

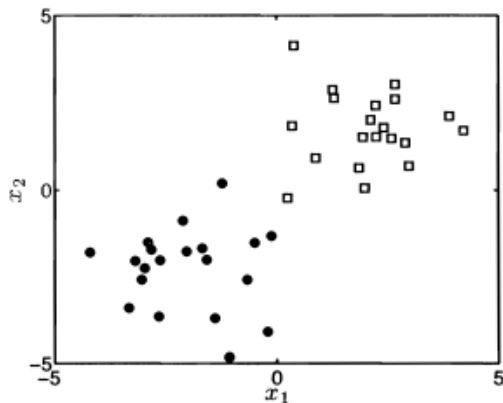
# Machine Learning

## Lezione 5 - Regressione Logistica

Loris Cannelli, Ricercatore, IDSIA-SUPSI  
[loris.cannelli@supsi.ch](mailto:loris.cannelli@supsi.ch)

IDSIA-SUPSI, Polo universitario Lugano - Dipartimento Tecnologie Innovative

# Classificazione Binaria



- ▶ Due attributi  $x_1$  e  $x_2$
- ▶ Target binario  $t = \{0, 1\}$

⇒ Classificazione

# Classificazione Binaria

Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

# Classificazione Binaria

Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

- ▶  $t \sim \text{Bernoulli}(p)$  può avere come esiti  $\{0, 1\}$

# Classificazione Binaria

Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

- ▶  $t \sim \text{Bernoulli}(p)$  può avere come esiti  $\{0, 1\}$ 
  - ▶ Esempio: Lancio di una moneta

# Classificazione Binaria

Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

- ▶  $t \sim \text{Bernoulli}(p)$  può avere come esiti  $\{0, 1\}$ 
  - ▶ Esempio: Lancio di una moneta
- ▶  $p$  *probabilità di successo*, cioè  $p = P(t = 1)$

# Classificazione Binaria

Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

- ▶  $t \sim \text{Bernoulli}(p)$  può avere come esiti  $\{0, 1\}$ 
  - ▶ Esempio: Lancio di una moneta
- ▶  $p$  *probabilità di successo*, cioè  $p = P(t = 1)$ 
  - ▶ Esempio:  $p = \frac{1}{2} = P(\text{testa})$

# Classificazione Binaria

Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

- ▶  $t \sim \text{Bernoulli}(p)$  può avere come esiti  $\{0, 1\}$ 
  - ▶ Esempio: Lancio di una moneta
- ▶  $p$  *probabilità di successo*, cioè  $p = P(t = 1)$ 
  - ▶ Esempio:  $p = \frac{1}{2} = P(\text{testa})$
- ▶ Funzione di probabilità:

$$\text{Bernoulli}(t; p) = \begin{cases} 1 - p, & \text{for } t = 0 \\ p, & \text{for } t = 1 \end{cases}$$

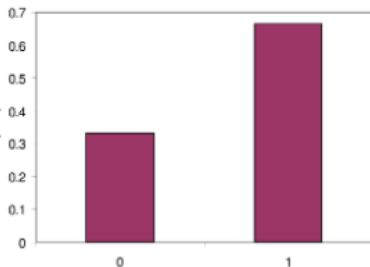


# Classificazione Binaria

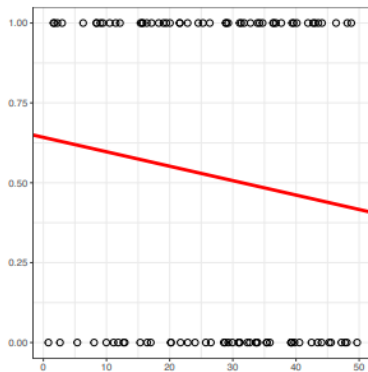
Assumiamo che la variabile osservata sia una variabile aleatoria di tipo *Bernoulli*

- ▶  $t \sim \text{Bernoulli}(p)$  può avere come esiti  $\{0, 1\}$ 
  - ▶ Esempio: Lancio di una moneta
- ▶  $p$  *probabilità di successo*, cioè  $p = P(t = 1)$ 
  - ▶ Esempio:  $p = \frac{1}{2} = P(\text{testa})$
- ▶ Funzione di probabilità:

