

**1. Navesti razlike između metode i polja (1.5)**

2. Navesti razlike između objektno promenljive i promenljive primitivnog tipa (1.5)
3. Nacrtati klasni dijagram koji odgovara priloženom listingu. (1p)
4. Napisati metod u klasi **Artikal** koji vraća broj nedelja provedenih u magacinu. (2p)
5. Napisati metod u klasi **Magacin** koji ispisuje opise svih artikala. (2p)
6. Kreirati magacin "Trosarina", i artikal "Prolom voda". Ubaciti kreirani artikal u magacin i štampati podatke korišćenjem metoda iz tačke 6. (3p)
7. Dodati metod u klasu **Magacin** koji vraća listu artikala koji su u magacinu duže od zadatog broja nedelja. (3p)
8. Dodati metod u klasu **Magacin** koji vraća najmlađi artikal iz magacina. Pretpostaviti da u klasi **Artikal** postoji metod **dani ( )** koji vraća broj dana. (3p)
9. Dodati konstruktor u klasi **Televizor** (voditi računa o tome da je klasa izvedena iz klase **Artikal**) (1.5p)
10. Prepisati u klasi **Televizor** metod **toString ( )** klase **Object** koji u tekstualnu reprezentaciju objekta uključuje i informacije iz super klase. (1.5p)
11. Napisati metod u klasi **Magacin** kojim se lista artikala tipa televizor ubacuje u magacin. Metod vraća broj ubačenih televizora čija je dijagonala manja od zadate vrednosti. (3p)
12. Dodati metod u klasu **Magacin** kojim se za zadati niz od N **boolean** vrednosti ubacuje N novih artikala po sledećem principu: ako je i-ti element niza **true** ubaciti memoriju, inače televizor; sve potrebne podatke izabrati proizvoljno, s tim da šifre svih artikala budu različite. (3p)
13. Vratiti skup ključeva svih memorija u magacinu čiji je kapacitet manji od prosečnog (koristiti **instance** relaciju). (4p)

```

import java.util.HashMap;
public class Magacin{

    private String ime;
    private HashMap<String, Artikal> artikli;

    public Magacin(String ime){

        this.ime = ime;

        artikli = new HashMap<>();

    }

}

public class Artikal{

    protected String sifra;
    protected String opis;
    protected int dani; // broj dana u magacinu

    public Artikal(String sifra, String opis){
        this.sifra = sifra;
        this.opis = opis;
        dani = 0;
    }

    public String dajSifru(){ return sifra; }
    public String dajOpis(){ return opis; }
    public void promeniOpis(String opis){ this.opis = opis; }

}

public class Memoriija extends Artikal{

    protected String model;
    protected int kapacitet;
    protected int brzina;

    public double dajKapacitet() { return kapacitet; }

}

public Class Televizor extends Artikal{
    protected String model;
    protected double dijagonala;
    protected int rezolucijaX, rezolucijaY,
    protected String tip;

    public double dajDijagonalu(){ return dijagonala; }

}

```