Internet programiranje - Ispit

1. (30) Napraviti stranicu zadatak1.html sa sledećim izgledom:



a) Formatiranje stranice:

header: korišćena slika slika1.jpg, visina slike 400px

nav: boja pozadine #F2F0F0, udaljenost od ivice 20px sa gornje i donje strane, tekst centriran, ivice debljine 2px, boje #A6A6A6, slike krofni su logo.png

sides: širine 20%, visine 500px, boja pozadine #FBEFFA

content: širine 60%, visine 500px, boja pozadine bela

Padajuća lista u tabeli sadrži opcije: Keš i Kartica.

Dugme u formi je pozadinske boje lightpink, i ima podebljan tekst.

Izgled i dizajn stranice definisati u CSS fajlu: zadatak1.css.

b) Napisati JavaScript funkciju koja na osnovu unetih podataka pamti narudžbinu u localStorage-u. Prilikom naručivanja, proveriti da li je korisnik uneo sva polja, i da li se polje za poštanski broj sastoji od 5 cifara, koje kreću ciframa 11. Ukoliko nešto od ovih uslova nije zadovoljeno, korisnika obavestiti preko poruke u *alert* prozoru.

Ukoliko su svi podaci korektni, potrebno je prebaciti se na novu stranicu zadatak2.html, i na toj stranici ispisati narudžbinu kao i njenu ukupnu cenu.

<u>Cenovnik</u>: mala krofna (100din), srednja krofna (150din), velika krofna (200din), nutela i višnja (50din), plazma, kokos, čoko mrvice i twix (30din).

2. (30) Pomoću programskog jezika PHP i relacione baze podataka MySQL realizovati mini aplikaciju za interni rad specijalizovane prodavnice krofni "Slatka kuća".

Na početnoj strani aplikacije postoji forma za prijavljivanje na sistem. Kupac ili radnik treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke. U slučaju ispravno unetih podataka, kupcu, odnosno radniku, treba omogućiti rad sa ostatkom sistema. Ukoliko kupac ili radnik ne unesu neki od podataka ili unesu pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku o grešci crvenim slovima. Kupac i radnik, nakon prijave imaju mogućnost odjavljivanja sa sistema, i tu opciju treba omogućiti na svakoj veb strani, nakon što se kupac/radnik prijave. [10 poena]

Kupac kada se prijavi na sistem, vidi formu za naručivanje krofni. [4 poena] Korisnik bira jednu od specijalnih ponuda prodavnice. Kada izabere specijalnu ponudu, narudžbina se pamti u sistemu sa trenutnim datumom i statusom "*Neobrađeno*". [6 poena]

Radnik kada se prijavi na sistem vidi tabelarni pregled svih narudžbina. [2 poena] Za svaku narudžbinu treba prikazati ime kupca, naziv izabrane ponude i datum narudžbine. Radnik ima mogućnost da prihvati ili odbije narudžbinu, pritiskom na dugme "Prihvati" ili "Odbij", i time se status narudžbine menja iz "*Neobrađeno*" u "Prihvaćeno"/"Odbijeno". [8 poena]

Koristiti MySQL relacionu bazu podataka "slatkakuca2021.sql" koja se nalazi u prilogu zadatka (izvršiti uvoz baze podataka korišćenjem Wamp-a, opcija Import).

Napomene:

Korišćenje elektronske literature sa diska Materijali je dozvoljeno. Rešenje zadataka, odnosno sve fajlove koje uradite i koje želite da se ocene, sačuvati na disku "RAD" (L disk).

Zadatak 1 zamenjuje kolokvijum. Zadatak 2 je ispitno gradivo.

Ispit traje 3 sata, ukoliko se rade oba zadatka, a ukoliko se radi samo jedan zadatak, ispit traje 2 sata.