

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 6

Rafał Lewandków

termin oddania: 07.01.2022

Zadanie 1 - 10 pkt

StudentCrimeApp (Java/Kotlin)

Aplikacja składa się z dwóch aktywności - aktywność główna zawiera listę wszystkich przewinień, po kliknięciu na element listy następuje przejście na drugą aktywność zawierającą bardziej szczegółowe informacje.

- Dodaj do layoutu widoku szczegółowego **ImageView** i **ImageButton**. Po naciśnięciu przycisku otwiera się aplikacja aparatu na urządzeniu – **2 pkt**
- Zadbaj o odpowiednie upoważnienia i pokazanie użytkownikowi odpowiednich informacji – **3 pkt**
- Po wykonaniu zdjęcia powinno być ono dodane do **ImageView** w widoku szczegółowym – **2 pkt**
- Dodaj zapis grafiki do bazy danych – **3 pkt**

OCENY

Maksymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5,0 - 10 pkt

4,5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt