

Napisati Java EE aplikaciju kojom se simulira *Potapanje podmornica* za dva igrača.

Pravila igre su sledeća:

- Igra se odvija na tabli dimenzija 10x10 polja;
- Podmornica je horizontalni niz od n uzastopnih polja ($n = 2, 3, 4$);
- Pri započinjanju partije, igrač na svoju tablu postavlja 1 podmornicu širine 4 polja, 2 podmornice širine 3 polja, i 3 podmornice širine 2 polja;
- Kada oba igrača postave svoje podmornice, partija počinje, i korisnici naizmenično vuku poteze;
- U svakom potezu igrač bira polje protivnika na koje ispaljuje torpeda;
- Zadatak igrača je da potopi sve podmornice svog protivnika. Podmornica je potopljena kada su joj sva polja pogođena;
- Kada igrač ispali torpedo, dobija povratnu informaciju o tome da li je promašio, pogodio, ili u potpunosti potopio protivničku podmornicu;
- Partija se završava kada igrač potopi sve podmornice svog protivnika.

U toku partije, igračima treba omogućiti pregled stanja na svojoj, kao i na protivničkoj tabli. Naravno, igraču su na protivničkoj tabli otvorena samo polja koja je gađao, dok su ostala adekvatno skrivena.

Korisnici aplikacije se moraju prethodno registrovati. Korisnik može započeti novu igru sa bilo kojim drugim *online* korisnikom. U bazi je neophodno pamtiti sve relevantne informacije: registrovane korisnike, odigrane partije, poteze unutar svake partije (tako da se partija može rekonstruisati), itd.

Aplikacija ima jednog predefinisano administratora koji, po potrebi, može ukloniti igrača i svu njegovu istoriju.

Napomena: u nazive entiteta i EJB komponenti (i njihovih *remote* interfejsa) je potrebno uvrstiti i redni broj grupe. Na primer, entitet „PartijaG8“, *remote* interfejs „IgracIntfG8“ i EJB komponenta „IgracEjbG8“.

Rok za predaju zadatka je 21. maj 2014. u 23:55h.