

Linguaggi I2

Serie puntatori e strutture

1. Data una matrice 10x10 di numeri interi, scrivere una funzione che, avendo come parametro la matrice, sia in grado di trovare in quale riga si trova il massimo dei minimi delle righe. La funzione restituisce il numero di linea in cui si trova l'elemento.

Per almeno uno degli esercizi scrivere le diverse soluzioni con la notazione di matrice e con quella di puntatore.

Modifica: passare come parametri anche le dimensioni della matrice.

2. Si definisca un array di 4 stringhe, inizializzate con i valori: "test_uno", "test_due", "test_tre", "senza_prefisso".

Si definisca una funzione *prefisso()* con due argomenti: una stringa *prefix* e una stringa *str*. La funzione modifica *str* in modo da toglierle un'eventuale sottostringa *prefix* che trovasse come prefisso.

Es:

```
char stringa[] = "esempio";  
prefisso("es",stringa);          -> stringa: "empio"
```

Si implementi la funzione *main()* che applica ad ogni stringa dell'array sopra definito la funzione *prefisso()* e ne stampa il risultato.