FORPROSJEKTRAPPORT

OsloMet

Bachelorprosjekt anvendt datateknologi 2020

Gruppe 41 Fredrik Haraldseth, s315748 Aleksander Andersen Skjelbred, s326273

Presentasjon

Studenter

Aleksander Andersen Skjelbred s326273@oslomet.no

Fredrik Haraldseth s315748@oslomet.no

Oppgave

Produsere en front end-løsning for å opprette og sanere testmiljøer hos Skatteetaten.

Oppdragsgiver

Skatteetaten har 6500 ansette som jobber mot samme mål; å sikre finansiering av velferdssamfunnet.

Skatteetaten er underlagt Finansdepartementet, og har ansvaret for et oppdatert folkeregister og at skatter og avgifter blir fastsatt og innbetalt på riktig måle.

Kontaktpersoner

Prosjektleder

Torbjørn Nesheim torbjørn.nesheim@skatteetaten.no

Administrativt ansvarlig

Torhild Rørslett torhild.rorslett@skatteetaten.no

Fagansvarlig

Anders Mikkelsen anders.mikkelsen@skatteetaten.no

Intern veileder

Roza Abolghasemi rozaabol@oslomet.no

Sammendrag

Prosjekt: Storyteller

Lage en front end-løsning for applikasjonen Storyteller som skal la testavdelingen hos Skatteetaten automatisere oppsett og sanering av testmiljøer. Løsningen skal følge Skatteetatens retningslinjer for både autentisering/autorisering og design.

Dagens situasjon

Testavdelingen hos Skatteetaten produserer store og ressurskrevende miljøer for å gjennomføre sine oppgaver. Applikasjonen Storyteller er hovedkomponenten i et prosjekt for å automatisere opprettelse og sanering av disse testmiljøene. I back end er allerede noe logikk og funksjonalitet tilgjengelig ved hjelp av API-kall direkte mot back end.

Mål og rammebetingelser

Front end løsningen skal tilby et enkelt og effektivt GUI for Storyteller, som integreres på det interne systemet for testavdelingen. Det skal kunne bestilles nye testmiljøer og senere sanering av disse fra eksisterende system. Dette skal løses ved hjelp av:

- POST requests mot back end for å opprette et miljø, med tilpasning av eksisterende validering på back end.
- GET requests mot back end for å lese av status på et miljø.
- DELETE requests mot back end for å sanere miljøer, med tilpasning av eksisterende validering på back end.

Den ferdige appen skal deployes på Openshift og settes i drift ved implementasjon i konsoll på det interne systemet. Brukere skal autentiseres ved hjelp av tokens. Krav til metoder for implementasjon og bruk av tokens skal utarbeides underveis i prosjektet.

Utviklingsteknologier som skal brukes er Typescript og React. GitFlow brukes for versjonshåndtering.

Prosessen skal utføres med Kanban metodikk, og oversikt over arbeidsflyten gjøres i Jira. Det vil bli holdt ukentlige standups.

Selve prosessen hos Skatteetaten foregår event-basert. Altså må front end lytte på en strøm av events fra back end, og produsere en god visuell representasjon av prosessen.

Gruppen møtes hver arbeidsdag i Skatteetatens lokaler, hvor vi sitter sammen med et utviklingsteam. Oppgaven og arbeidsprosessen legger opp til at vi vil ha en meget god læringsprosess med bistand fra erfarne utviklere.

Alternativer

Rammene for oppgaven er i hovedsak allerede satt av oppdragsgiver, da vi kommer inn og skal bidra på et eksisterende prosjekt. Skatteetaten har etablerte retningslinjer for hvilke teknologier som brukes, samt et eget designsystem med et bibliotek over alle relevante elementer.

Arbeidsplan

- Innføring i React
- Lære interne systemer
- Starte utvikling av prosjekt
 - Sette opp server, rammeverk og område
 - Kravanalyse
 - Prioriteringer av funksjoner og mål
 - Sette opp back log med oppgaver
 - Utvikle komponenter
 - Testing
- Dokumentasjon

Fremdriftsplan

Innføring i React	Desember 2019
Opplæring i interne systemer	7. – 14. januar 2020
Utvikling av prosjektet	15. januar – 9. mai 2020
Dokumentasjon	15. januar – 25. mai 2020

Smidig metodikk i Kanban gir en kontinuerlig arbeidsflyt, og utviklingen foregår ved å følge en prioritert back log over oppgaver i Jira. Her vil vi etter kravanalysen og prioriteringene kunne sette opp en MVP som første, store, målsetting. Om det skulle være tid og ressurser tilgjengelig vil det være enkelt å føre opp flere ønskede funksjoner i back log'en på et senere tidspunkt i prosjektet.