Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Specifikacija scenarija upotrebe – Ocenjivanje objekata od strane registrovanog korisnika

Verzija 1.2

BelgradeOut



| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|-------------|---------|------------------------------------|-----------------------|
| 12.3.2017. | 1.0 | Inicijalna verzija | Strahinja Milovanović |
| 22.04.2017. | 1.1 | Manje dopune | Strahinja Milovanović |
| 06.05.2017. | 1.2 | Ispravke nakon formalne inspekcije | Strahinja Milovanović |
| | | | |

Sadržaj

| 1. UVOD | 4 |
|--|---|
| 1.1. Rezime | 4 |
| 1.2. Namena dokumenta | 4 |
| 1.3. Reference | 4 |
| 2. SCENARIO OCENJIVANJA OBJEKATA OD STRANE REGISTROVANOG KORISNIKA | 4 |
| 2.1. Kratak opis | 4 |
| 2.2. Tok događaja | 4 |
| 2.2.1. Korisnik uspešno ocenjuje objekat | 4 |
| 2.2.2. Korisnik neuspešno ocenjuje objekat zato što nije uneo odgovarajuću ocenu | 5 |
| 2.3. Posebni zahtevi | 5 |
| 2.4. Preduslovi | 5 |
| 2.5. Posledice | 5 |

1. UVOD

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ocenjivanja objekata od strane registrovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

2. SCENARIO OCENJIVANJA OBJEKATA OD STRANE REGISTROVANOG KORISNIKA

2.1. Kratak opis

Registrovani korisnik može da oceni neki objekat ocenom od 1 do 5.

2.2. Tok događaja

Korisnik u svakom momentu može da oceni željeni objekat odlaskom na stranu tog objekta, unošenjem ocene i pritiskajući dugme OCENI OBJEKAT.

2.2.1. Korisnik uspešno ocenjuje objekat

- 1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
- 2. Korisnik unosi svoju ocenu
- 3. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
- 4. Korisnik od sistema dobija poruku da je ocenjivanje uspešno

2.2.2. Korisnik neuspešno ocenjuje objekat zato što nije uneo odgovarajuću ocenu

- 1. Korisnik ulazi na stranicu objekta koji želi da oceni
- 2. Korisnik unosi neodgovarajuću vrednost za ocenu
- 3. Korisnik pritiska dugme OCENI OBJEKAT
- 4. Korisnik od sistema dobija poruku da je ocenjivanje neuspešno zato što korisnik nije uneo odgovarajuću vrednost za ocenu

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao REGISTROVANI KORISNIK.

2.5. Posledice

Korisnik će oceniti željeni objekat. Svi korisnici će moći da vide prosečnu ocenu na strani objekta.