

# **PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA** **TIM F4NT4STIC**

## **SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA** **ZA PROJEKAT INSIDE\_OUT**

**Verzija V 1.0**  
**Datum: 10. april 2017.**

**Istorija revizija**

<b>Revizija</b>	<b>Datum</b>	<b>Autor</b>	<b>Opis</b>
<b>Verzija V 1.0</b>	10.04.2017.	<u>Nikola Nedeljković</u>	Početna verzija od strane tim lidera

## Sadržaj

<b>1. Uvod</b>	<b>4</b>
1.1 Namena	4
1.2 Ciljne grupe	4
1.3 Organizacija dokumenta	4
1.4 Rečnik pojmova i skraćenica	4
1.5 Otvorena pitanja	4
<b>2. Model podataka</b>	<b>5</b>
2.1 IE notacija	5
2.2 Šema relacione baze podataka	6
<b>3. Tabele</b>	<b>6</b>
3.1 ACCOUNT	6
3.2 DIRECTOR	6
3.3 MANAGER	6
3.4 WORKER	7
3.5 ADMIN	7
3.6 COMPANY	7
3.7 TASK	7
3.8 TEAM	8
3.9 IS_MANAGER	8
3.10 IS_WORKING	8

# 1. Uvod

## 1.1 Namena

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb stranica.

U dokumentu su dati IE model podataka, šema relacione baze podataka, kao i opis tabela u bazi podataka.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podsistema, implementaciju i testiranje.

## 1.2 Ciljne grupe

Dokument je namenjen vođi projekta i članovima razvojnog tima. Vođi projekta dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnog timu dokument služi kao osnova za dizajn i implementaciju.

## 1.3 Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

1. **Model podataka** – model podataka u bazi i šema baze
2. **Tabele** – spisak tabela

## 1.4 Rečnik pojmova i skraćenica

/ pored promenljive znači da je promenljiva izvodljiva (redundantna), ali se ipak čuva u bazi.

