

# Лабораторная работа №7

## Презентация

---

Миличевич Александра

15 февраля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель лабораторной работы №7 заключается в ознакомлении студентов с алгоритмом Полларда для дискретного логарифмирования. Студенты должны изучить и реализовать алгоритм, который позволяет находить дискретные логарифмы в конечных полях, а также понять его применение в криптографии и теории чисел.

**Р-алгоритм Поллрада** — это метод для вычисления дискретного логарифма в конечных полях, который основан на идее разбиения задачи на более простые подзадачи. Алгоритм использует метод “разделяй и властвуй”, комбинируя два подхода: метод грубой силы и метод “смешивания” (baby-step giant-step). Он строит таблицу значений для малых степеней и использует их для нахождения соответствующих значений для больших степеней, что значительно ускоряет процесс. Р-алгоритм Поллрада эффективен для больших чисел и широко применяется в криптографии, особенно в системах, основанных на эллиптических кривых.

## 1. Функция `modular_inverse(a, n)`

Эта функция вычисляет обратное к  $a$  по модулю  $n$ .

### Описание:

#### Вход:

- $a$  (int): Число, для которого ищется обратное.
- $n$  (int): Модуль.

#### Выход:

Обратное к  $a$  по модулю  $n$ .

## Как работает:

1. Используется функция `extended_euclidean(a, n)` для получения коэффициентов Безу.
2. Возвращается коэффициент  $x$  (второй элемент в кортеже), который является обратным к  $a$  по модулю  $n$ .
3. Возвращается коэффициент  $x$  (второй элемент в кортеже), который является обратным к  $a$  по модулю  $n$ .

```
def modular_inverse(a, n):  
    """  
    Вычисляет обратное к 'a' по модулю 'n'.  
  
    Args:  
        a (int): Число, для которого ищется обратное.  
        n (int): Модуль.  
  
    Returns:  
        int: Обратное к 'a' по модулю 'n'.  
    """  
    return extended_euclidean(a, n)[1]
```

**Рис. 1:** modular inverse

## 2. Функция `pollard_step(x, a, b, params)`

Эта функция реализует один шаг алгоритма Полларда для дискретного логарифмирования.

**Описание:**

**Вход:**

- `x (int)`: Текущее значение `x`.
- `a (int)`: Текущее значение `a`.
- `b (int)`: Текущее значение `b`.
- `params (tuple)`: Параметры  $(G, H, P, Q)$ .

**Выход:**

Кортеж обновленных значений  $(x, a, b)$ .

## Как работает:

### Разделение на подмножества:

Использует  $x \% 3$  для определения подмножества.

### Обновление значений в зависимости от подмножества:

- Если  $x \% 3 == 0$ :  $x$  умножается на  $G$  по модулю  $P$ ,  $a$  увеличивается на 1 по модулю  $Q$ .
- Если  $x \% 3 == 1$ :  $x$  умножается на  $H$  по модулю  $P$ ,  $b$  увеличивается на 1 по модулю  $Q$ .
- Если  $x \% 3 == 2$ :  $x$  возводится в квадрат по модулю  $P$ ,  $a$  и  $b$  умножаются на 2 по модулю  $Q$ .



```

def pollard_step(x, a, b, params):
    """
    Шаг алгоритма Полларда для дискретного логарифмирования.

    Args:
        x (int): Текущее значение x.
        a (int): Текущее значение a.
        b (int): Текущее значение b.
        params (tuple): Параметры (G, H, P, Q).

    Returns:
        tuple: Обновленные значения x, a, b.
    """
    G, H, P, Q = params
    subset = x % 3 # Выбираем подмножество

    if subset == 0:
        x = (x * G) % P
        a = (a + 1) % Q

    if subset == 1:
        x = (x * H) % P
        b = (b + 1) % Q

    if subset == 2:
        x = (x * x) % P
        a = (a * 2) % Q
        b = (b * 2) % Q

    return x, a, b

```

**Рис. 2:** pollard step

### 3. Функция `pollard_rho_discrete_log(generator, value, prime)`

Эта функция реализует алгоритм Полларда для дискретного логарифмирования.

