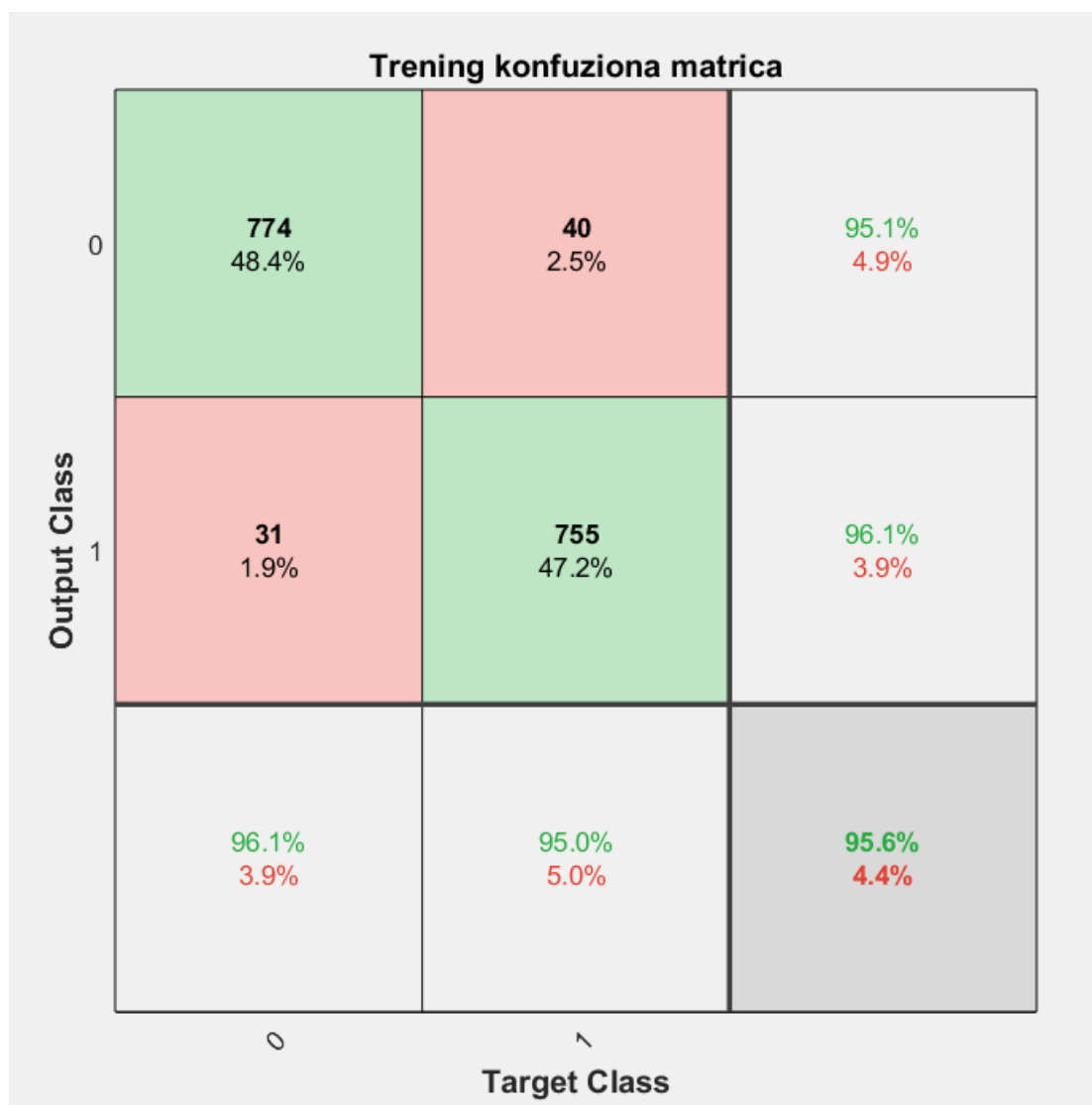


Слика 10 : Крива преформансе *Overfitting* неуралне мреже

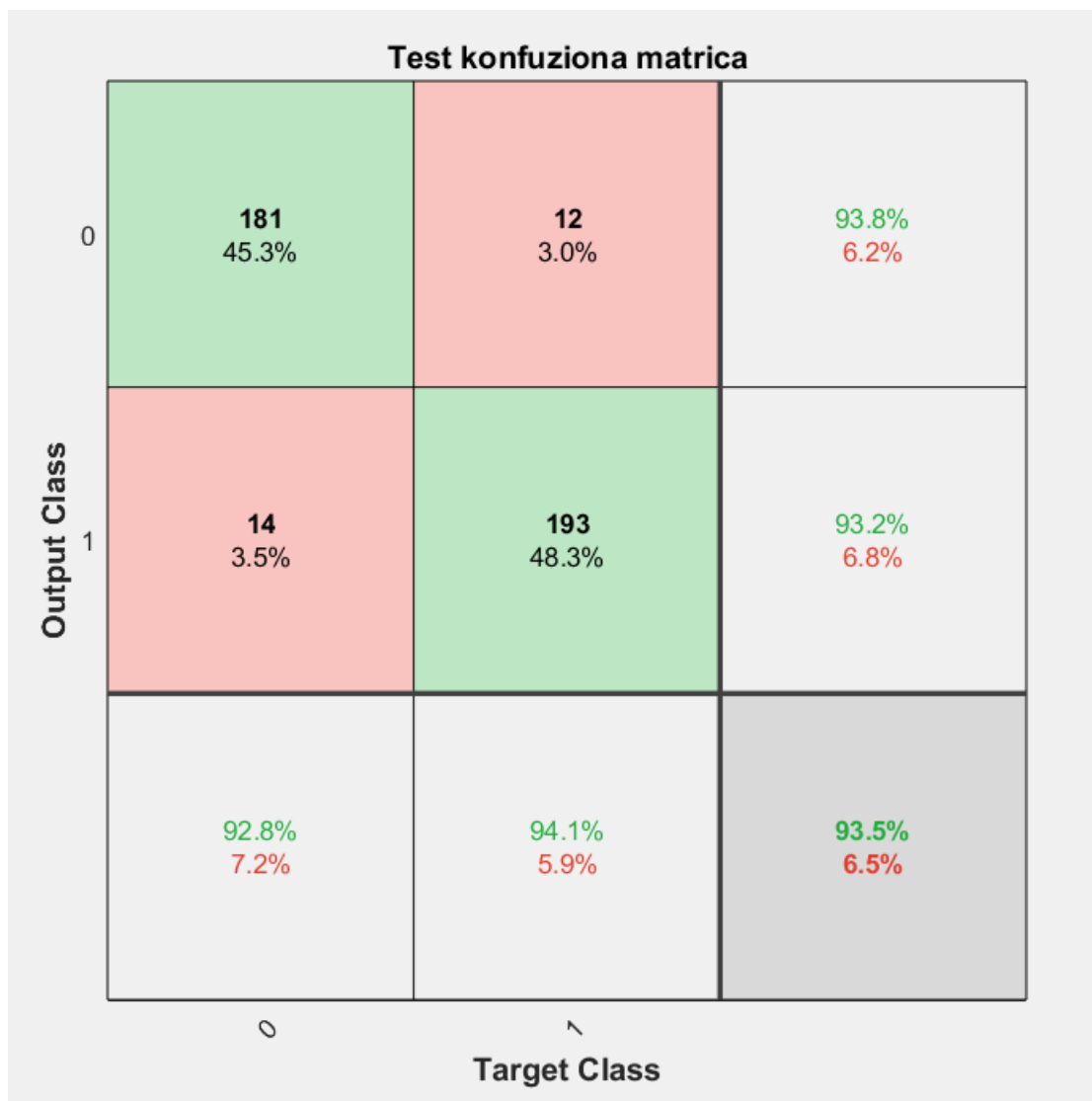
Параметри прецизности и осетљивости за *Overfitting* неуралну мрежу

Параметар	Формула	Вредност
precisionTrain	$\frac{trainTransp(1,1)}{sum(trainTransp(1,:))}$	0.950859950859951