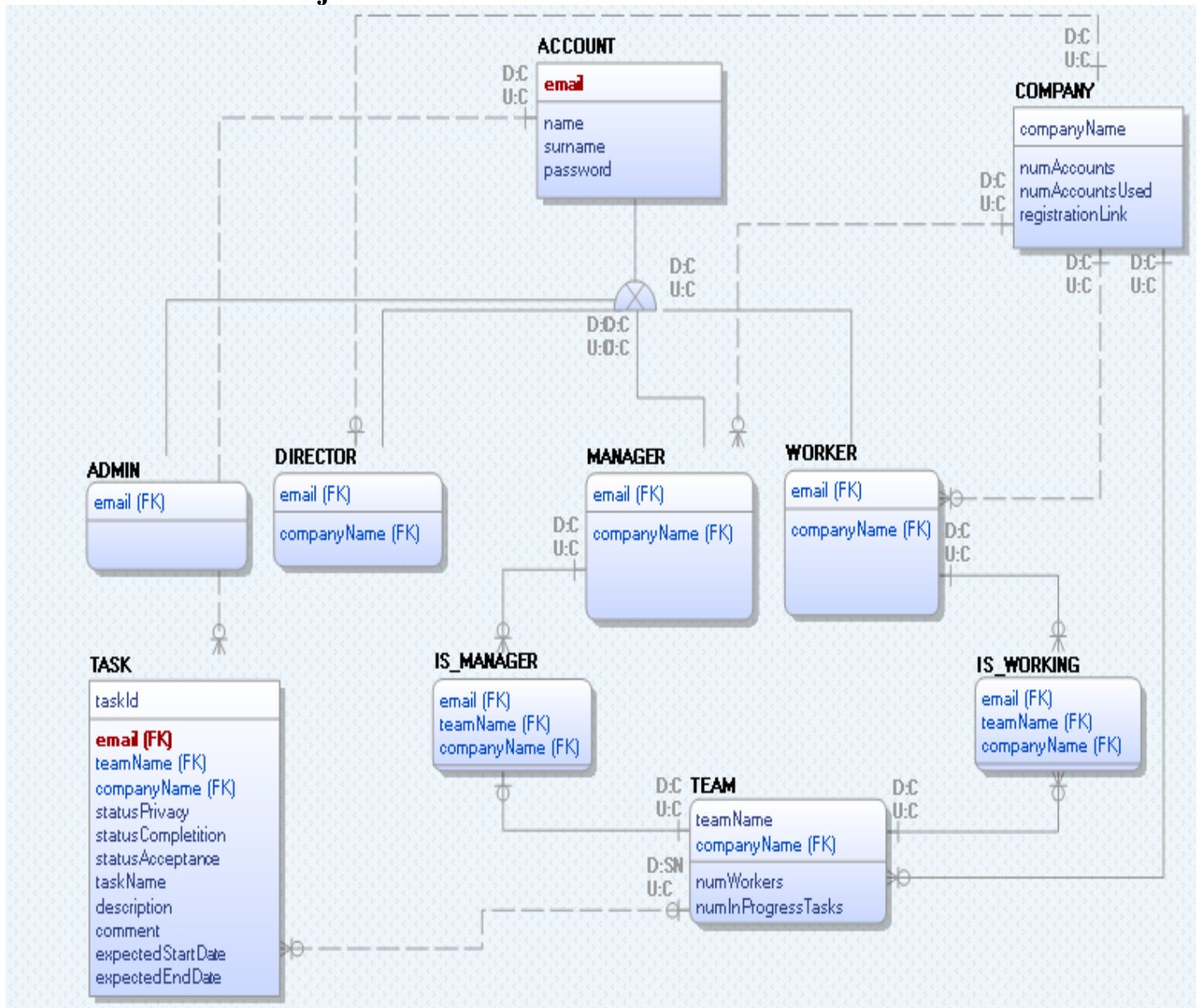
## 1.5 Otvorena pitanja

U ovoj sekciji navode se otvorena pitanja. Ona se numerišu i pozicioniraju u vremenu radi lakšeg referisanja. Kada se pitanje reši, potrebno je to uneti u odgovarajuću stavku.

Broj	Datum	Problem/Rešenje

## 2. Model podataka

### 2.1 IE notacija



## 2.2 Šema relacione baze podataka

ACCOUNT(email, name, surname, password)

DIRECTOR(email, companyName)

MANAGER(email, companyName)

WORKER(email, companyName)

ADMIN(email)

COMPANY(companyName, numAccounts, numAccountsUsed, registrationLink)

TASK(taskId, email, teamName, companyName, statusPrivacy, statusCompletion, statusAcceptance, taskName, description, comment, expectedStartDate, expectedEndDate)

TEAM(teamName, companyName, numWorkers, numInProgressTasks)

IS\_MANAGER(email, teamName, companyName)

IS\_WORKING(email, teamName, companyName)

## 3. Tabele

### 3.1 ACCOUNT

Sadrži podatke potrebne za autorizaciju svih tipova korisnika.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	No	No
name	VARCHAR(20)	No	No	No
surname	VARCHAR(20)	No	No	No
password	VARCHAR(25)	No	No	No

### 3.2 DIRECTOR

Specijalizacija na direktora.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	Yes	No
companyName	CHAR(25)	No	Yes	No

### 3.3 MANAGER

Specijalizacija na menadzera.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	Yes	No
companyName	CHAR(25)	No	Yes	No

### 3.4 WORKER

Specijalizacija na radnika.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	Yes	No
companyName	CHAR(25)	No	Yes	No

### 3.5 ADMIN

Specijalizacija na admina.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	Yes	No

### 3.6 COMPANY

Sadrži podatke vezane za firmu koja je iznajmila usluge aplikacije.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
companyName	CHAR(25)	Yes	No	No
numAccounts	INTEGER	No	No	No
numAccountsUsed /	INTEGER	No	No	No
registrationLink	VARCHAR(55)	No	No	No

### 3.7 TASK

Sadrži sve podatke o zadatku kao i statuse koji opisuju u kojim stanjima se zadatak može naci.

Constraints:

*statusPrivacy* – P(Private – zadatak vidi samo radnik), M(Managerial – zadatak vide i radnik i menadzer koji ga je zadao).

*statusCompleition* – NS(Not started), IP(In progress), CP(Completed).

*statusAcceptance* – D(Denied), A(Accepted), NA(Not Answered).

Defaults:

*statusPrivacy* – P.

*statusCompleition* – NS.

*statusAcceptance* – A (Posto NA i D prikazuje u odgovarajucim kolonama).

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
taskId	CHAR(18)	Yes	No	No
email	CHAR(25)	No	Yes	No
teamName	CHAR(20)	No	Yes	Yes
companyName	CHAR(25)	No	Yes	Yes
statusPrivacy	CHAR	No	No	No
statusCompletion	CHAR(2)	No	No	No
statusAcceptance	CHAR(2)	No	No	No
taskName	CHAR(30)	No	No	No
description	VARCHAR(300)	No	No	Yes
comment	VARCHAR(100)	No	No	Yes
expectedStartDate	DATETIME DAY TO HOUR	No	No	Yes
expectedEndDate	DATETIME DAY TO HOUR	No	No	Yes

### 3.8 TEAM

Sadrži podatke vezane za tim kao i statističke podatke tima.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
teamName	CHAR(20)	Yes	No	No
companyName	CHAR(25)	Yes	Yes	No
numWorkers /	INTEGER	No	No	No
numInProgressTasks /	INTEGER	No	No	No

### 3.9 IS\_MANAGER

Daje informacije o tome ko je menadžer kog tima. Može postojati najviše jedan menadžer tima.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	Yes	No
teamName	CHAR(20)	Yes	Yes	No
companyName	CHAR(25)	Yes	Yes	No

### 3.10 IS\_WORKING

Daje informacije o tome koji radnik radi u kom timu.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	NULL
email	CHAR(25)	Yes	Yes	No
teamName	CHAR(20)	Yes	Yes	No
companyName	CHAR(25)	Yes	Yes	No