

# BelgradeOut



## Istorija izmena

---

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.3.2017.	1.0	Inicijalna verzija	Strahinja Milovanović

## Sadržaj

1. UVOD.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta .....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. SCENARIO KOMENTARISANJA OBJEKATA OD STRANE REGISTROVANOG KORISNIKA .....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik uspešno komentariše objekat .....	5
2.2.2. Korisnik neuspešno komentariše objekat zato što nije uneo komentar .....	5
2.2.3. Korisnik neuspešno komentariše objekat zato što nije uneo korisničko ime .....	6
2.2.4. Korisnik briše komentar koji je želeo da unese.....	6
2.2.5. Korisnik odustaje od unošenja komentara .....	6
2.3. Posebni zahtevi .....	6
2.4. Preduslovi.....	6
2.5. Posledice .....	7

# 1. UVOD

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe komentarisanja objekata od strane registrovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## **2. SCENARIO KOMENTARISANJA OBJEKATA OD STRANE REGISTROVANOG KORISNIKA**

### **2.1. Kratak opis**

Registrovani korisnik može da doda komentar za neki objekat.

### **2.2. Tok događaja**

Korisnik u svakom momentu može dodati komentar na željeni objekat odlaskom na stranu tog objekta, unoseći komentar i pritiskanjem dugmeta KOMENTARIŠI.

#### **2.2.1. Korisnik uspešno komentariše objekat**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da komentariše
2. Korisnik pritiska dugme DODAJ KOMENTAR
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi svoj komentar
5. Korisnik pritiska dugme POŠALJI
6. Korisnik od sistema dobija poruku da je komentar uspešno dodat

#### **2.2.2. Korisnik neuspešno komentariše objekat zato što nije uneo komentar**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da komentariše
2. Korisnik pritiska dugme DODAJ KOMENTAR
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik pritiska dugme POŠALJI
5. Korisnik od sistema dobija poruku da je komentar neuspešno dodat zato što korisnik nije uneo komentar

### **2.2.3. Korisnik neuspešno komentariše objekat zato što nije uneo korisničko ime**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da komentariše
2. Korisnik pritiska dugme DODAJ KOMENTAR
3. Korisnik unosi komentar
4. Korisnik pritiska dugme POŠALJI
5. Korisnik od sistema dobija poruku da je komentar neuspešno dodat zato što korisnik nije uneo korisničko ime

### **2.2.4. Korisnik briše komentar koji je želeo da unese**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da komentariše
2. Korisnik pritiska dugme DODAJ KOMENTAR
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi komentar
5. Korisnik pritiska dugme OBRIŠI
6. Trenutno uneti komentar i korisničko ime se brišu

### **2.2.5. Korisnik odustaje od unošenja komentara**

1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da komentariše
2. Korisnik pritiska dugme DODAJ KOMENTAR
3. Korisnik unosi svoje korisničko ime
4. Korisnik unosi komentar
4. Korisnik pritiska dugme ODUSTANI
5. Korisnik je vraćen na stranicu objekta i njegov komentar nije poslat

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan kao REGISTROVANI KORISNIK.

## 2.5. Posledice

Korisnik će dodati komentar na željeni objekat. Svi korisnici će moći da vide taj komentar na strani objekta.