# SUPS

## Esercizio 1 - Soluzione con la tecnica di wait / notify:

```
class WaitNotifyWorker implements Runnable {
  final int index;
  // Variabili comuni
  static final Object lock = new Object();
  static int numRowsCalculated = 0;
  static int numColsCalculated = 0;
  public WaitNotifyWorker(int index) {
   this.index = index;
  @Override
  public void run() {
    log("inizio a sommare la riga");
    final int result = sumRow(index);
    synchronized (lock) {
      S8Esercizio1WaitNotify.rowSum[index] = result;
      numRowsCalculated++;
      lock.notifyAll();
      log("in attesa che tutte le somme su riga siano terminate");
      try {
        while (numRowsCalculated != 10) {
         lock.wait();
      } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    // Risveglia main
    synchronized (S8Esercizio1WaitNotify.matrix) {
      S8Esercizio1WaitNotify.dataReadyForMain = true;
      S8EserciziolWaitNotify.matrix.notify();
    log("inizio a sommare la colonna");
    S8EserciziolWaitNotify.colSum[index] = sumColumn(index);
    synchronized (lock) {
      numColsCalculated++;
      lock.notifyAll();
      log("in attesa che tutte le somme su colonna siano terminate");
      try {
        while (numColsCalculated != 10) {
          lock.wait();
      } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
      }
    log("finito");
  private static final int sumRow(final int row) {
    int result = 0;
    for (int col = 0; col < S8Esercizio1WaitNotify.matrix[row].length; col++)</pre>
     result += S8Esercizio1WaitNotify.matrix[row][col];
    return result:
  private static final int sumColumn(final int row) {
    int temp = 0;
    for (int col = 0; col < S8EserciziolWaitNotify.matrix.length; col++)</pre>
      temp += S8Esercizio1WaitNotify.matrix[col][row];
    return temp;
  private final void log(final String msg) {
    System.out.println(getClass().getSimpleName() + "[" + index + "]: " + msg);
public class S8Esercizio1WaitNotify {
  final static int[][] matrix = new int[10][10];
```

# **SUPSI**

}

```
final static int[] rowSum = new int[matrix.length];
final static int[] colSum = new int[matrix[0].length];
static boolean dataReadyForMain = false;
public static void main(String[] args) {
  // Inizializza matrice con valori random
  initMatrix();
  // Stampa matrice
  System.out.println("Matrice:");
  printMatrix();
  final List<Thread> allThreads = new ArrayList<>();
  for (int i = 0; i < 10; i++)</pre>
    allThreads.add(new Thread(new WaitNotifvWorker(i)));
  for (final Thread t : allThreads)
    t.start();
  synchronized (matrix) {
    System.out.println("Main in attesa delle somme delle righe");
    while (!dataReadyForMain)
      try {
        matrix.wait();
      } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
  // Stampa somma delle colonne
  int sommaRighe = 0;
  for (int i = 0; i < rowSum.length; i++)</pre>
   sommaRighe += rowSum[i];
  System.out.println("Somme delle righe: " + sommaRighe);
  System.out.println("Main in attesa delle somme delle colonne");
  for (final Thread t : allThreads)
    try {
      t.join();
      catch (InterruptedException e) {
  // Stampa somma delle colonne
  int sommaColonne = 0;
  for (int i = 0; i < colSum.length; i++)</pre>
   sommaColonne += colSum[i];
  System.out.println("Somme delle colonne: " + sommaColonne);
  System.out.println("Finito");
private static void initMatrix() {
  Random r = new Random();
  for (int row = 0; row < matrix.length; row++) {</pre>
    for (int col = 0; col < matrix[row].length; col++) {</pre>
     matrix[row][col] = 1 + r.nextInt(100);
 }
private static void printMatrix() {
  for (int i = 0; i < matrix.length; i++)</pre>
   printArray(matrix[i]);
private static void printArray(final int[] array) {
  for (int i = 0; i < array.length; i++)</pre>
   System.out.print(array[i] + "\t");
  System.out.println();
```

