

# Dokumentasjon - Hjemmeoppgave

**Oppgave:** Lag eller bruk et verktøy som presenterer informasjon hentet fra et valgfritt, åpent API.

## Kort om løsningen

Jeg lot meg inspirere av Hollywood og bestemte meg derfor for å benytte IMDb sitt API. Dette API'et gjør det mulig for utviklere å dra nytte av IMDb sin filmdatabase til egne prosjekter.

Dette API'et er åpent for offentligheten, men krever at du registrerer en brukerkonto for å motta din egen tilgangsnøkkel. Denne nøkkelen må benyttes i hvert kall mot API'et for å motta en gyldig respons.

- **Lenke til IMDb API:** <https://imdb-api.com/>
- **Min tilgangsnøkkel:** k\_g0awz7ea
- **Kjørende versjon:** <https://aleksanderkoder.github.io/Filmjakt/>
- **Github-repo:** <https://github.com/aleksanderkoder/Filmjakt>

Jeg valgte dette API'et fordi det tilbyr informasjon om noe som jeg tror de aller fleste er interessert i, nettopp filmer, serier, skuespillere, regissører og mye mer.

Min løsning på oppgaven ble en web-applikasjon som henter og viser informasjon om kommende filmer på kino, samt de mest populære seriene og filmene akkurat nå. Applikasjonen lar også brukeren utføre søk i IMDb sin database via deres API.



På bildet over ser du startsiden for applikasjonen.

## Begrensninger

Tre dager er ikke mye tid når det kommer til å utvikle en applikasjon man kan være stolt av. Derfor har jeg måttet begrense meg med tanke på funksjoner som applikasjonen kan tilby. Jeg ønsker at det jeg lever har god kvalitet, både visuelt og kodemessig. Derfor har jeg valgt å fokusere på å vise informasjon om hva som er populært akkurat nå av filmer og serier, og andre funksjoner som støtter opp mot dette. Som for eksempel mer detaljert visning av en film eller serier ved å trykke på bildet som vises.

Applikasjonen er laget med tanke på Chromium-nettlesere og vil derfor ikke fungere optimalt i andre typer nettlesere, blant annet Firefox. Jeg anbefaler at du kjører applikasjonen i Google Chrome eller Microsoft Edge for best opplevelse.

## Teknologivalg

Jeg benyttet meg av web-teknologier som Javascript, HTML og CSS. Disse teknologiene tilbyr en høy grad av abstraksjon, noe som gjør utviklingen enklere og raskere. Dette mener jeg er et godt valg begrunnet mangelen på tid til utvikling av prosjektet.

Det finnes mange moderne rammeverk til Javascript som kan i noen tilfeller øke utviklingshastigheten, men jeg valgte å holde dette prosjektet så enkelt som mulig. Grunnet til dette er at det skal være så "flyttbart" og så enkelt å kjøre på andre maskiner som mulig.

Her er en liste over teknologier og andre rammeverk/biblioteker jeg har brukt:

- Javascript – Selve programmeringsspråket som utgjør logikken i applikasjonen.
- HTML5 - Utgjør selve datamodellen som både CSS og Javascript er avhengig av.
- CSS3 – Definerer det visuelle inntrykket til applikasjonen.
- Font Awesome 5 – Ikoner i brukergrensesnittet
- Animate.css - Et bibliotek for CSS-animasjoner.

## Kodegjennomgang

Se kodefilene for kode og tilhørende detaljerte kommentarer.

Selve koden er delt opp i separate filer:

- Index.html
  - Inneholder HTML-strukturen til applikasjonen.
- Index.css
  - Inneholder alt av stildefinisjoner som brukes i applikasjonen.
- Filmjakt.js
  - Inneholder metoder som henter informasjon av IMDb API'et og viser dette i applikasjonen.
- Helpers.js
  - Inneholder små og fleksible metoder som er ment til å brukes til praktiske formål av andre klasser.
- Navigator.js
  - Inneholder kode for å endre hvilke seksjoner av applikasjonen som vises til enhver tid.

## Forbedringer

Noen forbedringer som kan gjøres i framtiden er:

- Mer fleksibel kode
  - Metodene i "Filmjakt"-klassen er noe stive.
  - Koden kan forbedres ved å lage mer generiske metoder slik at man ikke trenger å gjenta like mye kode i hver metode.
  - F. eks: En metode som genererer en generisk innholdsboks med tittel og API-respons som parametere.
- Automatisk testing av applikasjonen
- Utbedring av feil som (sikkert) eksisterer

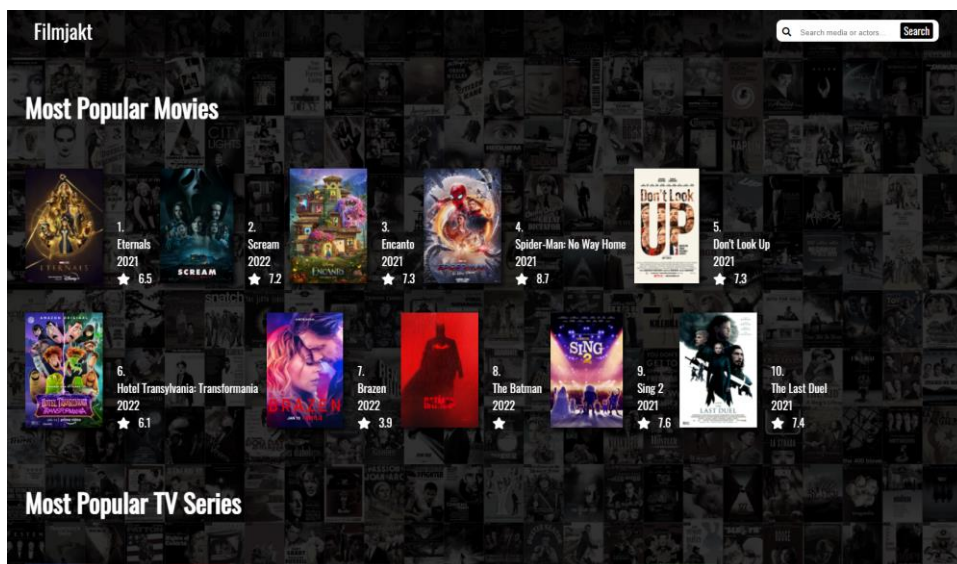
## Brukermanual

Dette er ment som en enkel brukermanual som har som oppgave å gi brukeren en enkel innføring i applikasjonen og hvordan den brukes.



