## Projekt Lombok jako sposób na uelastycznienie języka Java

Aleksander Wójcik Informatyka IV stacjonarne

spec. inżynieria oprogramowania

## Plan prezentacji

- Powstanie języka Java
- Opis języka i maszyny wirtualnej
- Zalety i problemy języka
- Próby rozwoju
- Projekt Lombok





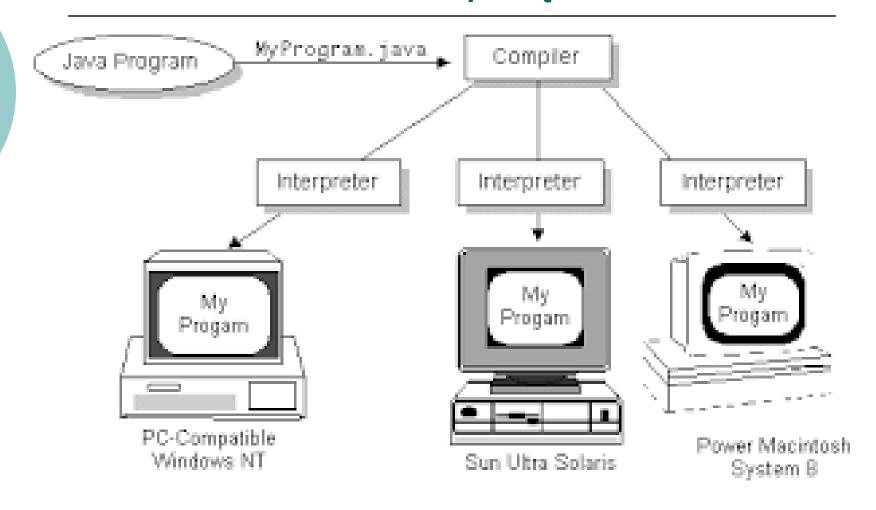




- Niezależność od sprzętu
- Projektowany do ogromnych projektów

Garbage Collector, wyjątki, obiektowość

## Niezależność od sprzętu





### Java - 2015



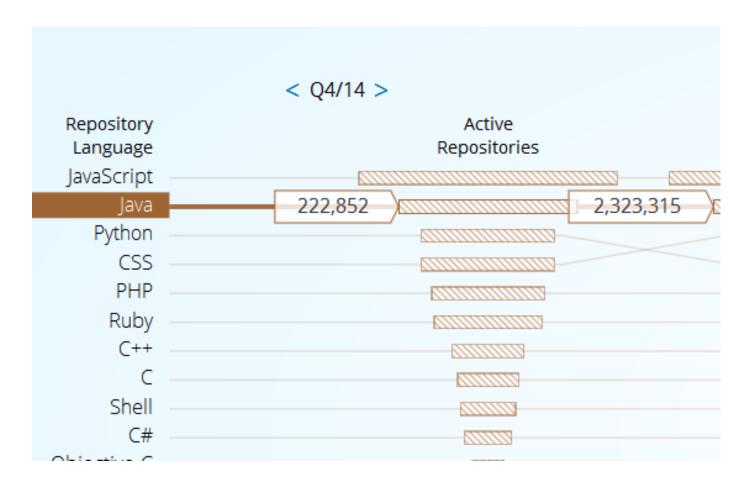
- Wolna ewolucja języka dla programistów
- Firma Oracle
- Pamięciożerność



- Wolna ewolucja języka dla korporacji
- Ogromna ilość bibliotek i dobrego softu
- Ogromna architektura enterprise
- Kompatybilność wstecz

