

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Dixit

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Ulazak u sobu

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016	1.0	inicijalna verzija	Dušan Mrvaljević
17.3.2016.	1.1	Prepravke	Dušan Mrvaljević

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

1.3 Reference

1.4 Otvorena pitanja

2 Scenario

2.1 Kratak opis

2.2 Tok događaja

2.3 Posebni zahtevi

2.4 Preduslovi

2.5 Posledice

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ulasku u sobu.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2 Scenario

2.1 Kratak opis

Bilo ko može od liste ponuđenih soba ući u jednu od navedenih.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Soba se nalazi preko filtriranja

1. Unosi se deo ili celo ime sobe u polje “Filter games”.
2. Lista soba se ažurira tako da nađe sve sobe koje sadrže sadržaj prethodno popunjenog polja.
3. Odatle se mogu selektovati sobe i preći na tačke 2.2.2-2.2.5.

2.2.2 Ulazi se u sobu bez šifre sa dovoljno mesta

1. Klikće se na dugme za ulazak u određenu sobu
2. Korisnik se uspešno prebacuje u sobu

2.2.3 Ulazi se u sobu sa šifrom sa dovoljno mesta

1. Klikće se na dugme za ulazak u određenu sobu
2. Unosi se tačna šifra
3. Korisnik se uspešno prebacuje u sobu

2.2.4 Ulazi se u sobu sa šifrom unoseći pogrešnu šifru

1. Klikće se na dugme za ulazak u određenu sobu
2. Unosi se netačna šifra
3. Izbacuje se poruka da je netačna šifra

2.2.5 Ulazi se u bilo koju sobu sa nedovoljno mesta

1. Klikće se na dugme za ulazak u određenu sobu
2. Izbacuje se poruka da je soba puna

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik ne sme biti trenutno u igri ili u drugoj sobi.

2.5 Posledice

Po uspešnom ulasku, korisnik se prebacuje u sobu i automatski na čet za nju.