1. Zadatak: istrazi kljucne reci u javi; napisi 25 kljucnih reci i detaljnije objasni 5 po sopstvenom izboru

1. break

2. case

3. char

4. class

5. double

6. if

7. else

8. int

9. long

10. new

11. switch

12. float

13. import

14. default

15. null

16. throw

17. while

18. instanceof

19. interface

20. continue

21. implements

22. protected

23. public

24. private

25. this

1. **double** – Definiše promenjive kod kojih ulazne vrednosti mogu biti pored celih i brojevi sa decimalnim zapisom

2. **int** – Definiše promenjive kod kojih ulazne vrednosti mogu biti samo celi brojevi

3. **if** – Predstavlja uslov koji se kod promenjivih mora izvršiti

4. **else** – Uvek ide uz if, odnosno posle if komande. Ukoliko vrednost promenjive ne ispunjava uslov iz “if”, izvršava se u komandi “else”

5. **default** – Ukoliko kod komande “switch” nije ispunjen uslov kod nekog u komandi “case”, vrednost se izvršava ovom naredbom, najpribližnija komanda za poređenje je komanda “else”