Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Specifikacija scenarija upotrebe – kreiranje događaja od strane autora

Verzija 1.1

# BelgradeOut



Datum	Verzija	Kratak opis	Autor	
12.3.2017.	1.0	Inicijalna verzija	Milica Tanasković	
<b>20.4.2017.</b> 1.1		Izmenjene neke greške	njene neke greške Milica Tanasković	

## Sadržaj

1.	UVOD	. 4
	1.1. Rezime	. 4
	1.2. Namena dokumenta	. 4
	1.3. Reference	. 4
	1.4. Otvorena pitanja	. 4
2.	SCENARIO KREIRANJA DOGAĐAJA OD	. 5
	2.1. Kratak opis	. 5
	2.2. Tok događaja	. 5
	2.2.1 Događaj se uspešno kreira	. 5
	2.2.2 Korisnik odustaje od kreiranja	. 5
	2.2.3 Korisnik briše unete podatke	. 5
	2.2.4 Autor nije uneo naziv događaja	. 5
	2.2.5 Autor nije odabrao tip događaja	. 5
	2.2.6 Autor nije odabrao muzički žanr	. 5
	2.2.7 Autor je uneo pogrešan datum	. 5
	2.3. Posebni zahtevi	. 6
	2.4. Preduslovi	. 6
	2.5. Posledice	. 6

## 1. UVOD

#### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kreiranje događaja od strane autora.

#### 1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

### 2. SCENARIO KREIRANJA DOGAĐAJA

#### 2.1. Kratak opis

Autor može kreirati novi događaja unoseći obavezne i dodatne podatke o datom događaju.

#### 2.2. Tok događaja

Klikom na dugme za kreiranje događaja korisnik dobija formu koju treba da popuni.

#### 2.2.1 Događaj se uspešno kreira

- 1. Autor bira opciju za kreiranje događaja
- 2. Autor unosi potrebne podatke za kreiranje događaja
- 3. Autor pritiska dugme KREIRAJ
- 4. Autor dobija poruku od sistema da je događaj uspešno kreiran

#### 2.2.2 Korisnik odustaje od kreiranja

- 1. Akcije 1 i 2 su iste kao u scenariju 2.2.1
- 2. Autor pritiska dugme ODUSTANI
- 3. Autor je vracen na prethodnu stranicu i događaj nije sačuvan

#### 2.2.3 Korisnik briše unete podatke

- 1. Akcije 1 i 2 su iste kao u scenariju 2.2.1
- 2. Korisnik pritiska dugme OBRIŠI
- 3. Svi do sada uneti podaci u formu se brišu
- 4. Autor ostaje na stranici sa formom za kreiranje događaja

#### 2.2.4 Autor nije uneo naziv događaja

- 1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1
- 2. Od sistema dobija obaveštenje da naziv nije unet
- 3. Autor je vraćen na formu za kreiranje događaja

#### 2.2.5 Autor nije odabrao tip događaja

- 1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1
- 2. Od sistema dobija obaveštenje da tip događaja nije odabran
- 3. Autor je vraćen na formu za kreiranje događaja

#### 2.2.6 Autor nije odabrao muzički žanr

- 1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1
- 2. Od sistema dobija obaveštenje da tip muzičkiog žanra nije odabran
- 3. Autor je vraćen na formu za kreiranje događaja

#### 2.2.7 Autor je uneo pogrešan datum

- 1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1
- 2. Od sistema dobija obaveštenje da je uneo pogrešan datum
- 3. Autor je vraćen na formu za kreiranje događaja

## 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao AUTOR.

## 2.5. Posledice

Događaj je kreiran i može biti pronađen pri pretrazi.