precisionTest	$\frac{testTransp(1,1)}{sum(testTransp(1,:))}$	0.937823834196891
recallTrain	$\frac{trainTransp(1,1)}{sum(trainTransp(1,:))}$	0.961490683229814
recallTest	$\frac{testTransp(1,1)}{sum(testTransp(1,:))}$	0.928205128205128

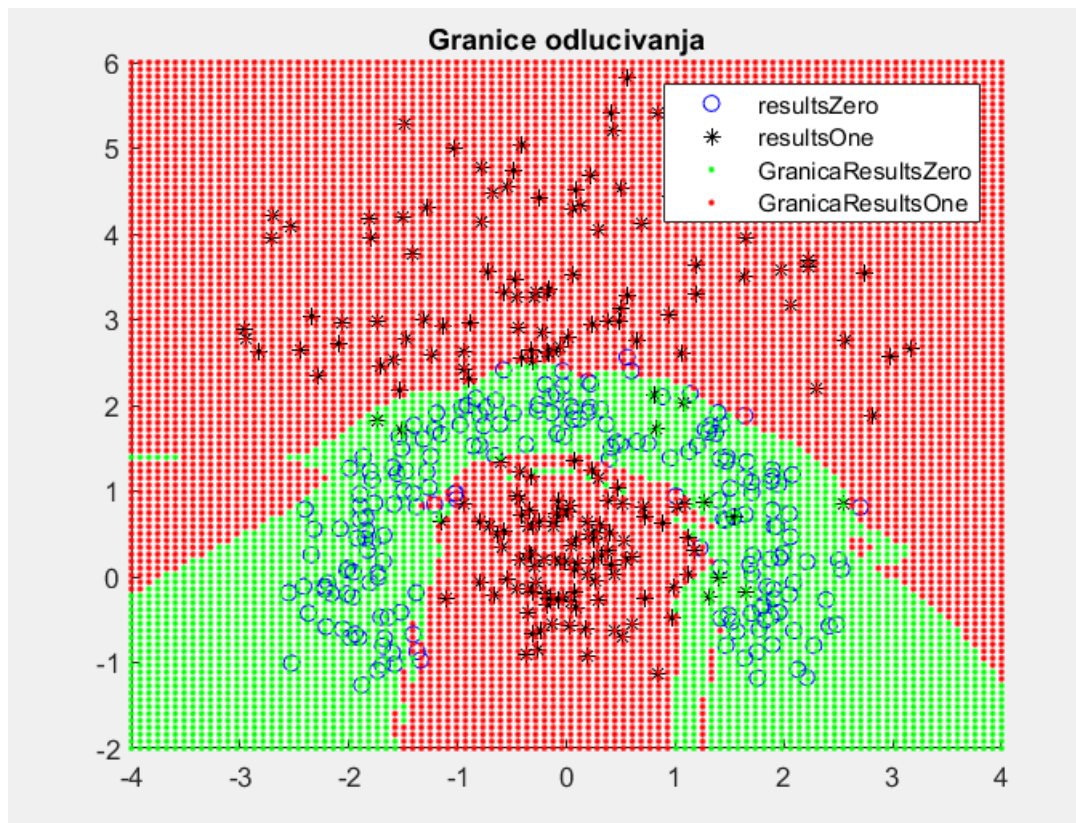
Конфузионе матрице за ову неуралну мрежу:



