

# BelgradeOut



## Istorija izmena

---

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.3.2017.	1.0	Inicijalna verzija	Strahinja Milovanović

## Sadržaj

1. UVOD.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta .....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. SCENARIO OCENJIVANJA OBJEKATA OD STRANE REGISTROVANOG KORISNIKA.....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik uspešno ocenjuje objekat .....	5
2.2.2. Korisnik neuspešno ocenjuje objekat zato što nije uneo odgovarajuću ocenu .....	5
2.2.3. Korisnik neuspešno ocenjuje objekat zato što nije uneo korisničko ime .....	6
2.2.4. Korisnik briše ocenu koju je želeo da unese .....	6
2.2.5. Korisnik odustaje od ocenjivanja objekta .....	6
2.3. Posebni zahtevi .....	6
2.4. Preduslovi.....	6
2.5. Posledice .....	7

## 1. UVOD

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ocenjivanja objekata od strane registrovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## **2. SCENARIO OCENJIVANJA OBJEKATA OD STRANE REGISTROVANOG KORISNIKA**

### **2.1. Kratak opis**

Registrovani korisnik može da oceni neki objekat ocenom od 1 do 5.

### **2.2. Tok događaja**

Korisnik u svakom momentu može da oceni željeni objekat odlaskom na stranu tog objekta, pritiskajući dugme OCENI OBJEKAT, što ga vodi na stranicu za ocenjivanje objekta, unošenjem ocene i pritiskajući dugme POŠALJI

#### **2.2.1. Korisnik uspešno ocenjuje objekat**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
2. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi svoju ocenu
5. Korisnik pritiska dugme POŠALJI
6. Korisnik od sistema dobija poruku da je ocenjivanje uspešno

#### **2.2.2. Korisnik neuspešno ocenjuje objekat zato što nije uneo odgovarajuću ocenu**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
2. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi neodgovarajuću vrednost za ocenu
4. Korisnik pritiska dugme POŠALJI
5. Korisnik od sistema dobija poruku da je ocenjivanje neuspešno zato što korisnik nije uneo odgovarajuću vrednost za ocenu

### **2.2.3. Korisnik neuspešno ocenjuje objekat zato što nije uneo korisničko ime**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
2. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
3. Korisnik unosi ocenu
4. Korisnik pritiska dugme POŠALJI
5. Korisnik od sistema dobija poruku da je ocenjivanje neuspešno zato što korisnik nije uneo korisničko ime

### **2.2.4. Korisnik briše ocenu koju je želeo da unese**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
2. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi ocenu
5. Korisnik pritiska dugme OBRIŠI
6. Trenutno uneta ocena i korisničko ime se brišu

### **2.2.5. Korisnik odustaje od ocenjivanja objekta**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
2. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi ocenu
4. Korisnik pritiska dugme ODUSTANI
5. Korisnik je vraćen na stranicu objekta i njegova ocena nije poslata

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan kao REGISTROVANI KORISNIK.

## 2.5. Posledice

Korisnik će oceniti željeni objekat. Svi korisnici će moći da vide prosečnu ocenu na strani objekta.