#### Esercizio 1 - Soluzione che utilizza le Conditions

```
class ConditionalVariableWorker implements Runnable {
  final int index;
  // Variabili comuni
  static final Lock lock = new ReentrantLock();
  static final Condition stepCompleteCondition = lock.newCondition();
  static final Condition notifyMainCondition = lock.newCondition();
  static boolean dataReadyForMain = false;
  static int numRowsCalculated = 0;
  static int numColsCalculated = 0;
  public ConditionalVariableWorker(final int index) {
    this.index = index;
  @Override
  public void run() {
    log("inizio a sommare la riga");
    S8Esercizio1ConditionVariable.rowSum[index] = sumRow(index);
      lock.lock();
      numRowsCalculated++;
      stepCompleteCondition.signalAll();
      log("in attesa che tutte le somme su riga siano terminate");
      try {
        while (numRowsCalculated != 10) {
          stepCompleteCondition.await();
      } catch (final InterruptedException e) {
       e.printStackTrace();
    } finally {
      lock.unlock();
    // Risveglia main
      lock.lock();
      dataReadyForMain = true;
      notifyMainCondition.signal();
    } finally {
      lock.unlock();
    log("inizio a sommare la colonna");
    S8Esercizio1ConditionVariable.colSum[index] = sumColumn(index);
    try {
      lock.lock();
      numColsCalculated++;
      stepCompleteCondition.signalAll();
      log("in attesa che tutte le somme su colonna siano terminate");
      try {
        while (numColsCalculated != 10) {
          stepCompleteCondition.await();
      } catch (final InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
      lock.unlock();
    log("finito");
  private final int sumRow(final int row) {
    int result = 0;
    for (int col = 0; col < S8EserciziolConditionVariable.matrix[row].length; col++)</pre>
     result += S8Esercizio1ConditionVariable.matrix[row][col];
    return result;
  private final int sumColumn(final int row) {
    int temp = 0;
    for (int col = 0; col < S8Esercizio1ConditionVariable.matrix.length; col++)</pre>
```

```
temp += S8Esercizio1ConditionVariable.matrix[col][row];
    return temp;
  private final void log(final String msg) {
    System.out.println(getClass().getSimpleName() + "[" + index + "]: " + msg);
public class S8Esercizio1ConditionVariable {
  final static int[][] matrix = new int[10][10];
  final static int[] rowSum = new int[matrix.length];
  final static int[] colSum = new int[matrix[0].length];
  public static void main(final String[] args) {
    // Inizializza matrice con valori random
    initMatrix();
    // Stampa matrice
    System.out.println("Matrice:");
    printMatrix();
    final List<Thread> allThreads = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < 10; i++)</pre>
      allThreads.add(new Thread(new ConditionalVariableWorker(i)));
    for (final Thread t : allThreads)
      t.start();
    System.out.println("Main in attesa delle somme delle righe");
    ConditionalVariableWorker.lock();
    try {
      while (!ConditionalVariableWorker.dataReadyForMain) {
        try {
          ConditionalVariableWorker.notifyMainCondition.await();
        } catch (final InterruptedException e) {
          e.printStackTrace();
    } finally {
      ConditionalVariableWorker.lock.unlock();
    // Stampa somma delle colonne
    int sommaRighe = 0;
    for (int i = 0; i < rowSum.length; i++)</pre>
      sommaRighe += rowSum[i];
    System.out.println("Somme delle righe: " + sommaRighe);
    System.out.println("Main in attesa delle somme delle colonne");
    for (final Thread t : allThreads)
      try {
        t.join();
       catch (final InterruptedException e) {
    // Stampa somma delle colonne
    int sommaColonne = 0;
    for (int i = 0; i < colSum.length; i++)</pre>
      sommaColonne += colSum[i];
    System.out.println("Somme delle colonne: " + sommaColonne);
    System.out.println("Finito");
  private static void initMatrix() {
    final Random r = new Random();
    for (int row = 0; row < matrix.length; row++) {</pre>
      for (int col = 0; col < matrix[row].length; col++) {</pre>
        matrix[row][col] = 1 + r.nextInt(100);
    }
  private static void printMatrix() {
    for (int i = 0; i < matrix.length; i++)</pre>
     printArray(matrix[i]);
```



```
private static void printArray(final int[] array) {
   for (int i = 0; i < array.length; i++)
      System.out.print(array[i] + "\t");
   System.out.println();
  }
}</pre>
```