På bildet over ser startsiden som er det første brukeren ser. Ved å trykke på knappen med tekst “Dashboard” vil brukeren bli tatt med til hovedsiden.

## Dashboard-seksjonen



På bildet over ser du et skjermbilde av brukergrensesnittet på hovedskjermen. Her vises kommende filmer, de mest populære filmene akkurat nå, og de mest populære seriene akkurat nå.

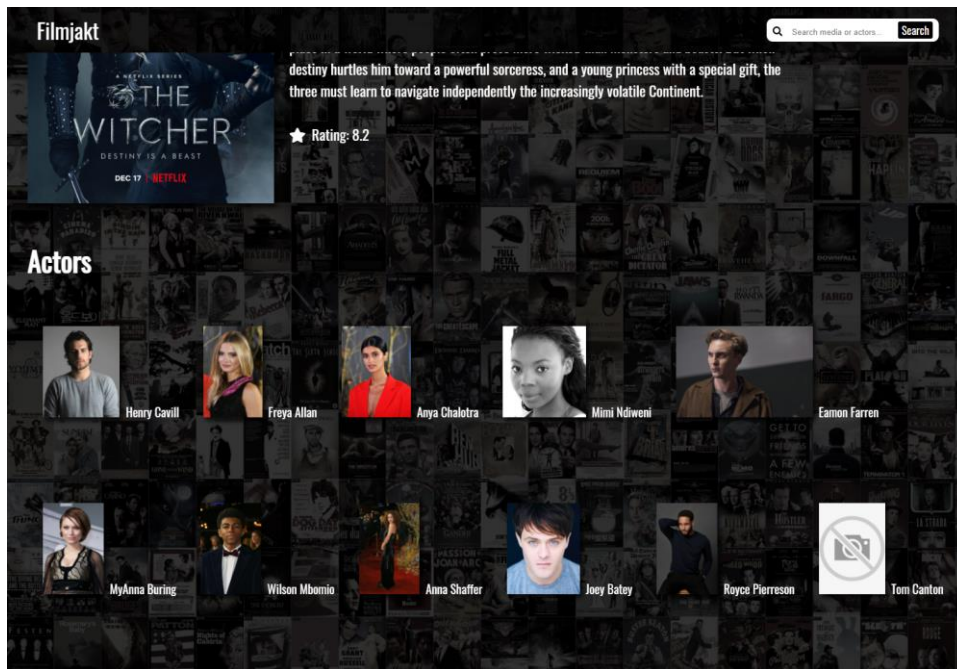
## Showcase-seksjonen

Hvert bilde av film eller serie kan trykkes på. Brukeren vil dermed bli tatt med til “showcase”-seksjonen hvor valgt film/serie blir vist frem med ekstra informasjon, som f. eks en films handlingsbeskrivelse.



På bildet over ser du et skjermbilde av “showcase”-seksjonen.

Her finner du også en enkel oversikt over de mest sentrale skuespillerene som du ser på skjermbildet under.



## Returnere til Dashboard

Øverst til venstre på siden finnes det en tilbakeknapp som ser ut som en stor hvit pil som peker til venstre. Ved å trykke på denne vil brukeren tas tilbake til “dashboard”-siden. Denne pilen vises på bildet under.

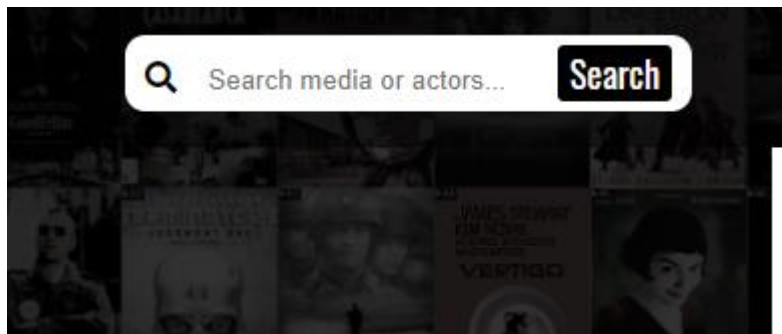


“Filmjakt”-logoen i øvre venstre hjørne kan også trykkes på for å returnere til “Dashboard”-seksjonen.

## Søkefunksjon

Brukere kan benytte seg av søkefeltet øverst i høyre hjørne. Dette feltet vil alltid være tilgjengelig upåvirket av hvor du ellers befinner deg i applikasjonen.





Ved å trykke i søkefeltet vil brukeren kunne skrive hva som ønskes å søke på. Dette kan være navn på skuespillere, filmer, serier og mer.

Ved å trykke enter eller å trykke knappen merket med "Search", vil søket gjennomføres og resultatene fra søket vil vises om kort tid.

På bildet under ser du et eksempel på hvordan søkeresultatet vises. Her ble søket gjennomført med søkestrengen "Game of Thrones".