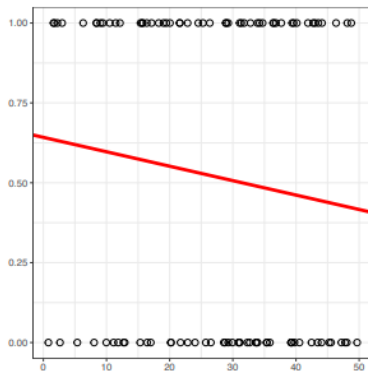
$$\text{Bernoulli}(t; p) = \begin{cases} 1 - p, & \text{for } t = 0 \\ p, & \text{for } t = 1 \end{cases}$$



# Classificazione Binaria

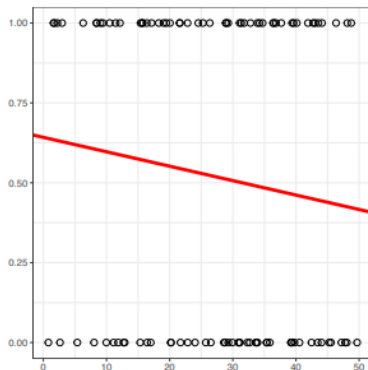


# Classificazione Binaria



- La relazione tra  $x$  e  $t$  non è sicuramente lineare

# Classificazione Binaria



- ▶ La relazione tra  $x$  e  $t$  non è sicuramente lineare
- ▶ La regressione lineare produce stime in  $(-\infty, +\infty) \neq \{0, 1\}$

## Sigmoide

⇒ Invece di stimare  $t$ , proviamo a stimare  $P(t = 1|\mathbf{x})$ , cioè la probabilità di ottenere un successo (cioè,  $t = 1$ ), conoscendo i dati  $\mathbf{x}$

# Sigmoide

⇒ Invece di stimare  $t$ , proviamo a stimare  $P(t = 1|\mathbf{x})$ , cioè la probabilità di ottenere un successo (cioè,  $t = 1$ ), conoscendo i dati  $\mathbf{x}$

- Dato che vogliamo stimare una probabilità, ci serve una qualche funzione che rimanga tra 0 e 1

# Sigmoide

⇒ Invece di stimare  $t$ , proviamo a stimare  $P(t = 1|\mathbf{x})$ , cioè la probabilità di ottenere un successo (cioè,  $t = 1$ ), conoscendo i dati  $\mathbf{x}$

- ▶ Dato che vogliamo stimare una probabilità, ci serve una qualche funzione che rimanga tra 0 e 1
- ▶ Introduciamo il **sigmoide**:

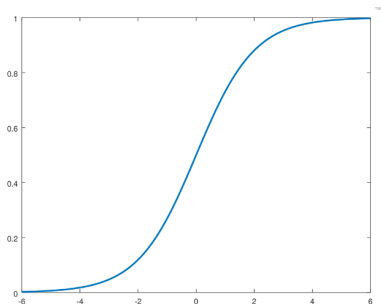
$$\sigma(a) \triangleq \frac{1}{1 + e^{-a}} \in (0, 1)$$

# Sigmoide

⇒ Invece di stimare  $t$ , proviamo a stimare  $P(t = 1|\mathbf{x})$ , cioè la probabilità di ottenere un successo (cioè,  $t = 1$ ), conoscendo i dati  $\mathbf{x}$

- ▶ Dato che vogliamo stimare una probabilità, ci serve una qualche funzione che rimanga tra 0 e 1
- ▶ Introduciamo il **sigmoide**:

$$\sigma(a) \triangleq \frac{1}{1 + e^{-a}} \in (0, 1)$$



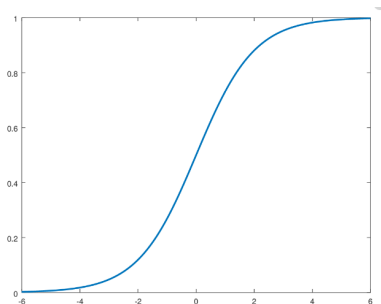


# Sigmoide

⇒ Invece di stimare  $t$ , proviamo a stimare  $P(t = 1|\mathbf{x})$ , cioè la probabilità di ottenere un successo (cioè,  $t = 1$ ), conoscendo i dati  $\mathbf{x}$