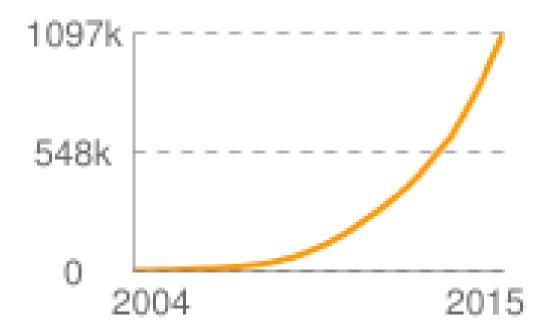
## Biblioteki open source

#### Github

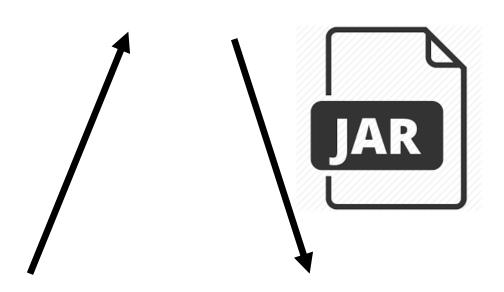


## Biblioteki open source

#### Maven



## Mayen<sup>m</sup>





```
<dependency>
```

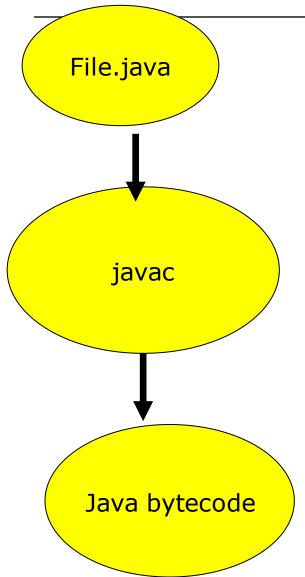
<groupId>mysql</groupId>

<artifactId>mysql-connector-java</artifactId>

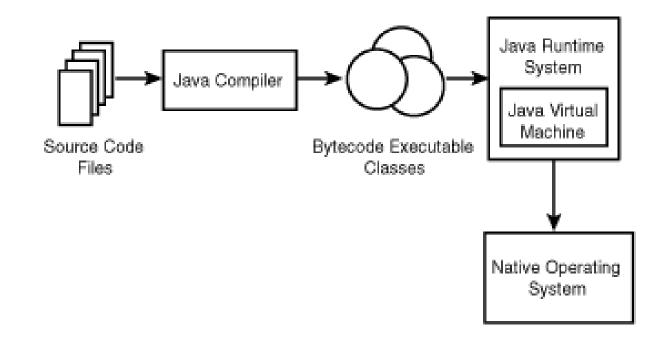
<version>**5.1.36**</version>

</dependency>

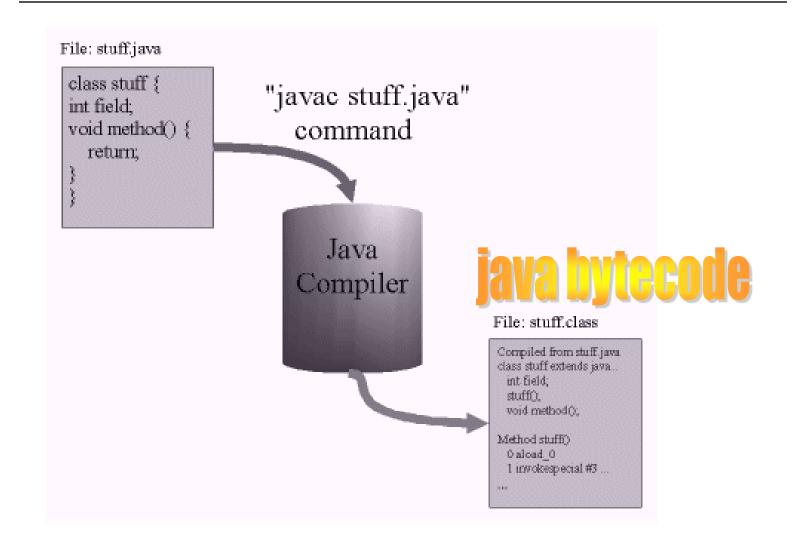
## Kompilacja programu Java



## Kompilacja programu



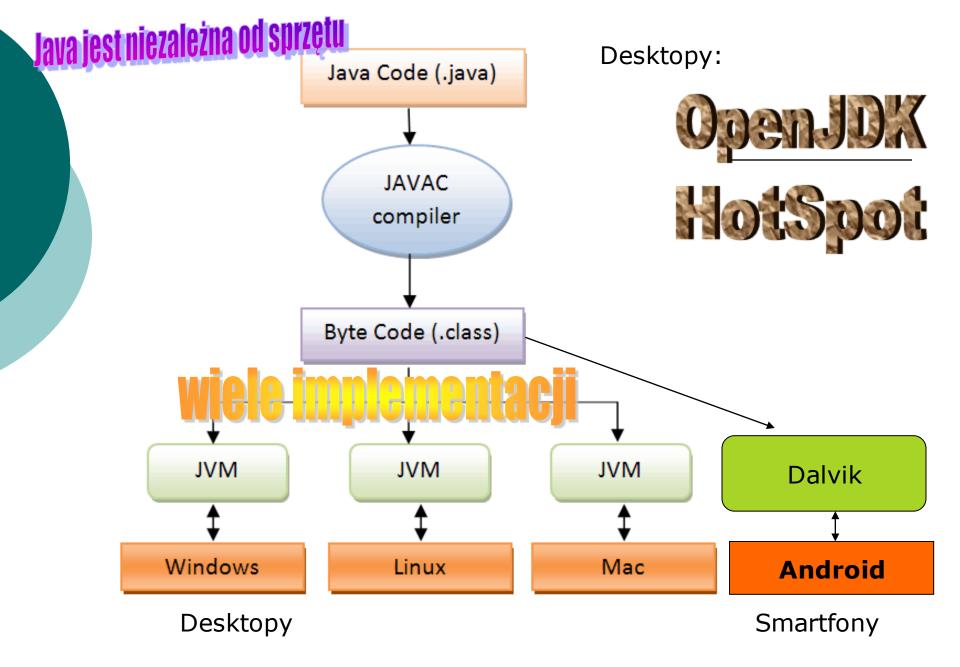
## Kompilacja programu





## Maszyna wirtualna oraz środowisko zdolne do wykonywania **kodu bajtowego** Javy

- 1. System operacyjny
- 2. Hardware procesor itp.





## Problem – słaba ewolucja

Assert – nowe słowa kluczowe