### Esercizio 1 - Soluzione che utilizza i synchronizers

```
class SynchronizerWorker implements Runnable {
 final int index;
 public SynchronizerWorker(final int index) {
   this.index = index;
 @Override
 public void run() {
    log("inizio a sommare la riga");
    S8Esercizio1Synchronizer.rowSum[index] = sumRow(index);
      log("in attesa che tutte le somme su riga siano terminate");
      S8Esercizio1Synchronizer.barrier.await();
    } catch (final InterruptedException e) {
      log("interrupted!");
      return;
    } catch (final BrokenBarrierException e) {
      log("broken!");
      return;
    log("inizio a sommare la colonna");
    S8Esercizio1Synchronizer.colSum[index] = sumColumn(index);
   log("finito");
 private final int sumRow(final int row) {
   int result = 0;
    for (int col = 0; col < S8Esercizio1Synchronizer.matrix[row].length; col++)</pre>
      result += S8Esercizio1Synchronizer.matrix[row][col];
    return result;
 private final int sumColumn(final int row) {
    int temp = 0;
    for (int col = 0; col < S8Esercizio1Synchronizer.matrix.length; col++)</pre>
     temp += S8Esercizio1Synchronizer.matrix[col][row];
    return temp;
 private final void log(final String msg) {
   System.out.println(getClass().getSimpleName() + "[" + index + "]: " + msq);
public class S8Esercizio1Synchronizer {
  // Variabili comuni
  final static CyclicBarrier barrier = new CyclicBarrier(11);
 final static int[][] matrix = new int[10][10];
 final static int[] rowSum = new int[matrix.length];
final static int[] colSum = new int[matrix[0].length];
 public static void main(final String[] args) {
    // Inizializza matrice con valori random
    initMatrix();
    // Stampa matrice
    System.out.println("Matrice:");
   printMatrix();
    final List<Thread> allThreads = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < 10; i++)
     allThreads.add(new Thread(new SynchronizerWorker(i)));
    for (final Thread t : allThreads)
      t.start();
```

```
try {
    barrier.await();
  } catch (final InterruptedException e1) {
    e1.printStackTrace();
  } catch (final BrokenBarrierException e1) {
    e1.printStackTrace();
  // Stampa somma delle colonne
  int sommaRighe = 0;
  for (int i = 0; i < rowSum.length; i++)
   sommaRighe += rowSum[i];
  System.out.println("Somme delle righe: " + sommaRighe);
  System.out.println("Main in attesa delle somme delle colonne");
  for (final Thread t : allThreads)
    try {
      t.join();
     catch (final InterruptedException e) {
  // Stampa somma delle colonne
  int sommaColonne = 0;
  for (int i = 0; i < colSum.length; i++)</pre>
   sommaColonne += colSum[i];
  System.out.println("Somme delle colonne: " + sommaColonne);
  System.out.println("Finito");
private static void initMatrix() {
  final Random r = new Random();
  for (int row = 0; row < matrix.length; row++) {</pre>
    for (int col = 0; col < matrix[row].length; col++) {
  matrix[row][col] = 1 + r.nextInt(100);</pre>
  }
private static void printMatrix() {
  for (int i = 0; i < matrix.length; i++)</pre>
   printArray(matrix[i]);
private static void printArray(final int[] array) {
  for (int i = 0; i < array.length; i++)</pre>
   System.out.print(array[i] + "\t");
  System.out.println();
}
```



#### Esercizio 2 - Soluzione con ConcurrentLinkedQueue

```
public class S8Esercizio2ConcurrentLinkedQueue {
  private static class Amico implements Runnable {
   private final String nome;
    private final ConcurrentLinkedQueue<String> postaEntrata = new ConcurrentLinkedQueue<String>();
    private Amico other;
    public Amico(final String nome) {
     this.nome = nome;
    @Override
    public void run() {
      final Random random = new Random();
      final int nextInt = 1 + random.nextInt(5);
      for (int i = 0; i < nextInt; i++) { // Mette la lettera nella bucalettere dell'amico</pre>
        other.postaEntrata.add(new String("Messaggio" + i + " da " + nome));
      int lettere = 0;
      while (true) {
        String inMessge;
        do √
          // Controlla posta in entrata
          inMessge = postaEntrata.poll();
        } while (inMessge == null);
        log("Ricevuto " + inMessge);
        if (lettere == 150) {
          log("Ho finito le lettere!");
          break;
        trv {
          Thread.sleep(5 + random.nextInt(46));
        } catch (final InterruptedException e) { e.printStackTrace(); }
        final String msg = new String("Risposta" + lettere + " da " + nome);
        // Mette la lettera nella bucalettere dell'amico
        other.postaEntrata.add(msg);
        lettere++;
    public void setAmico(final Amico other) {
      this.other = other;
    private final void log(final String msg) {
      System.out.println(nome + ": " + msg);
  }
  public static void main(final String[] args) {
    final Amico uno = new Amico("Pippo");
    final Amico due = new Amico("Peppa");
    uno.setAmico(due);
    due.setAmico(uno);
    final Thread tUno = new Thread(uno);
    final Thread tDue = new Thread(due);
    tUno.start();
    tDue.start();
    try {
      tUno.join();
      tDue.join();
    } catch (final InterruptedException e) { e.printStackTrace(); }
}
```

## Esercizio 2 - Soluzione con LinkedBlockingQueue

```
public class S8Esercizio2LinkedBlockingQueue {
  private static class Amico implements Runnable {
   private final String nome;
    private final BlockingQueue<String> postaEntrata = new LinkedBlockingQueue<String>();
    private Amico other;
    public Amico(final String nome) {
     this.nome = nome;
    @Override
    public void run() {
      final Random random = new Random();
      final int nextInt = 1 + random.nextInt(5);
      for (int i = 0; i < nextInt; i++) { // Mette la lettera nella bucalettere dell'amico</pre>
        other.postaEntrata.add(new String("Messaggio" + i + " da " + nome));
      int lettere = 0;
      while (true) {
        String inMessge;
        try {
          // Controlla posta in entrata
          inMessge = postaEntrata.take();
        } catch (final InterruptedException e) { /* Termina se interrotto! */ break; }
        log("Ricevuto " + inMessge);
        if (lettere == 150) {
          log("Ho finito le lettere!");
          break;
        trv {
          Thread.sleep(5 + random.nextInt(46));
        } catch (final InterruptedException e) { e.printStackTrace(); }
        final String msg = new String("Risposta" + lettere + " da " + nome);
        // Mette la lettera nella bucalettere dell'amico
        other.postaEntrata.add(msg);
        lettere++;
    public void setAmico(final Amico other) {
      this.other = other;
    private final void log(final String msg) {
      System.out.println(nome + ": " + msg);
  }
  public static void main(final String[] args) {
    final Amico uno = new Amico("Pippo");
    final Amico due = new Amico("Peppa");
    uno.setAmico(due);
    due.setAmico(uno);
    final Thread tUno = new Thread(uno);
    final Thread tDue = new Thread(due);
    tUno.start();
    tDue.start();
    try {
      tUno.join();
      tDue.join();
    } catch (final InterruptedException e) { e.printStackTrace(); }
}
```

#### Esercizio 3

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;
import java.util.concurrent.CountDownLatch;
import java.util.concurrent.atomic.AtomicBoolean;
final class S8Es3Timer {
 private long start = -1;
  private long stop = -1;
  final public void start() {
   start = System.currentTimeMillis();
  final public void stop() {
   stop = System.currentTimeMillis();
  final public long getElapsed() {
   return (start < 0 || stop < 0) ? 0 : stop - start;</pre>
final class Testimone {
  final int id;
  public Testimone(final int id) {
    this.id = id;
  @Override
  public String toString() {
   return "t" + id;
}
class Corridore implements Runnable {
 private final int id;
 private final Squadra squadra;
  private Testimone testimone;
  private Corridore prossimo;
  public Corridore(final int id, final Squadra squadra, final Testimone testimone) {
    this.id = id;
    this.squadra = squadra;
    this.testimone = testimone;
    this.prossimo = null;
    log("creato");
  public Corridore(final int id, final Squadra squadra) {
    this(id, squadra, null);
  }
  @Override
  public void run() {
    if (testimone != null)
     attendiPartenza();
    else
     attendiTestimone();
    corri();
    if (prossimo != null) {
     passaTestimone();
    } else {
      completaCorsa();
  final private void completaCorsa() {
    squadra.stopTime();
    // Solo il primo riesce a sostituire il true con il false!
```

