

BelgradeOut



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.3.2017.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Perčobić
06.05.2017.	1.1	Ispravka nakon formalne inspekcije	Đorđe Perčobić
15.06.2017.	1.2	Konačna verzija	Aleksandar Stojkoski

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta.....	4
1.3. Reference	4
2. Scenario ažuriranja sistema	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Glavni tok	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslov.....	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ažuriranja sistema BelgradeOut.

1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

2. Scenario ažuriranja sistema

2.1 Kratak opis

Moderator sistema može da odobri zahtev autora za kreiranje događaja i da ukloni neki događaj iz sistema.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Glavni tok

1. Moderatoru se prikazuje početna stranica sa menijem u desnom gornjem uglu, koji sadrži pet opcija – početna, zahtevi, događaji, moj nalog i odjavi se.
2. Moderator klikne na opciju
2.1 Zahtevi

2.1.1 Moderatoru se prikazuje u jednoj koloni lista u kojoj se nalaze svi dobijeni zahtevi od autora iz baze podataka. Svaki zahtev predstavlja dugme, na koje kada se klikne se prikaze koja je vrsta zahteva u pitanju i neke najosnovnije informacije o zahtevu, ispod čega se nalazi dugme OTVORI ZAHTEV koje vraća stranicu sa zahtevom.

2.1.2 Moderator klikne na neki zahtev i klikne na dugme Otvori zahtev

2.1.3 Moderatoru sistem vrati stranicu na kojoj se nalaze sve informacije koje zahtev sadrži, a ispod informacija na dnu stranice se nalaze dva dugmeta PRIHVATI i ODBIJ, kojima moderator prihvata ili odbija zahtev.

2.1.4 Moderator klikne na jedno od dva dugmeta koja su mu dostupna

2.1.5 Sistem odradi sve stvari koje je zahtev zahtevao, tj. ako je moderator kliknuo na dugme PRIHVATI, prvo događaj prebaci u tabelu odobreni događaji pa izbriše zahtev iz baze, ili samo izbriše zahtev i događaj iz baze podataka, ako je moderator kliknuo dugme odbij. Posle toga sistem vrati moderatora na stranicu sa zahtevima.

2.2 Događaji

2.2.1 Moderatoru se prikazuje u jednom redu lista u kojoj se nalaze svi događaji iz baze podataka. Za svaki događaj ispisane su osnovne informacije a ispod njih se nalaze dva dugmeta Otvori događaj i Obriši događaj.

2.2.2 Moderator klikne dugme

2.2.2.1 Otvori događaj

2.2.2.1.1 Moderatoru sistem vrati stranicu na kojoj se nalaze sve informacije koje događaj sadrži, a ispod informacija na dnu stranice se nalazi dugme OBRIŠI DOGAĐAJ kojim moderator uklanja taj događaj iz baze podataka.

2.2.2.1.2 Moderator klikne na dugme OBRIŠI DOGAĐAJ

2.2.2.1.3 Sistem ukloni dati događaj iz baze podataka i vrati moderatora na stranicu koja prikazuje sve događaje iz baze podataka

2.2.2.2 Obriši događaj

2.2.2.2.1 Sistem ukloni dati događaj iz baze podataka i vrati moderatora na stranicu koja prikazuje sve događaje iz baze podataka

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslov

Moderator mora biti ulogovan na sistem.

2.5 Posledice

Ukoliko je glavni tok uspešno ispunjen, novi događaj će biti dodat u tabelu odobreni događaji i jedan zahtev će biti izbrisan iz baze, ili će jedan događaj i zahtev biti izbrisani iz baze podataka.