ŀ

$$\circ$$
 JDK <=1.3







## Nowe feature'y - Java vs C#

	Java	C#
val/var	Brak – tylko Lombok	2007
lambda	2014	2007

## Cele rozszerzeń Javy



#### **Zostaje!:**

- 1. Biblioteki JDK,
- 2. JVM środowisko uruchomieniowe
- 3. Niezależność od sprzętu



#### Nowe:

- 1. Składnia
- 2. Nowe elementy języka
- 3. Paradygmaty programowania (funkcyjne)
- 4. Możliwość typowania dynamicznego

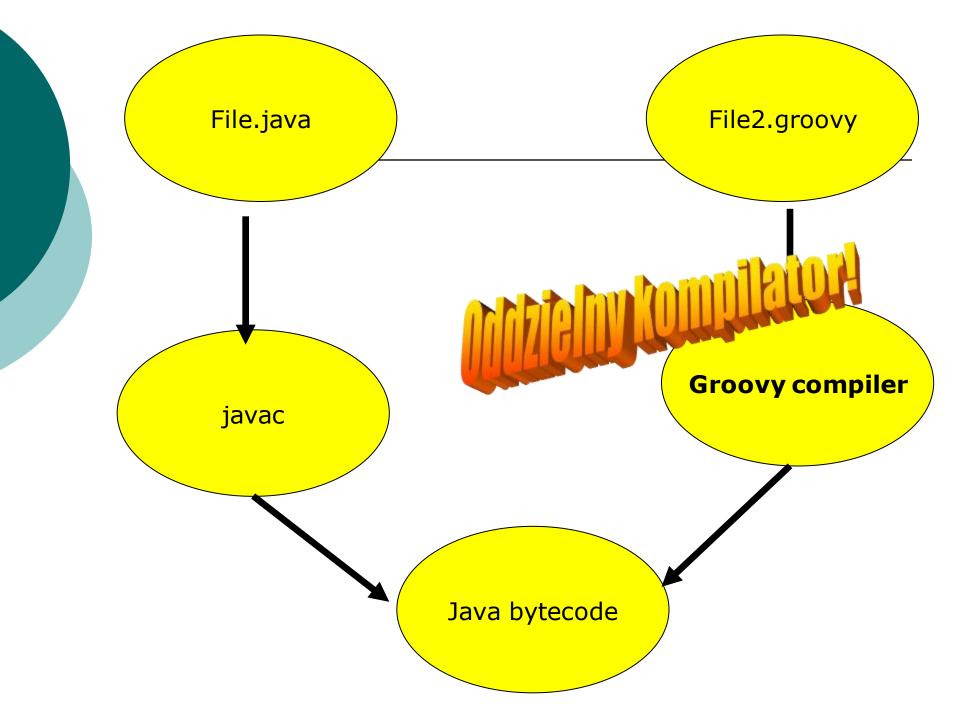
## JVM Languages



Potrzeba osobnego kompilatora Niski udział w rynku -> uzależnienie projektu od dostępności programistów



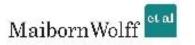
- Rozszerzona funckjonalność języka
- Korzystają ze wszystkich dobrodziejstw Javy:
  - Bibliotek Maven, Github itp.
  - JDK