Слика 11 : Тренинг конфузиона матрица *Overfitting* обучене неуралне мреже



Слика 12 : Тест конфузиона матрица Overfitting обучене неуралне мреже



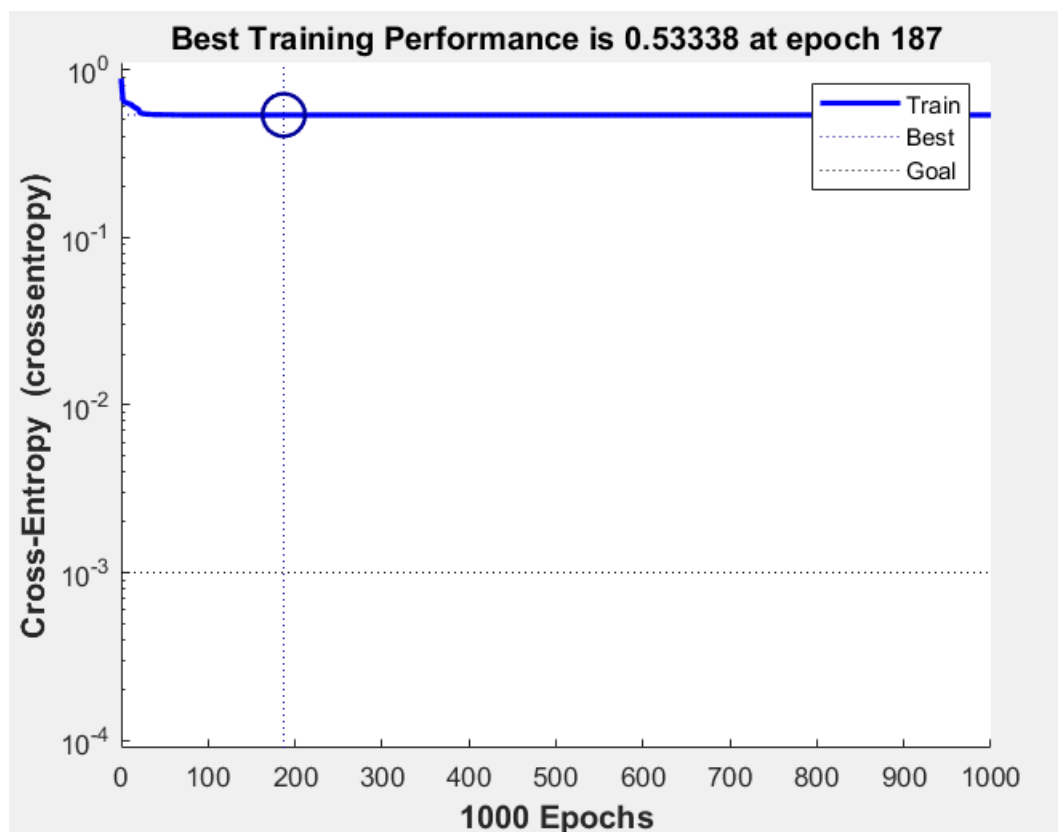
Слика 13 : Граница одлучивања *Overfitting* обучене мреже

На основу ове границе одлучивања видимо да је добро обучена *over-fitting* мрежа, мада као и у претходној неуралној мрежи мора се пазити на број неурона, исто важи ако је превелики број неурона биће лоше границе. За нијансу је боља од претходне мреже.

3) *Underfitting* неурална мрежа

У овој неуралној мрежи сам користио један скривени слој са 1 неуроном. Искључена је заштита од преобучавања и постављено је да се ради у 1000 епоха.

```
NN = patternnet(1);
NN.divideFcn = '';
NN.trainParam.epochs = 1000;
```