```
if (S7Esercizio3.isPrimoAllArrivo.compareAndSet(true, false))
      log("VITTORIA !!");
    else
      log("Perso.");
  final private void corri() {
    final Random random = Random();
    final long millis = 100 + random.nextInt(50);
    log("corro per " + millis + " ms");
      Thread.sleep(millis);
    } catch (final InterruptedException e) {
     /* do nothing */
 final private void attendiTestimone() {
    log("in attesa del testimone!");
    synchronized (this) {
      while (this.testimone == null) {
        try {
         wait();
        } catch (final InterruptedException e) {
          /* do nothing */
      }
    log("testimone ricevuto!");
 final private void attendiPartenza() {
    log("in attesa del segnale di partenza!");
    S7Esercizio3.partenza.countDown();
    trv {
      S7Esercizio3.partenza.await();
    } catch (final InterruptedException e) {
      /* do nothing */
    squadra.startTime();
  final private void passaTestimone() {
   log("passo testimone " + testimone + " a " + prossimo);
    synchronized (prossimo) {
     prossimo.setTestimone(testimone);
      prossimo.notify();
    testimone = null;
 final private void log(final String message) {
   System.out.println(toString() + ": " + message);
 public void setProssimo(final Corridore c) {
   prossimo = c;
 public void setTestimone(final Testimone t) {
   this.testimone = t;
 @Override
 public String toString() {
   return getClass().getSimpleName() + id + "_" + squadra;
class Squadra {
 final private int id;
 final private S8Es3Timer time;
 final private ArrayList<Corridore> corridori;
 public Squadra(final int id, final int numCorridori) {
```

```
this id = id:
    this.time = new S8Es3Timer();
    this.corridori = new ArrayList<Corridore>();
    Corridore attuale = null;
    Corridore precedente = new Corridore(0, this, new Testimone(id));
    corridori.add(precedente);
    for (int i = 1; i < numCorridori; i++) {</pre>
      attuale = new Corridore(i, this);
      corridori.add(attuale);
      precedente.setProssimo(attuale);
      precedente = attuale;
  public void startTime() {
    time.start();
  public void stopTime() {
   time.stop();
  final public long getElapsed() {
   return time.getElapsed();
  public void logElapsedTime() {
    System.out.println(this + " elapsedTime : " + time.getElapsed() + " ms");
  public ArrayList<Corridore> getAllCorridori() {
   return corridori;
  @Override
  public String toString() {
   return getClass().getSimpleName() + id;
public class S8Esercizio3 {
 private final static int NUM_SQUADRE = 4;
  private final static int NUM_CORRIDORI = 10;
  static CountDownLatch partenza = new CountDownLatch(NUM_SQUADRE + 1);
  static AtomicBoolean isPrimoAllArrivo = new AtomicBoolean(true);
  public static void main(final String[] args) {
    final List<Thread> threads = new ArrayList<Thread>();
    final List<Squadra> squadre = new ArrayList<Squadra>();
    // Crea squadre, ogni squadra crea i propri corridori
for (int i = 0; i < NUM_SQUADRE; i++)</pre>
      squadre.add(new Squadra(i, NUM_CORRIDORI));
    // Per ogni squadra, per ogni corridore della squadra, crea thread
    squadre.forEach(squadra -> squadra.getAllCorridori().forEach(c -> threads.add(new Thread(c))));
    System.out.println("Simulation started");
    System.out.println("--
    // Fa partire tutte le threads
    threads.forEach(Thread::start);
    try {
      Thread.sleep(1000);
      System.out.print("Pronti ...");
      Thread.sleep(1000);
      System.out.print("Partenza...");
      Thread.sleep(1000);
      System.out.println("Via!");
    } catch (final InterruptedException e1) {
      // Do nothing
    // Fa partire la corsa
```