## JVM Languages

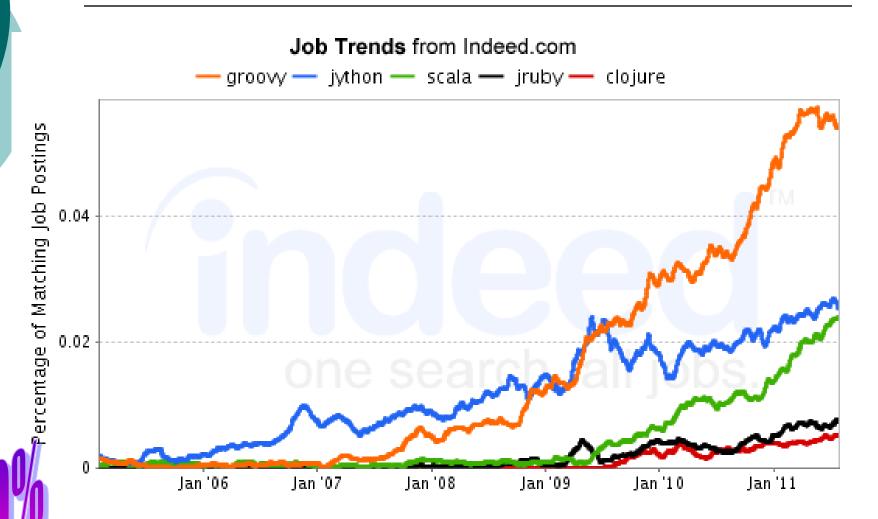


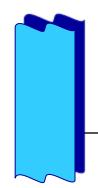
#### Lessons Learned: Use of Modern JVM Languages Besides Java





### Niskie zainteresowanie pracodawców





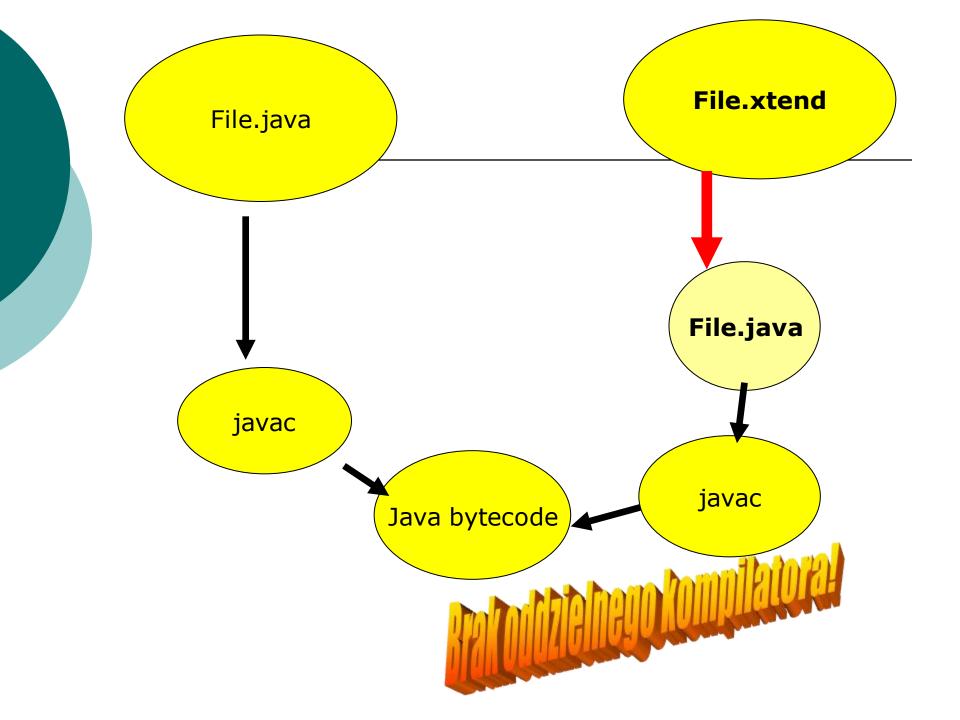
## **%**tend



Słabe wsparcie IDE

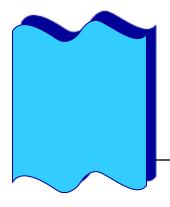


- Nauka w 1-2 dni
- Brak konieczności osobnego kompilatora



```
1. class HelloWorld {
2. def static void main(String[] args) {
3. println("Hello World")
4. }
5. }
```

```
1. // Generated Java Source Code
2. import org.eclipse.xtext.xbase.lib.InputOutput;
3.
4. public class HelloWorld {
5. public static void main(final String[] args) {
6. InputOutput.<String>println("Hello World");
7. }
8. }
```



