

```

1 pkg load video
2 pkg load image
3
4 #MAD TEST
5 #v tej skripti loudamo 3D matriko, ki je video. imamo mad funkcijo ki ji potem pozenemo
6 #in shranimo v vektor vse rezultate.
7
8 matvid = load("/home/arun/Desktop/videoti/frames/resized/myfile.mat");
9 #matvid = load("/home/arun/Desktop/videoti/video.mat"); #drugi path za testirat
10
11 #dostopamo do shranjene spremenljivke
12 matvid = matvid.saved_frames;
13 size(matvid);
14
15 #mad funkcija za med dvema matrikama
16 function s = mad(A,B)
17     r = imabsdiff(A,B); #absolutna razlika med dvema matrikama
18     s = sum(sum(r)) / numel(A); #delimo z število elementov A-ja, 2xni sum
19 end
20
21 #printamo testni med dvema matrikama
22 printf("onetwo mad. ", mad(one,two))
23 printf("testing signamlad \n")
24
25 %število vrednosti
26 numSize = size(matvid,3) -1; #-1 ker bo vedno en manj rezultat kot je elementov
27 printf("število elementov v 3d matriki: %d \n", numSize)
28 vect(numSize)=0; #inicializiramo vektor z ničlami
29
30 #zafilamo vektor
31 for i = 1:numSize-1 #-1 ker drugače bomo primerjali zadnjega z ničlami.
32     j = i + 1;
33     #filamo vektor, razlika med i-tem in i+1-tem.
34     vect(i)= mad(matvid(:,:,i), matvid(:,:,j)) ;
35     #na koncu imamo vektor, vsak element je MAD med njem in naslednjim frameom.
36 end
37
38 #malo gledamo vrednosti če so vredne.
39 printf("values bigger than 900 \n ")
40 for i = 1:numel(vect)
41     if i < 10
42         vect(i)
43     end
44     if i > 900
45         vect(i)
46     end
47 end
48
49
50 #druga funkcija, samo testna
51
52     #prvi poskus za MAD, for loop za MAD
53     [m,n] = size(one) # m je height in n je width 54x96
54     sumd = 0;
55     printf("testing diy sum mad .\n")
56     for i = 1:n
57         for j = 1:m
58             sumd = sumd + abs( one(j,i) - two(j,i) );
59         end
60     end
61     %število eltov v matriki one
62     numel(one);
63
64     #normalizacija
65     sumd / numel(one) ;
66
67
68 clear vect
69 #sysum( abs( one(j,i) - two(j,i))
70
71
72
73

```