

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Dixit

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Registracija korisnika

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016	1.0	inicijalna verzija	Dušan Mrvaljević
17.3.2016.	1.1	Prepravljene greške	Dušan Mrvaljević

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

1.3 Reference

1.4 Otvorena pitanja

2 Scenario

2.1 Kratak opis

2.2 Tok događaja

2.3 Posebni zahtevi

2.4 Preduslovi

2.5 Posledice

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li treba tražiti profilnu sliku pri registraciji?	

2 Scenario

2.1 Kratak opis

Ukoliko sajtu pristupa gost, može odabrati opciju da se registruje kako bi kasnije mogao da pristupa sajtu unošenjem korisničkog imena i lozinke, kao i da mu se omogući pamćenje ishoda u prethodnim igrama. Od gosta se zahtevaju informacije poput korisničkog imena, lozinke i e-maila.

2.2 Tok događaja

2.2.1. Gost unosi korisničko ime i e-mail koji nisu zauzeti, kao i potvrdu šifre koja je identična unetoj.

1. Gost unosi željeno korisničko ime, e-mail, šifru i potvrdu šifre.
2. Nastavlja sa registracijom klikom na određeno dugme.
3. Pojavljuje se poruka da je registracija uspešna.

2.2.2. Gost unosi korisničko ime ili e-mail koji su zauzeti, ili potvrdu šifre koja nije identična unetoj.

1. Gost unosi željeno korisničko ime, e-mail, šifru i potvrdu šifre.
2. Nastavlja sa registracijom klikom na određeno dugme.
3. Pojavljuje se poruka da je registracija neuspešna.

2.2.3. Gost ostavlja neko od polja prazno.

1. Gost unosi informacije samo u neka, ili ni u jedno polje.
2. Nastavlja sa registracijom klikom na određeno dugme.
3. Pojavljuje se poruka da su neka polja prazna.

2.2.4. Gost odustaje od registracije.

1. Gost unosi neke, sve, ili nijednu informaciju.
2. Prekida registraciju klikom na dugme Cancel.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Ovoj opciji može pristupiti samo gost.

2.5 Posledice

Dodavanje korisnika u bazu nakon uspešnog registrovanja.