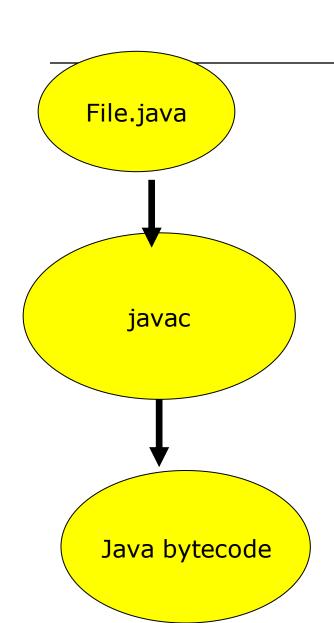
## Projekt Lombok



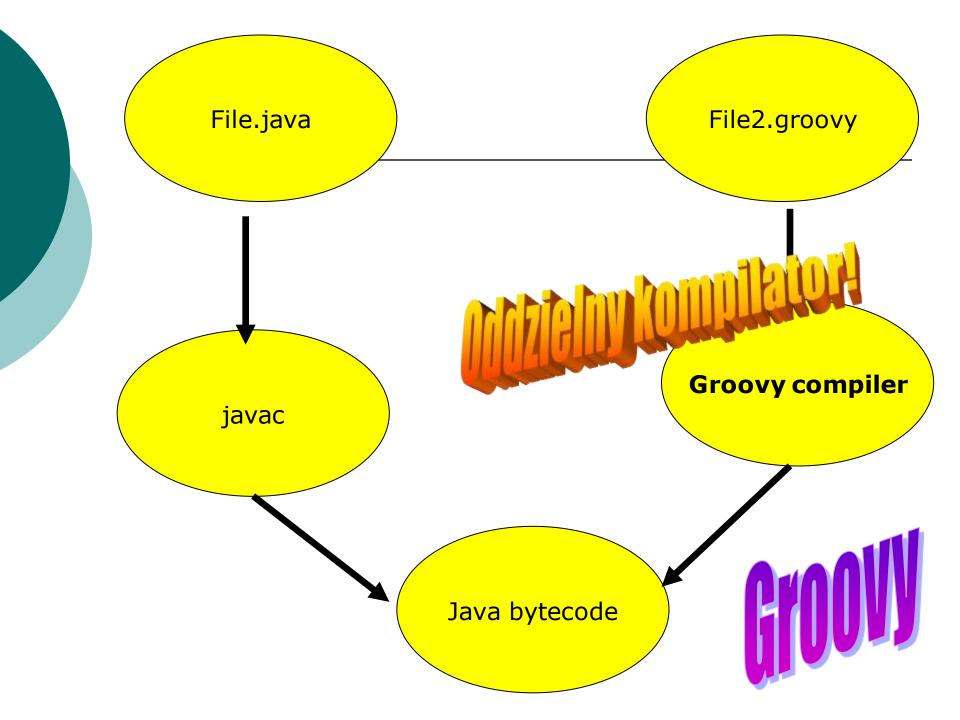
Naruszenie kontraktu adnotacji Konieczność generowania AST dla każdego IDE