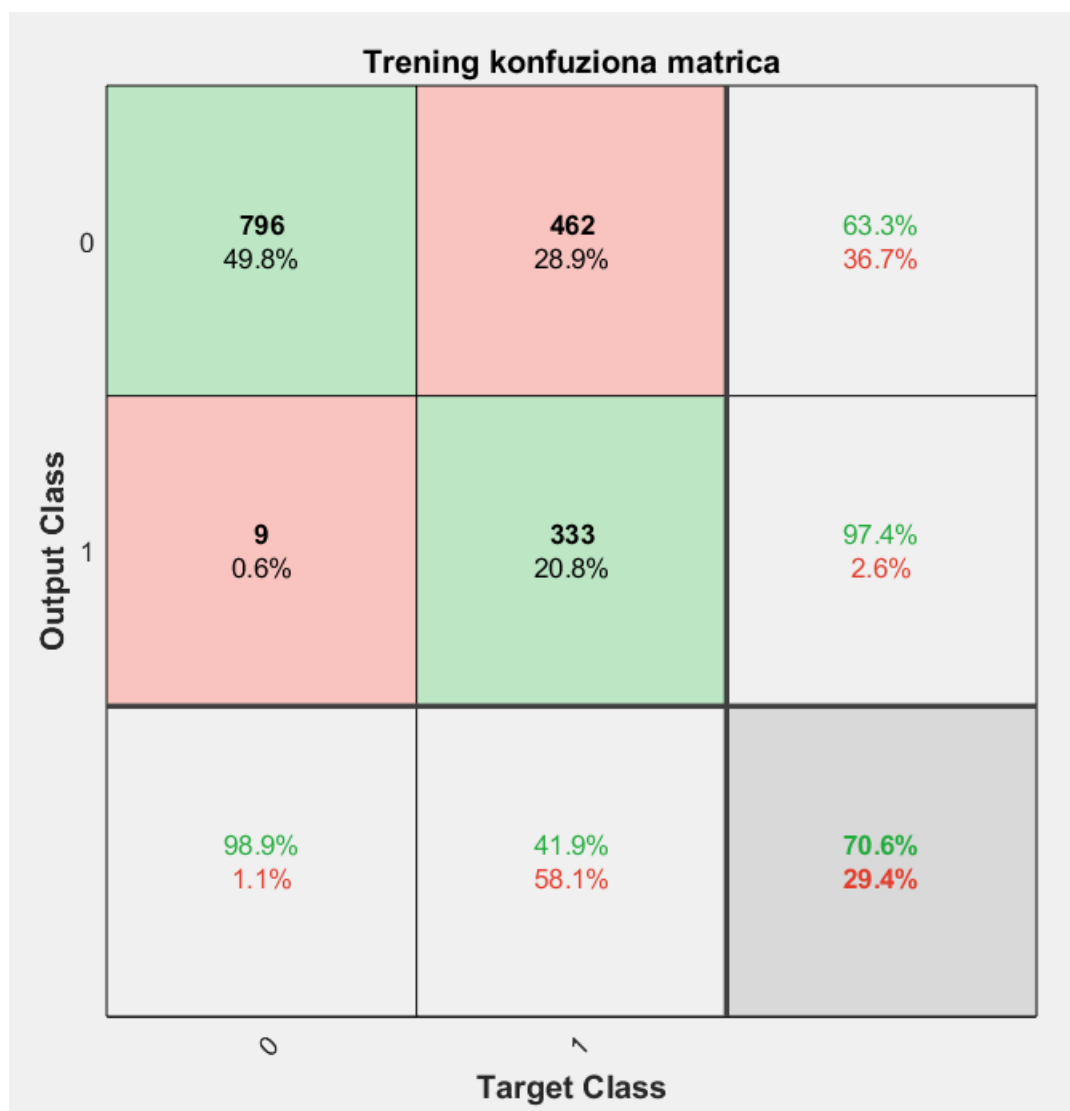


Слика 14 : Крива преформансе *Underfitting* неуралне мреже

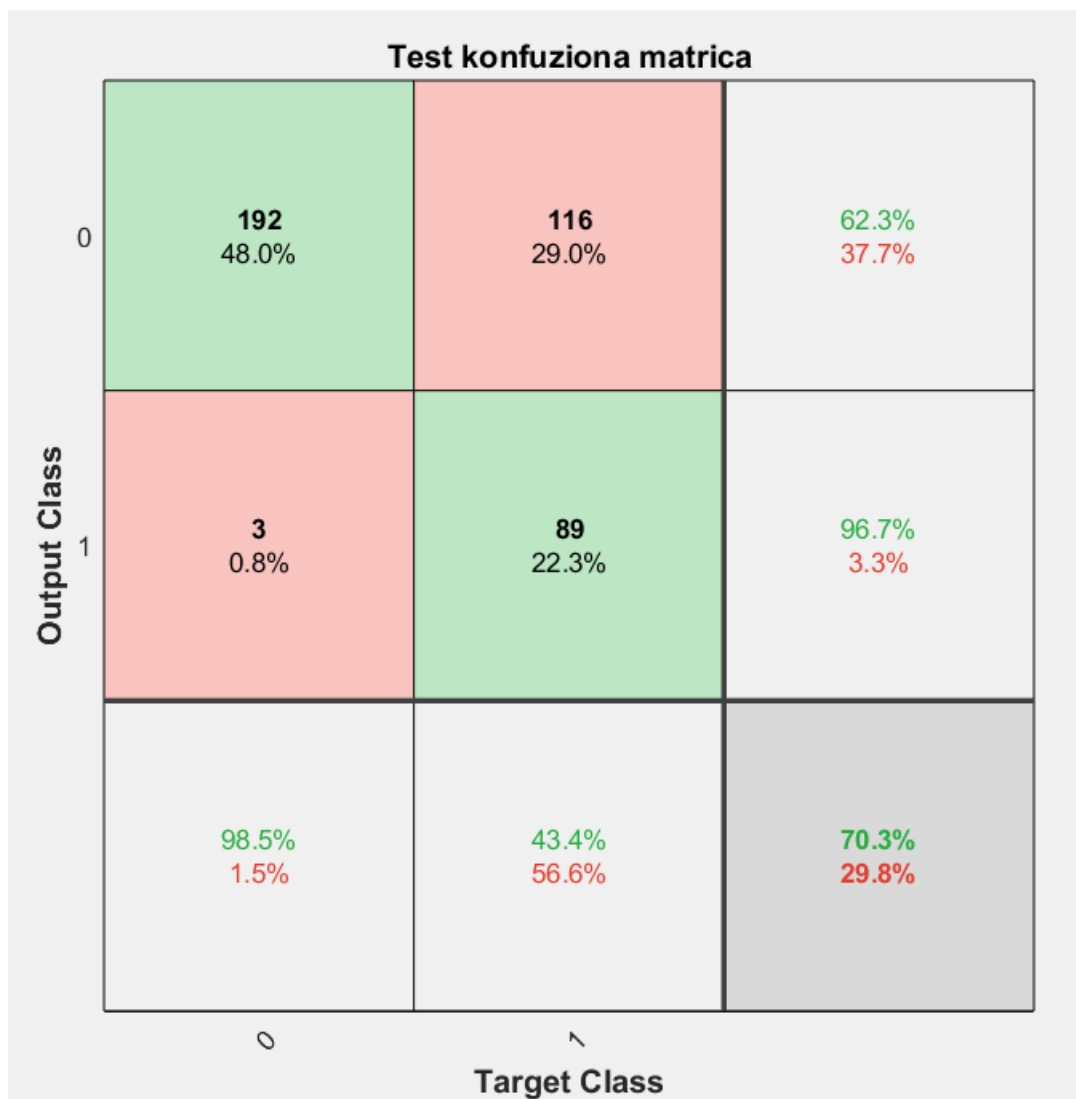
Параметри прецизности и осетљивости за *Underfitting* неуралну мрежу

Параметар	Формула	Вредност
precisionTrain	$\frac{trainTransp(1,1)}{sum(trainTransp(1,:))}$	0.632750397456280
precisionTest	$\frac{testTransp(1,1)}{sum(testTransp(1,:))}$	0.623376623376623
recallTrain	$\frac{trainTransp(1,1)}{sum(trainTransp(1,:))}$	0.988819875776398
recallTest	$\frac{testTransp(1,1)}{sum(testTransp(1,:))}$	0.984615384615385

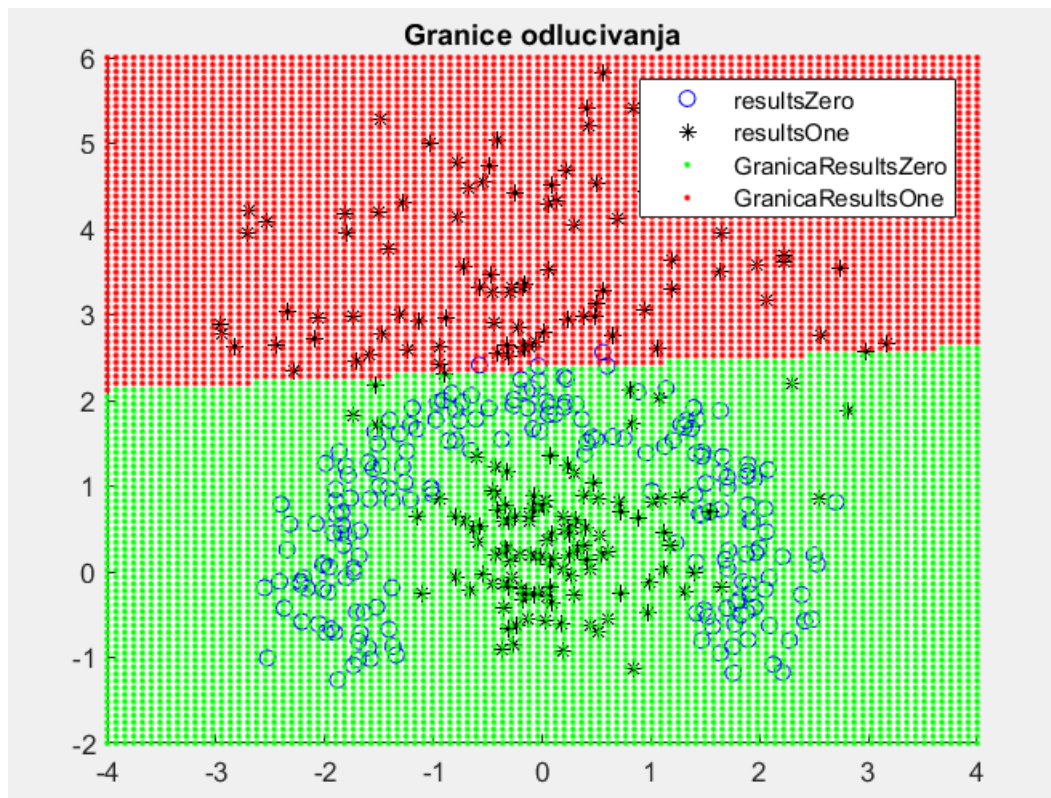
Конфузионе матрице за ову неуралну мрежу:



Слика 15 : Тренинг конфузиона матрица Underfitting обучене неуралне мреже



Слика 16 : Тест конфузиона матрица Underfitting обучене неуралне мреже



Слика 17: Граница одлучивања Underfitting обучене мреже

На основу ове границе одлучивања видимо да је добро обучена *under-fitting* мрежа, као што је речено у претходна два случаја мора се пазити на број неурона, ако ставимо 1, 2 или 3 неурона ове границе ће изгледати као *under-fitting* мреже, ако се стави више границе ће изгледати исто као и у првом задатку па већ није *under-fitting* мрежа. Ова мрежа је лошија у односу на претходна 2 примера.