#### **Описание:**

#### **Вход:**

- `generator (int)`: Генератор группы.
- `value (int)`: Значение, для которого ищется дискретный логарифм.
- `prime (int)`: Простое число (порядок группы).

#### **Выход:**

Дискретный логарифм (если найден) или сообщение об ошибке.

## Как работает:

### Инициализация:

Устанавливаются начальные значения  $Q$ ,  $x$ ,  $a$ ,  $b$ ,  $X$ ,  $A$ ,  $B$ .

### Основной цикл:

- Используются “заяц” и “черепаха” для поиска коллизии, где заяц делает два шага за итерацию, а черепаха - один.
- Функция `pollard_step` применяется для каждого шага.
- Цикл выполняется до тех пор, пока не будет найдена коллизия ( $x == X$ ).

### Вычисление дискретного логарифма:

- Вычисляется числитель  $a - A$  и знаменатель  $B - b$ .
- Вычисляется обратный элемент знаменателя по модулю  $Q$  с помощью функции `modular_inverse`.
- Вычисляется дискретный логарифм:  $(inverse\_denominator * numerator) \% 11/15$

```

def pollard_rho_discrete_log(generator, value, prime):
    """
    Реализация алгоритма Полларда для дискретного логарифмирования.

    Args:
        generator (int): Генератор группы.
        value (int): Значение, для которого ищется дискретный логарифм.
        prime (int): Простое число (порядок группы).

    Returns:
        int: Дискретный логарифм (если найден) или сообщение об ошибке.
    """
    Q = (prime - 1) // 2 # Порядок подгруппы
    x = (generator ** value) % prime # Начальное значение x
    a = 1 # Начальное значение a
    b = 1 # Начальное значение b

    X = x # Текущее значение X
    A = a # Текущее значение A
    B = b # Текущее значение B

    # Основной цикл поиска коллизии
    for i in range(1, prime):
        # Заяц
        x, a, b = pollard_step(x, a, b, (generator, value, prime, Q))

        # Черепаха
        X, A, B = pollard_step(X, A, B, (generator, value, prime, Q))
        X, A, B = pollard_step(X, A, B, (generator, value, prime, Q))

        # Если найдена коллизия, выходим из цикла
        if x == X:
            break

    numerator = a - A # Вычисляем числитель
    denominator = B - b # Вычисляем знаменатель

    try:
        # Вычисляем обратный элемент к знаменателю по модулю Q
        inverse_denominator = modular_inverse(denominator, Q)
    except:
        return "Не удалось найти обратный элемент"

    # Вычисляем дискретный логарифм
    result = (inverse_denominator * numerator) % Q

    if verify(generator, value, prime, result):
        return result
    else:
        return result + Q

```

Рис. 3: pollard discrete log

## Функция `verify(generator, value, prime, x)`

Эта функция проверяет правильность вычисленного дискретного логарифма.

### Описание:

#### Вход:

- `generator (int)`: Генератор группы.
- `value (int)`: Значение, для которого ищется дискретный логарифм.
- `prime (int)`: Простое число (порядок группы).
- `x (int)`: Вычисленный дискретный логарифм.

#### Выход:

`True`, если логарифм верный, `False` в противном случае.

```
def verify(generator, value, prime, x):  
    """  
    Проверяет правильность вычисленного дискретного логарифма.  
  
    Args:  
        generator (int): Генератор группы.  
        value (int): Значение, для которого ищется дискретный логарифм.  
        prime (int): Простое число (порядок группы).  
        x (int): Вычисленный дискретный логарифм.  
  
    Returns:  
        bool: True, если логарифм верный, False в противном случае.  
    """  
    return pow(generator, x, prime) == value
```

**Рис. 4:** verify

Изучили задачу дискретного логарифмирования.