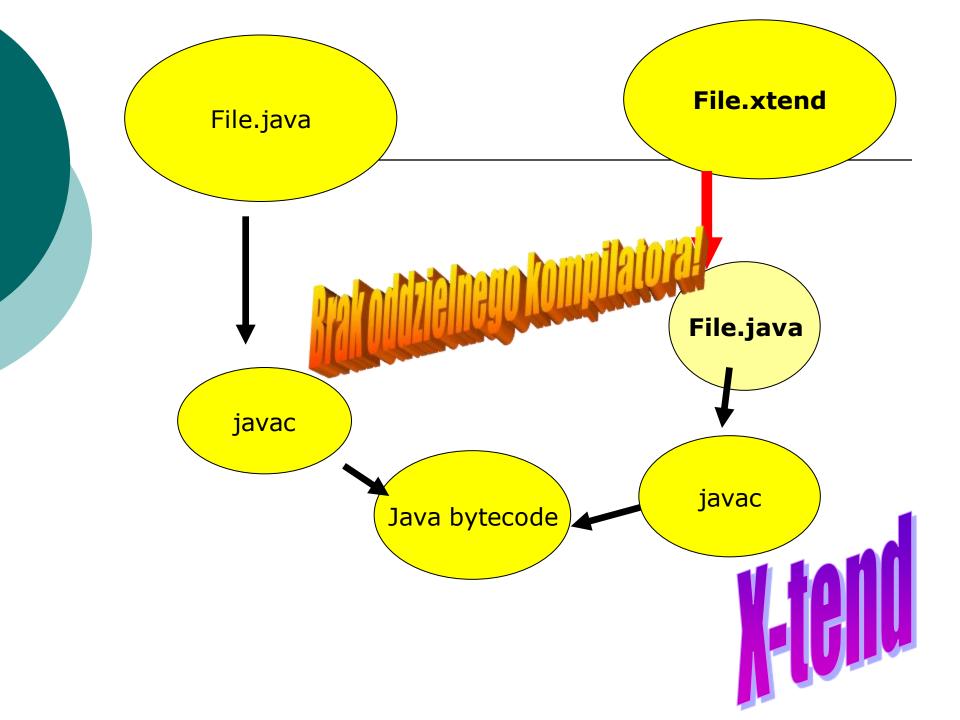


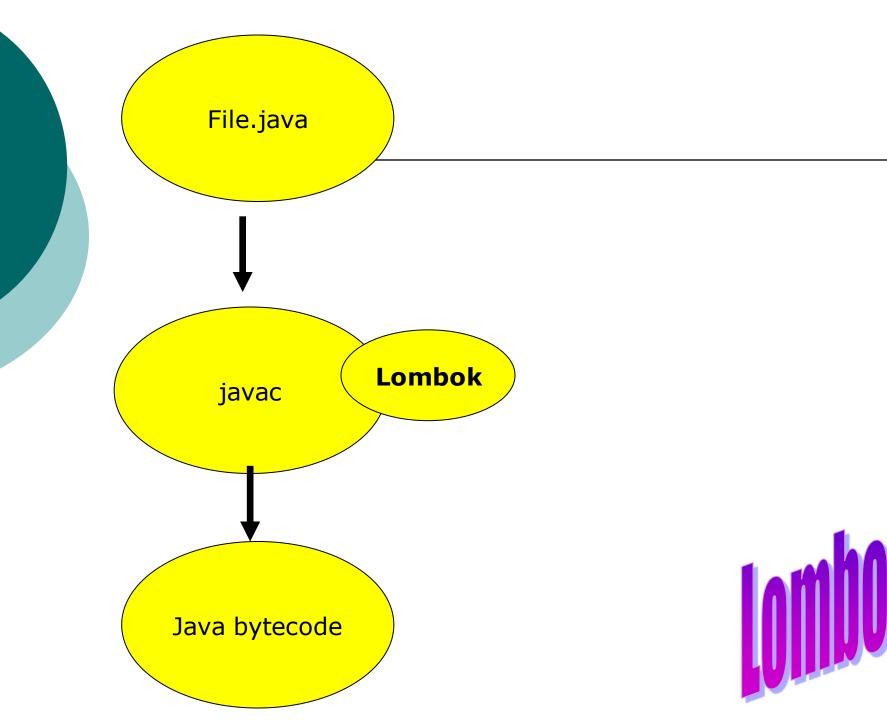
- Nauka w 1-2 godziny
- Możliwość definiowania własnych adnotacji – b. trudna

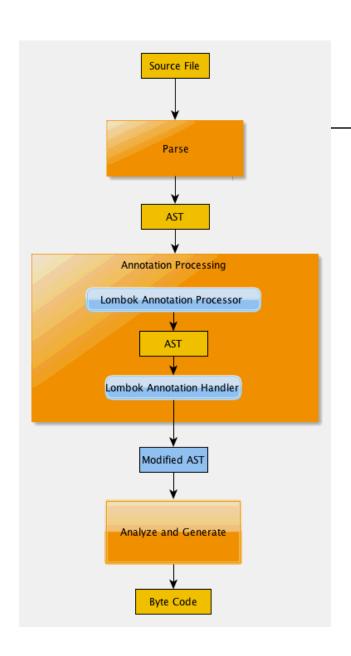












#### **AST-**

**Abstract** 

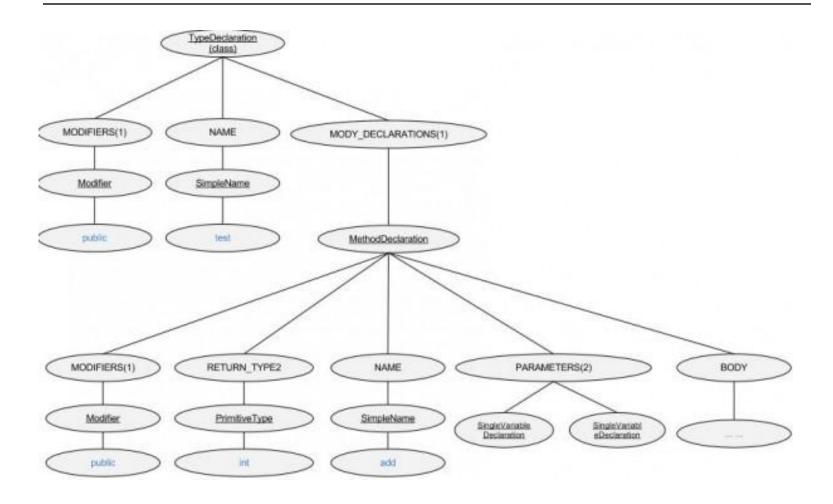
Syntax

Tree

## Transformacja do AST

```
public class Test {
    public int add(int a, int b){
        int c = a+b;
        return c;
    }
}
```

```
public class Test {
        public int add(int a, int b){
            int c = a+b;
            return c;
        }
}
```



#### PACKAGE: null IMPORTS (0)

- TYPES (1)
  - TypeDeclaration [2, 86]
    - > type binding: Test JAVADOC: null
    - ▶ MODIFIERS (1) INTERFACE: 'false'
    - ▶ NAME

TYPE\_PARAMETERS (0)

SUPERCLASS\_TYPE: null

SUPER\_INTERFACE\_TYPES (0)

- BODY\_DECLARATIONS (1)
  - ▲ MethodDeclaration [23, 62]
    - > method binding: Test.add(int, int)

JAVADOC: null

MODIFIERS (1)

CONSTRUCTOR: 'false'

TYPE\_PARAMETERS (0)

- RETURN\_TYPE2
  - ▶ PrimitiveType [30, 3]
- NAME
  - SimpleName [34, 3]
- PARAMETERS (2)
  - ⇒ SingleVariableDeclaration [38, 5]
  - ⇒ SingleVariableDeclaration [45, 5]

EXTRA\_DIMENSIONS: '0'

THROWN\_EXCEPTIONS (0)

- BODY
  - Block [51, 34]
    - - ∀ariableDeclarationStatement [56, 12]
- > CompilationUnit: Test.java
- > comments (0)
- > compiler problems (0)
- > AST settings
- > RESOLVE\_WELL\_KNOWN\_TYPES



### Lombok

# Możliwości



C#

#### Plain Java

```
//C#
public class Rectangle{
    private int width{get;set;};
    private int height{get;set;};
```

```
//Java
public class Rectangle{
    private int width;
    private int height;
    public int getWidth() {
        return width;
    public void setWidth(int width) {
        this.width = width;
    public int getHeight() {
        return height;
    public void setHeight(int height) {
        this.height = height;
```

### Single field

### All fields in class

```
public class Rectangle{
    @Getter @Setter
    private int width;
    @Getter @Setter
    private int height;
}
```

```
//Lombok
@Getter @Setter
public class Rectangle{
    private int width;
    private int height;
}
```



### With Lombok

```
@NoArgsConstructor
public static class NoArgsExample {
    @NonNull private String field;
}
```

- @NoArgsConstructor
- @RequiredArgsConstructor
- @AllArgsConstructor

```
public static class NoArgsExample {
    @NonNull private String field;

   public NoArgsExample() {
    }
}
```



### With Lombok

```
public class ValExample {
  public String example() {
    val example = new ArrayList<String>();
    example.add("Hello, World!");
    val foo = example.get(0);
    return foo.toLowerCase();
}
```

```
public class ValExample {
  public String example() {
    final ArrayList<String> example = new ArrayList<String>();
    example.add("Hello, World!");
    final String foo = example.get(0);
    return foo.toLowerCase();
}
```



### With Lombok

```
public class SneakyThrowsExample implements Runnable {
    @SneakyThrows (UnsupportedEncodingException.class)
    public String utf8ToString(byte[] bytes) {
        return new String(bytes, "UTF-8");
    }
}
```

```
public class SneakyThrowsExample implements Runnable {
   public String utf8ToString(byte[] bytes) {
      try {
      return new String(bytes, "UTF-8");
    } catch (UnsupportedEncodingException e) {
      throw Lombok.sneakyThrow(e);
    }
}
```