Код овог задатка у Matlab-y

```
function zadatak2

values = load('dataset1.mat');
matrix = values.data;

inputs = matrix(:,1:2)';
resultsZero = matrix(1:1000,1:2)';
resultsOne = matrix(1001:2000,1:2)';
finaly = matrix(:,3)';

figure;
plot(resultsZero(1,:),resultsZero(2:,:), 'go');
hold on;
plot(resultsOne(1,:),resultsOne(2:,:), 'ro');
legend('resultsZero','resultsOne');

number = length(inputs(1,:));

number_train = 0.8*number;
number_test = 0.2*number;
```

```

idx = randperm(number);

inputs_train = inputs(:, idx(1 : number_train));
finaly_train = finaly(:, idx(1 : number_train));

inputs_test = inputs(:, idx(number_train+1 : number));
finaly_test = finaly(:, idx(number_train+1 : number));

NN = patternnet([3 4]);

    NN.divideFcn = '';
    NN.trainParam.epochs = 1000;
    NN.trainParam.goal = 1e-3;
    NN.trainParam.min_grad = 1e-9;
    NN.trainParam.min_grad = 1e-8;

    NN = train(NN,inputs_train,finaly_train);

    a = sim(NN, inputs_test);

    output_a = sim(NN,inputs_train);

figure;
    plotconfusion(finaly_train,output_a);
    title('Trening konfuzionna matrica');

figure;
    plotconfusion(finaly_test, a);
    title('Test konfuzionna matrica');

    correctZero = inputs_test(:,finaly_test==0);
    correctOne = inputs_test(:,finaly_test==1);

    numbersPoint = 100;
    xLimit = linspace(-4, 4, numbersPoint);
    yLimit = linspace(-2, 6, numbersPoint);

    input_test_limit = [];

    for i = xLimit
        input_test_limit = [input_test_limit
[i*ones(size(yLimit)); yLimit]];
    end

    outTest = sim(NN, input_test_limit);
    limitResultsZero = input_test_limit(:,outTest<0.5);
    limitResultsOne = input_test_limit(:,outTest>=0.5);

```

```

figure;
    hold all;
        plot(correctZero(1,:),correctZero(2,:), 'bo');
        plot(correctOne(1,:),correctOne(2,:), 'k*');
        scatter(limitResultsZero(1,:),
limitResultsZero(2,:), 'g. ');

scatter(limitResultsOne(1,:),limitResultsOne(2,:), 'r. ');
    title('Granice odlucivanja');

legend('resultsZero', 'resultsOne', 'GranicaResultsZero', '
GranicaResultsOne');

    [~,trainT,~,~] = confusion(finally_train,output_a);
    trainTransp = trainT';
    [~,testT,~,~] = confusion(finally_test,a);
    testTransp = testT';

    precisionTrain =
trainTransp(1,1)/sum(trainTransp(1,:));
    precisionTest =
testTransp(1,1)/sum(testTransp(1,:));

    recallTrain =
trainTransp(1,1)/sum(trainTransp(:,1));
    recallTest = testTransp(1,1)/sum(testTransp(:,1));

NN = patternnet([6 6 6]);

    NN.divideFcn = '';
    NN.trainParam.epochs = 1000;
    NN.trainParam.goal = 1e-3;
    NN.trainParam.min_grad = 1e-9;
    NN = train(NN,inputs_train,finally_train);

    a = sim(NN, inputs_test);

%% Ponavljaju se delovi koda sa pravljenjem confusion
matric i parametra preciznosti i osetljivosti

```

```
NN = patternnet(1);

NN.divideFcn = '';
NN.trainParam.epochs = 1000;
NN.trainParam.goal = 1e-3;
NN.trainParam.min_grad = 1e-9;
NN = train(NN,inputs_train,finaly_train);

a = sim(NN, inputs_test);

%% Ponavljaju se delovi koda sa pravljenjem confusion
```

Задатак 3: Тражење оптималних хипермараметара применом методе унакрсне валидације

Параметар	Формула	Вредност
Q	$\text{mod}((1 + 1 + 8 + 5 + 7 + 8), 8) + 1$	7

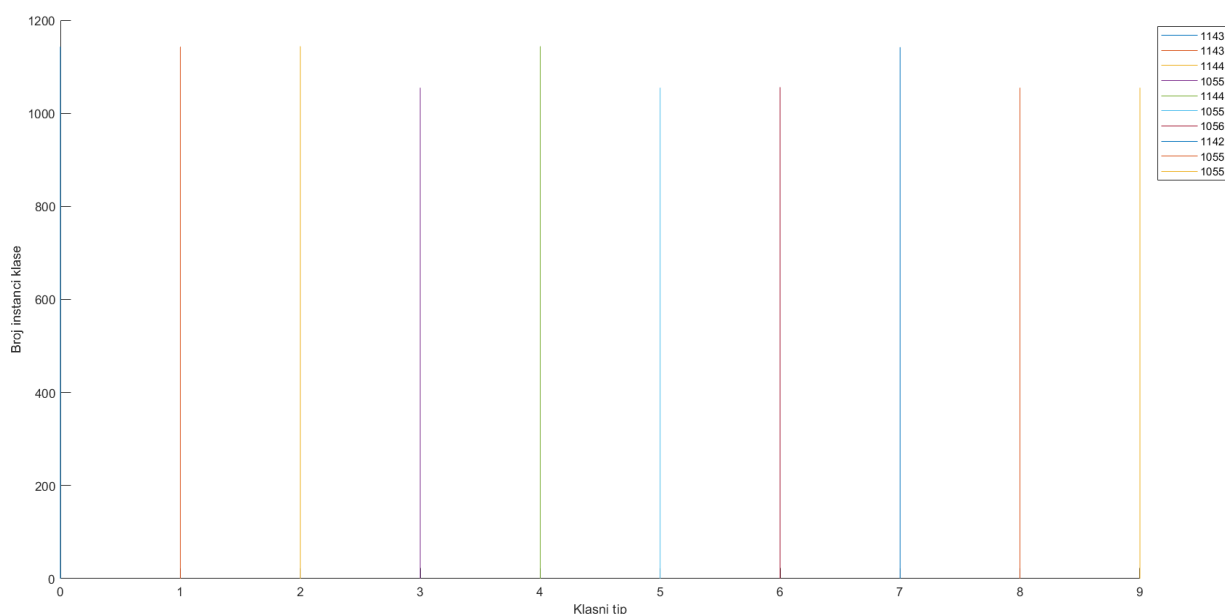
Потребно је направити неуралну мрежу за препознавање цифара писане руком.

Имаће 16 улаза који представљају 8 тачака (x и y), а излаз треба да представља цифру која је препозната.

За решавање овог проблема сам користио **patternet** мрежу која има 16 улаза и 10 излаза.

Излази ће имати вредности 0 или 1 (само један излаз може бити 1) који ће се користити за класификацију.

Скуп података је већ подељен у два фајла “**pendigits.tes**” тест скуп и “**pendigits. tra**” тренинг скуп. Учитавањем оба фајла добијамо овакав приказ број одбирака по класама:



Zad3_Slika 1 Приказ броја одбирака по класама

Користи се унакрсна валидација да би се нашли најбољи хиперпараметри мреже и њене структура. Избор хиперпараметара у унакрсној валидацији ће се вршити по **Accuracy** зато што су подаци донекле балансирани.

Accuracy се рачуна као количник збира TP и TN и укупног броја сета података.

TP је број одбирала који су коректно класификовани као тражена класа, а TN број одбирака који су коректно класификовани као остале класе.

Вредности хиперпараметара:

1. Структура: [3 5],[10 10],[2 16],[12 8 12]

Овако су изабране вредности како би се мрежа тестирала на различитим величинама скривених слојева.(некад мали први слој па велики други, велики и један и други слој итд)

2. Функција активације: **"logsig", "tansig", "poslin"**

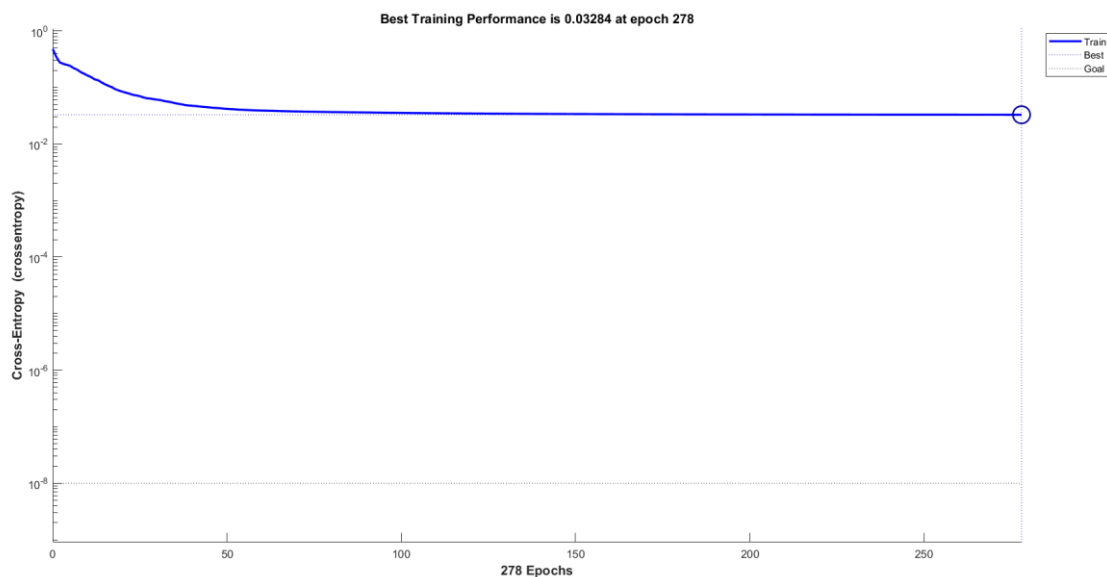
Изабране су ове функције да би се тестирало на две нелинеарне и једном линеарном функцији активације.

