

Aplikacja Mr Buggy 3 - Plan Testów

Spis treści:

1. Wstęp
2. Zakres testów
3. Kryteria zaliczenia/niezaliczenia testów
4. Kryteria wyjścia/wejścia
5. Lista wymagań i funkcjonalności do przetestowania w wersji końcowej:
6. Środowisko testowe
7. Harmonogram testowania
8. Lista narzędzi
9. Ryzyka

1. Wstęp

Dokument zawiera plan testów aplikacji Mr Buggy 3. Aplikacja jest stworzona na potrzeby Mistrzostw Polski w Testowaniu Oprogramowania. Celem dokumentu jest określenie jakości aplikacji poprzez testy, które mają za zadanie znaleźć jak największą ilość nieścisłości i defektów. Testy będą bazować na podstawie specyfikacji dostępnej na stronie <http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/> w sekcji Kwalifikacje.

2. Zakres testów

Testy rozpoczną się od użycia technik czarnoskrzynkowych: specyfikacja zostanie zweryfikowana pod kątem jednoznaczności wymagań, stworzenia przypadków testowych. Po tym kroku zostanie uruchomiona aplikacja Mr Buggy 3 w celu przeprowadzenia TC i walidacji zgodności zebranych wymagań w stosunku do działania aplikacji. Przeprowadzone zostaną testy części funkcjonalnych (między innymi interfejs) oraz części niefunkcjonalnych (wydajność i bezpieczeństwo).

3. Kryteria zaliczenia/niezaliczenia testów

Testy zaliczane będą na podstawie zgodności z dokumentacją aplikacji.

4. Kryteria wyjścia/wejścia

Kryteria wejścia: działające środowisko testowe (Windows 8), rozpakowana aplikacja Mr Buggy 3. Większość przypadków testowych wymaga uruchomionej aplikacji i/lub zalogowanego użytkownika. Jeśli będą potrzebne inne/dodatkowe warunki zostaną one opisane w szczegółach TC.

Kryteria wyjścia: stwierdzenie, że testowana funkcja/wymaganie jest zgodne ze specyfikacją.

5. Lista wymagań i funkcjonalności do przetestowania w wersji końcowej

- interfejs: sprawdzenie w formie checklisty
 - Wszystkie komunikaty, informacje, nazwy w aplikacji są w języku polskim
 - Okno aplikacji powinno się mieścić w całości na ekranie monitora o rozdzielczości 1024x768
 - W oknie aplikacji musi się znaleźć ikona MrBuggy 3
 - Okno aplikacji dzieli się na dwie części: "Zadania" oraz "Menu boczne"
 - Menu boczne zawiera pola:
 - "Czas"
 - "Nr zadania"
 - "Opis problemu"
 - "Lista zadań"
 - Menu boczne zawiera przyciski:
 - "Zaraportuj defekt"
 - "Następne"
 - "Poprzednie"
 - "Zakończ"
- wymagania bezpieczeństwa:
 - Login musi składać się z 4 do 8 znaków i zawierać: przynajmniej jedną małą i dużą literę, jedną cyfrę i jeden znak specjalny
 - Hasło musi składać się z co najmniej 20 znaków i zawierać: przynajmniej jedną małą i dużą literę, jedną cyfrę i jeden znak specjalny
 - Indywidualność loginów
- wymagania wydajności:
 - Aplikacja kliencka po uruchomieniu nie może zajmować więcej niż 100MB pamięci

Z uwagi na brak dostępu, w testach nie zostaną ujęte:

- wersja demonstracyjna
- wersja końcowa: tryb drużynowy
- część serwerowa aplikacji

6. Środowisko testowe

Aplikacja będzie testowana na podstawie dokumentu specyfikacji dostępnej na stronie <http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/> w sekcji Kwalifikacje.

Aplikacja będzie przetestowana na środowisku: Windows 7

7. Harmonogram testowania

09.04.2022 - sprawdzenie dokumentacji, zebranie wymagań, nieścisłości, stworzenie przypadków testowych

10.04.2022 - przeprowadzenie TestRun w TestRailu, stworzenie raportów z przebiegu. Stworzenie i aktualizacja repozytorium w GitHub

18.04.2022 - przeprowadzenie testów eksploracyjnych, aktualizacja raportów i repozytorium

8. Lista narzędzi

Do przetestowania Wersji Końcowej aplikacji zostaną wykorzystane:

- specyfikacja aplikacji
- TestRail
- GitHub
- Aplikacja Mr Buggy 3

9. Ryzyka

Głównym ryzykiem jest jednoosobowy zespół testerski, z małym doświadczeniem. Mimo chęci i zaangażowania może coś przeoczyć. :)