```
SUPS
```

```
S8Esercizio3.partenza.countDown();

// Attende che tutte le threads terminano
for (final Thread t : threads)
    try {
        t.join();
    } catch (final InterruptedException e) {
        /* do nothing */
    }

System.out.println("-----");
System.out.println("Classifica finale:");

// Ordina le squadre in funzione dei tempi
squadre.sort((s1, s2) -> Long.compare(s1.getElapsed(), s2.getElapsed()));

// stampa tempi
squadre.forEach(Squadra::logElapsedTime);
System.out.println("Simulation finished");
}
```



### Esercizio 4 - Soluzione con locks espliciti e conditional variables

```
class FantinoCondition implements Runnable {
  private final int id;
  private final Partenza lineaDiPartenza;
  public FantinoCondition(final int id, final Partenza partenza) {
    this.id = id;
    this.lineaDiPartenza = partenza;
  @Override
  public void run() {
    try {
      Thread.sleep(ThreadLocalRandom.current().nextLong(1000, 1050));
    } catch (final Exception e1) { /* non gestita */ }
    System.out.println("Fantino" + id + ": arrivo alla linea di partenza");
    lineaDiPartenza.arriva();
    final long start = System.currentTimeMillis();
    try {
      lineaDiPartenza.attendiPartenza();
    } catch (final Exception e) { /* non gestita */ }
System.out.println("Fantino" + id + ": ha atteso " + (System.currentTimeMillis() - start) + " ms");
class Partenza {
  private final Lock lock = new ReentrantLock();
  private final Condition tuttiArrivati = lock.newCondition();
  private int numPartecipanti;
  public Partenza(final int numPartecipanti) {
    this.numPartecipanti = numPartecipanti;
  public void arriva() {
    lock.lock();
      numPartecipanti--;
      if (numPartecipanti == 0)
        tuttiArrivati.signalAll();
    } finally {
      lock.unlock();
  public void attendiPartenza() throws InterruptedException {
    lock.lock();
    trv {
      while (numPartecipanti > 0)
        tuttiArrivati.await();
    } finally {
     lock.unlock();
    }
public class S8Esercizio4Conditions {
  public static void main(final String[] args) {
    final Partenza lineaDiPartenza = new Partenza(10);
    final List<Thread> allThreads = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < 10; i++)</pre>
      allThreads.add(new Thread(new FantinoCondition(i, lineaDiPartenza)));
    allThreads.forEach(Thread::start);
    for (final Thread t : allThreads)
       t.join();
      } catch (final InterruptedException e) { /* non gestita */ }
  }
}
```



## Esercizio 4 - Soluzione con synchronizer di tipo CountDownLatch

```
class FantinoSynchronizer implements Runnable {
  private final int id;
  private final CountDownLatch lineaDiPartenza;
  public FantinoSynchronizer(final int id, final CountDownLatch latch) {
    this.id = id;
    this.lineaDiPartenza = latch;
  @Override
  public void run() {
    try {
      Thread.sleep(ThreadLocalRandom.current().nextLong(1000, 1050));
    } catch (final Exception e1) { /* non gestita */ }
    System.out.println("Fantino" + id + ": arrivo alla linea di partenza");
    lineaDiPartenza.countDown();
    final long start = System.currentTimeMillis();
    try {
      lineaDiPartenza.await();
    } catch (final Exception e) { /* non gestita */ }
System.out.println("Fantino" + id + ": ha atteso " + (System.currentTimeMillis() - start) + " ms");
public class S8Esercizio4Synchronizers {
  public static void main(final String[] args) {
    final CountDownLatch lineaDiPartenza = new CountDownLatch(10);
    final List<Thread> allThreads = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < 10; i++)</pre>
      allThreads.add(new Thread(new FantinoSynchronizer(i, lineaDiPartenza)));
    allThreads.forEach(Thread::start);
    for (final Thread t : allThreads)
      try {
       t.join();
      } catch (final InterruptedException e) {
       /* non gestita */
```