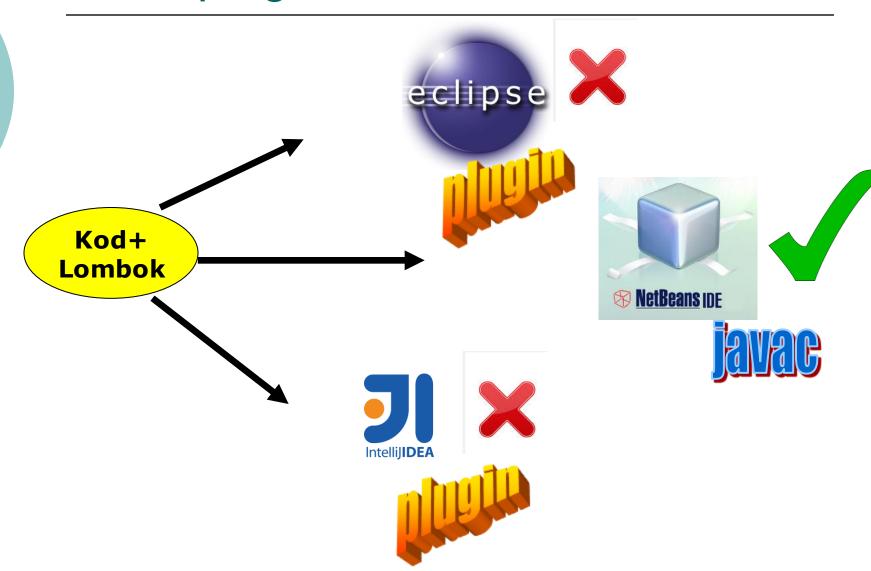


```
public class WitherExample {
  @Wither private final int age;
  @Wither (AccessLevel.PROTECTED) @NonNull private final String name;
  public WitherExample(String name, int age) {
     if (name == null) throw new NullPointerException();
     this.name = name:
     this.age = age;
                              public class WitherExample {
                                private final int age;
                               private @NonNull final String name;
                                public WitherExample(String name, int age) {
                                 if (name == null) throw new NullPointerException();
                                  this.name = name;
                                 this.age = age;
                                public WitherExample withAge(int age) {
                                 return this.age == age ? this : new WitherExample(age, name);
                                protected WitherExample withName(@NonNull String name) {
                                 if (name == null) throw new java.lang.NullPointerException("name");
                                 return this.name == name ? this : new WitherExample(age, name);
```

## Lombok

# Integracja z IDE

# IDE - plugins



## IDE - OK

```
9@Getter
)@Setter
public class A {
     private Integer id;
     public static void main(String[] args) {
         A = new A();
         a.setId(11);
      🏲 🔁 setId (Integer id)
       🛅 🚡 getId ()
         a id
```

## IDE – nie OK

```
1@Getter
(@Setter
public class A {
    private Integer id;
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
         a.setId(11);
           clone ()
         a equals (Object)
```

## Lombok

# Rozszerzenia

## Projekty rozszerzające

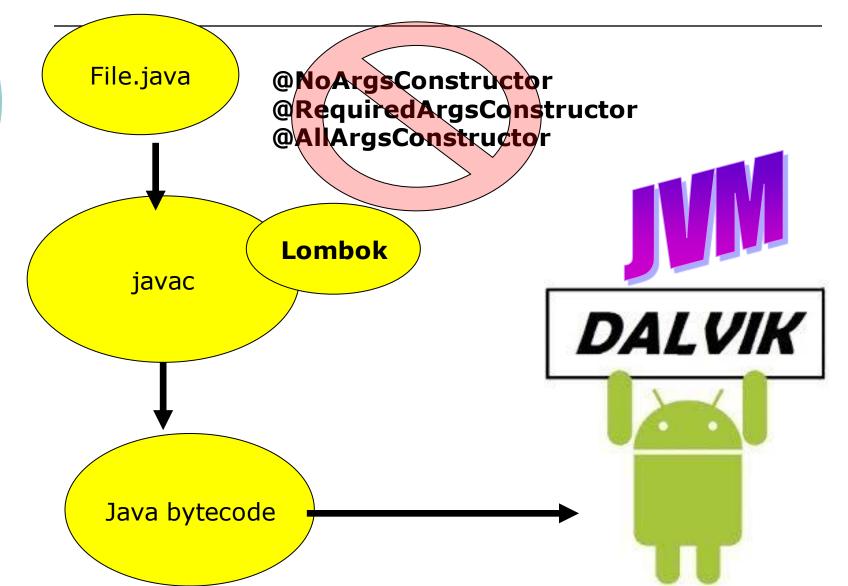
- Lombok-pg
- Lombok-experimental features

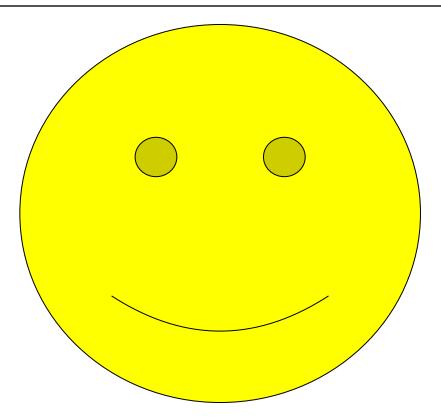
## Lombok – własne adnotacje

- Utworzyć adnotację
- Zaimplementować węzły AST dla kompilatora javac:

 (\*) Zaimplementować węzły AST dla kompilatorów pod inne IDE (IJ, Eclipse)

## Lombok + Android





Dziękuję za uwagę!