3. Коефицијент регуларизације: 0.01,0.02,0.05,0.1,0.02

Изабране су ове вредности како би се тестирало са мањим и већим коефицијентима регуларизације.

После унакрсне валидације одабрани су хиперпараметри су [10 10] за структуру, **"logsig"** за функцију активације, 0.01 за коефицијент регуларизације.

Ови параметри се онда користе да се креира мрежа која се тренира на тренинг скупу.



После тренирања цртамо конфузионе матрице.

Output Class	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	766 10.2%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	7 0.1%	0 0.0%	99.1% 0.9%
2	1 0.0%	749 10.0%	11 0.1%	2 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	1 0.0%	2 0.0%	0 0.0%	97.8% 2.2%
3	0 0.0%	8 0.1%	769 10.3%	1 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	98.6% 1.4%
4	0 0.0%	12 0.2%	0 0.0%	710 9.5%	0 0.0%	3 0.0%	0 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	3 0.0%	97.4% 2.6%
5	5 0.1%	3 0.0%	0 0.0%	1 0.0%	775 10.3%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	2 0.0%	98.6% 1.4%
6	0 0.0%	3 0.0%	0 0.0%	2 0.0%	0 0.0%	707 9.4%	1 0.0%	1 0.0%	3 0.0%	2 0.0%	98.3% 1.7%
7	2 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	717 9.6%	2 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	99.4% 0.6%
8	0 0.0%	3 0.0%	0 0.0%	3 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	768 10.2%	4 0.1%	0 0.0%	98.6% 1.4%
9	3 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	2 0.0%	2 0.0%	1 0.0%	703 9.4%	0 0.0%	98.9% 1.1%
10	3 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	3 0.0%	8 0.1%	0 0.0%	3 0.0%	0 0.0%	712 9.5%	97.5% 2.5%
	98.2% 1.8%	96.1% 3.9%	98.6% 1.4%	98.7% 1.3%	99.4% 0.6%	98.2% 1.8%	99.6% 0.4%	98.7% 1.3%	97.8% 2.2%	99.0% 1.0%	98.4% 1.6%
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Zad3 Slika 2 Конфузиона Матрица Тренинг Скуп

Класа	Прецизност(P)	Осетљивост(R)
0	0.99094	0.98205
1	0.97781	0.96149
2	0.9859	0.9859
3	0.97394	0.98748
4	0.98601	0.99359
5	0.98331	0.98194
6	0.99445	0.99583
7	0.98588	0.98715
8	0.98875	0.97775
9	0.97534,	0.99026

Confusion Matrix											
Output Class	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
	340 9.7%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	99.7% 0.3%
	1 0.0%	339 9.7%	4 0.1%	2 0.1%	1 0.0%	0 0.0%	1 0.0%	32 0.9%	0 0.0%	7 0.2%	87.6% 12.4%
	0 0.0%	14 0.4%	359 10.3%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	3 0.1%	0 0.0%	0 0.0%	95.5% 4.5%
	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	330 9.4%	0 0.0%	8 0.2%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	2 0.1%	97.1% 2.9%
	0 0.0%	1 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	348 9.9%	0 0.0%	0 0.0%	3 0.1%	0 0.0%	0 0.0%	98.9% 1.1%
	0 0.0%	7 0.2%	0 0.0%	0 0.0%	9 0.3%	323 9.2%	0 0.0%	0 0.0%	7 0.2%	3 0.1%	92.6% 7.4%
	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	3 0.1%	0 0.0%	329 9.4%	8 0.2%	0 0.0%	0 0.0%	96.8% 3.2%
	0 0.0%	3 0.1%	1 0.0%	2 0.1%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	305 8.7%	0 0.0%	2 0.1%	97.4% 2.6%
	22 0.6%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	5 0.1%	0 0.0%	329 9.4%	1 0.0%	92.2% 7.8%
	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	2 0.1%	3 0.1%	4 0.1%	0 0.0%	13 0.4%	0 0.0%	321 9.2%	93.6% 6.4%
	93.7% 6.3%	93.1% 6.9%	98.6% 1.4%	98.2% 1.8%	95.6% 4.4%	96.4% 3.6%	97.9% 2.1%	83.8% 16.2%	97.9% 2.1%	95.5% 4.5%	95.0% 5.0%
Target Class											
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10											

Zad3_Slika 3 Конфузиона матрица Тест скуп

Класа	Прецизност(P)	Осетљивост(R)
0	0.99707	0.93664
1	0.87597	0.93132
2	0.95479	0.98626
3	0.97059	0.98214
4	0.98864	0.95604
5	0.9255	0.96418
6	0.96765	0.97917
7	0.97444	0.83791
8	0.92157	0.97917
9	0.93586	0.95536

Прецизност(P): Представља однос свих одбирака који су тачно смештени у класу и укупног броја одбирака смештеног у ту класу.

Осетљивост(R): Представља однос свих одбирака који су тачно смештени у класу и укупног броја одбирака те класе.