## Interfejs Servera\_v2 szkic:

Server zwraca do metody zewnętrznej tablicę Integer tab[] z poszczególnymi komórkami o wartościach i znaczeniach:

tab[0]-ID gracza od 0-5

tab[1]-oznaczenie akcji 1 lub 2

1-gdy akcje bankowe związane z podbijaniem

2-wymiana kart

tab[2]-jeżeli akcja bankowa to:

1-Check

2-Bet

3-Raise

4-Call

5-Fold

6-All in

jeżeli akcja wymiany kart to 0

tab[3]-jeżeli akcja bankowa to jest to kwota zakładu >=0

jeżeli akcja wymiany kart to id 1 karty

tab[4]-jeżeli bankowa 0

jeżeli wymiana kart to id 2 karty

tab[5]-jeżeli bankowa 0

jeżeli wymiana kart to id 3 karty

tab[6]-jeżeli bankowa 0

jeżeli wymiana kart to id 4 karty

## Schemat odpowiedzi

tab[0]-ID gracza od 0-5

tab[1]-oznaczenie akcji 1 lub 2

1-gdy akcje bankowe związane z podbijaniem

2-wymiana kart

tab[2]-jeżeli akcja bankowa to:

kwota punktów pozostałych na koncie

jeżeli akcja wymiany kart to 0

tab[3]-jeżeli akcja bankowa to jest to kwota postawiona na stole

jeżeli akcja wymiany kart to id 1 karty

tab[4]-jeżeli bankowa 0

jeżeli wymiana kart to id 2 karty

tab[5]-jeżeli bankowa 0

jeżeli wymiana kart to id 3 karty

tab[6]-jeżeli bankowa 0

jeżeli wymiana kart to id 4 karty