- ▶ Dato che vogliamo stimare una probabilità, ci serve una qualche funzione che rimanga tra 0 e 1
- ▶ Introduciamo il **sigmoide**:

$$\sigma(a) \triangleq \frac{1}{1 + e^{-a}} \in (0, 1)$$



⇒ funzione **Logistica**

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

Esempio: Framingham Heart Study (1948)

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

## Esempio: Framingham Heart Study (1948)

- Nella cittadina di Framingham (Massachusetts) furono esaminati nell'arco di 12 anni 656 pazienti nella fascia d'età 50-60 anni

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

## Esempio: Framingham Heart Study (1948)

- ▶ Nella cittadina di Framingham (Massachusetts) furono esaminati nell'arco di 12 anni 656 pazienti nella fascia d'età 50-60 anni
- ▶ Questi 656 pazienti conducevano tutti uno stile di vita non particolarmente sano, soggetto a una dieta non equilibrata e al consumo di troppo alcool e/o tabacco

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

## Esempio: Framingham Heart Study (1948)

- ▶ Nella cittadina di Framingham (Massachusetts) furono esaminati nell'arco di 12 anni 656 pazienti nella fascia d'età 50-60 anni
- ▶ Questi 656 pazienti conducevano tutti uno stile di vita non particolarmente sano, soggetto a una dieta non equilibrata e al consumo di troppo alcool e/o tabacco
- ▶ 130 di loro svilupparono una *coronaropatia*

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

## Esempio: Framingham Heart Study (1948)

- ▶ Nella cittadina di Framingham (Massachusetts) furono esaminati nell'arco di 12 anni 656 pazienti nella fascia d'età 50-60 anni
- ▶ Questi 656 pazienti conducevano tutti uno stile di vita non particolarmente sano, soggetto a una dieta non equilibrata e al consumo di troppo alcool e/o tabacco
- ▶ 130 di loro svilupparono una *coronaropatia*
- ▶ La probabilità di sviluppare una *coronaropatia* è di  $p = 130/656 = 0.2$

# Odds

Con il termine *odds* si intende il rapporto tra la probabilità  $p$  di un evento e la probabilità  $1 - p$  che tale evento non accada:

$$\text{odds}(p) \triangleq \frac{p}{1 - p}$$

## Esempio: Framingham Heart Study (1948)

- ▶ Nella cittadina di Framingham (Massachusetts) furono esaminati nell'arco di 12 anni 656 pazienti nella fascia d'età 50-60 anni
- ▶ Questi 656 pazienti conducevano tutti uno stile di vita non particolarmente sano, soggetto a una dieta non equilibrata e al consumo di troppo alcool e/o tabacco
- ▶ 130 di loro svilupparono una *coronaropatia*
- ▶ La probabilità di sviluppare una *coronaropatia* è di  $p = 130/656 = 0.2$
- ▶ L'odds di sviluppare una *coronaropatia* è  $\text{odds}(p) = \frac{0.2}{1-0.2} = 0.25$ , cioè 1 : 4



# Regressione Logistica

L'assunzione chiave del metodo conosciuto come regressione logistica è che ci sia una dipendenza lineare tra i dati e il logaritmo degli odds:

$$\log\left(\frac{p}{1-p}\right) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_K x_K$$

# Regressione Logistica

L'assunzione chiave del metodo conosciuto come regressione logistica è che ci sia una dipendenza lineare tra i dati e il logaritmo degli odds:

$$\log\left(\frac{p}{1-p}\right) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_K x_K$$

$$\frac{p}{1-p} = e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}$$

# Regressione Logistica

L'assunzione chiave del metodo conosciuto come regressione logistica è che ci sia una dipendenza lineare tra i dati e il logaritmo degli odds:

$$\log\left(\frac{p}{1-p}\right) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_K x_K$$

$$\frac{p}{1-p} = e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}$$

$$p = \frac{e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}}{1 + e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}} = \frac{1}{1 + e^{-\mathbf{w}^T \mathbf{x}}} = \sigma(\mathbf{w}^T \mathbf{x})$$

# Regressione Logistica

L'assunzione chiave del metodo conosciuto come regressione logistica è che ci sia una dipendenza lineare tra i dati e il logaritmo degli odds:

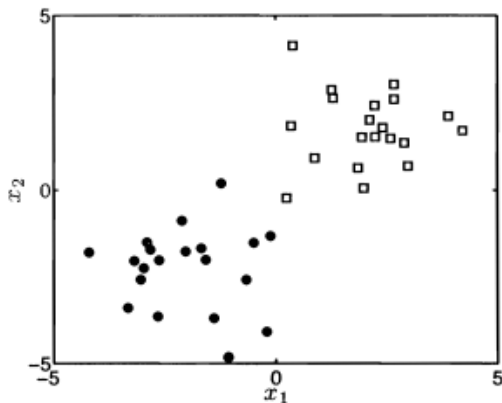
$$\log\left(\frac{p}{1-p}\right) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_K x_K$$

$$\frac{p}{1-p} = e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}$$

$$p = \frac{e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}}{1 + e^{\mathbf{w}^T \mathbf{x}}} = \frac{1}{1 + e^{-\mathbf{w}^T \mathbf{x}}} = \sigma(\mathbf{w}^T \mathbf{x})$$

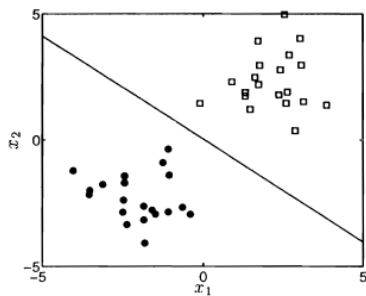
Per questo modello non c'è un modo di ottenere il regressore ottimo  $\hat{\mathbf{w}}$  in formula chiusa. E' necessario utilizzare algoritmi di ottimizzazione (Gradient Method, Newton-Rhapson, ecc.)

# Regressione Logistica



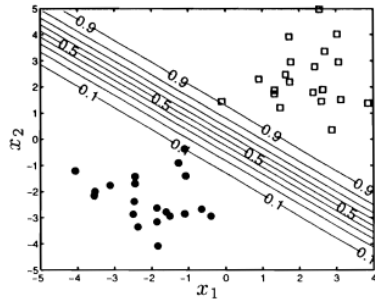
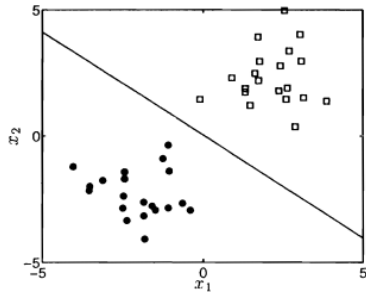
Assumiamo che i quadratini bianchi corrispondano all'evento con probabilità  $p$

# Regressione Logistica



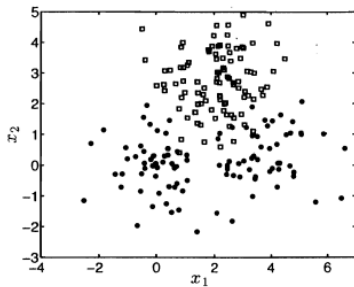
$$P(t = 1 | \mathbf{x}, \hat{\mathbf{w}}) = \sigma(\hat{\mathbf{w}}^T \mathbf{x}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$$

# Regressione Logistica



$$P(t = 1|\mathbf{x}, \hat{\mathbf{w}}) = \sigma(\hat{\mathbf{w}}^T \mathbf{x}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$$

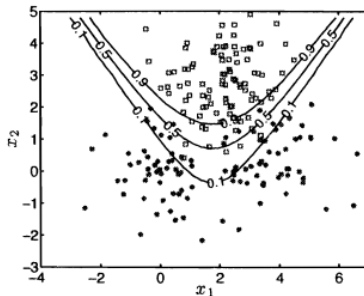
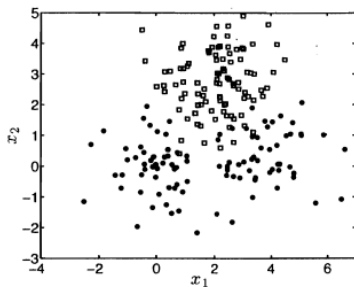
# Regressione Logistica



$$P(t = 1|\mathbf{x}, \hat{\mathbf{w}}) = \sigma(\hat{\mathbf{w}}^T \mathbf{x}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_1^2 + w_4 x_2^2$$



# Regressione Logistica



$$P(t = 1|\mathbf{x}, \hat{\mathbf{w}}) = \sigma(\hat{\mathbf{w}}^T \mathbf{x}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_1^2 + w_4 x_2^2$$