

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Laboratorium

LISTA 5

Rafał Lewandków

termin oddania: 17.12.2021

Zadanie 1 - 10 pkt

StudentCrimeApp (Java/Kotlin)

Aplikacja składa się z dwóch aktywności - aktywność główna zawiera listę wszystkich przewinień, po kliknięciu na element listy następuje przejście na drugą aktywność zawierającą bardziej szczegółowe informacje.

- Dodaj do aplikacji bazę danych **SQLite** przechowującą elementy **Crime** – **3 pkt**
- Zapewnij obsługę operacji **CRUD** (Create, Read, Update, Delete) – **4 pkt**
- Dodaj możliwość wyszukania po nazwie **Crime** – **3 pkt**

OCENY

Maksymalna liczba punktów: 10

Oceny:

5.0 - 10 pkt

4.5 - 9 pkt

4,0 - 8 pkt

3,5 - 7 pkt

3,0 - 6 pkt