

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 4

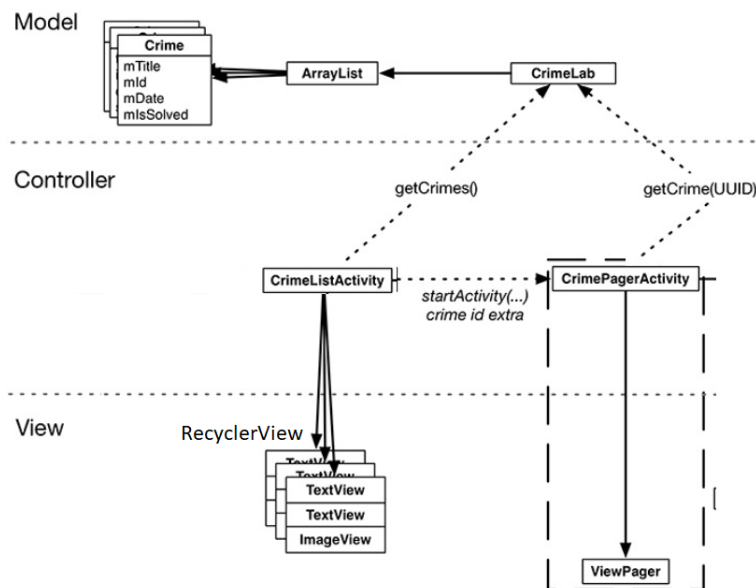
Rafał Lewandków

termin oddania: 10.12.2021

Zadanie 1 - 10 pkt

StudentCrimeApp (Java/Kotlin)

Aplikacja składa się z dwóch aktywności - aktywność główna zawiera listę wszystkich przewinień, po kliknięciu na element listy następuje przejście na drugą aktywność zawierającą bardziej szczegółowe informacje.



Rysunek 1: Layout aplikacji

- Zaimplementuj **ViewPager2** w aplikacji umożliwiający przewijanie przez wszystkie elementy listy w widoku szczegółowym – **6 pkt**
- Upewnij się że lista **RecyclerView** zawiera zaktualizowane dane po powrocie z **ViewPager2** – **2 pkt**

- Dodaj dwa przyciski umożliwiające przenoszenie się do pierwszego i ostatniego elementu **ViewPager2** – **2 pkt**

OCENY

Maksymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5.0 - 10 pkt

4.5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt