

#### Документация

п

## **CSCB532** Практика по програмиране и интернет технологии

HA TEMA:

Логистична Компания Frontend

Изготвил:

Александър Мартинов Стоянов (F099867)

### Съдържание

- 1. Описание на проекта
- 2. Ръководство на потребителя
- 3. Архитектура на приложението
- 4. Използване на технологии.

## 1.Описание на проекта

Клиентското приложение за "Логистична Компания" е презентационния слой, в който потребителя е поставен в главната роля. Що се касае до:

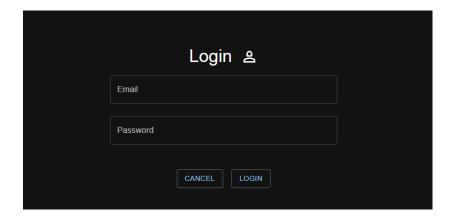
- Създаване на пратки
- Регистриране на пратки
- Регистриране в системата
- Инстанцирането на доставки

## 2. Ръководство на

#### потребителя

## Потребител с **администраторски** права

Като администратор щом се ауторизираме в системата:



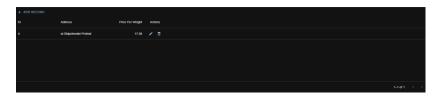
Имаме възможност да достъпим следните страници:



 Админският панел ни позволява да обработваме данни за потребители в табличен вид:



Офис панела ни позволява да обработваме данни за дадени офиси в табличен вид:

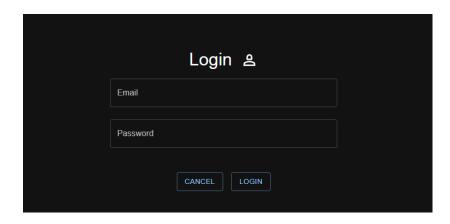


Справки, които ни дават информация за различни аспекти от системата:



Потребител с клиентски права

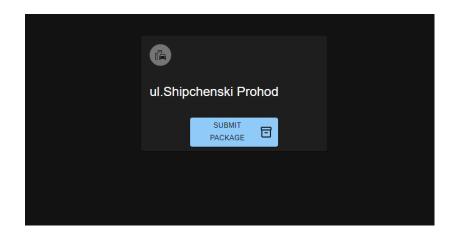
Като администратор щом се ауторизираме в системата:



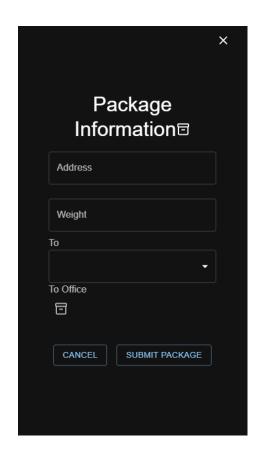
Ще имаме достъп до следните страници:



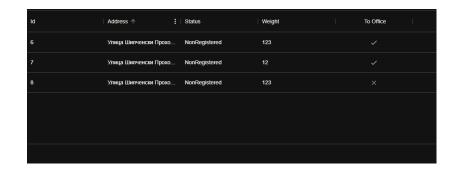
• Страницата за офиси ни позволява да изберем офис:



И да създадем пратка:

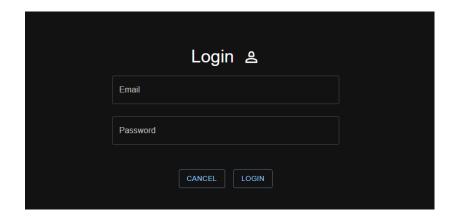


 Страницата за получени и изпратени пратки ни позволява да видим изпратените пратки до нас в табличен вид:

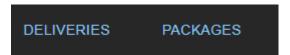


#### Потребител с куриерски права

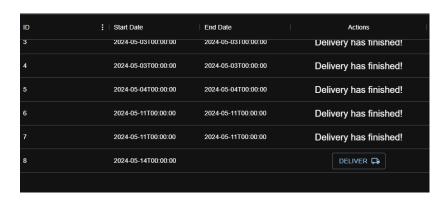
Щом се ауторизираме в системата



#### Ще видим следните страници



 Страницата за доставки ни позволява да видим всички доставки в табличен вид и да приключим доставки

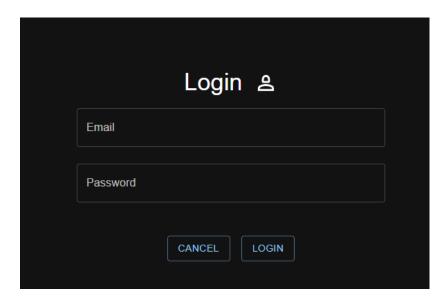


• Страницата за пратки позволява на куриера да смени статута на пратки:



## Потребител с **офис-служителска роля**

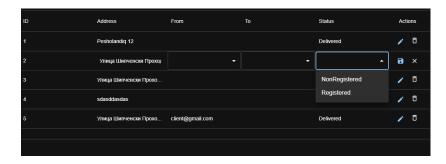
Като офис-служител, щом се ауторизираме в системата:



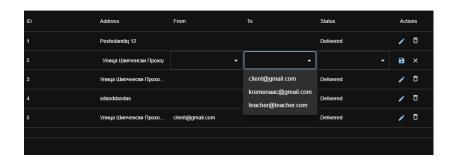
Ще имаме право да достъпим тази страници:



Която ще ни позволи да създадем регистрираме дадена пратка:

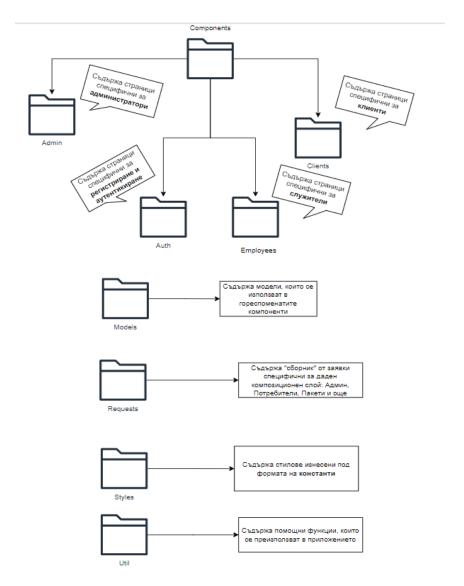


И да променим данните за получател и изпращач:



## 3. Архитектура на приложението

Архитектура се разделя под следните звена:



# 4. Описание на ползваните технологии

- React
- <u>Material</u>
- Dayjs