

Projekt aplikacji mobilnej - konspekt

PREZENTACJA - 30.03.2022



Główne założenia:

Aplikacja do pomiaru kalorii oraz kalkulator
(np. bmi, przemiany materii itp).



Technologie

Java

Android Studio

Google Cloud

Canva (grafika)

Funkcjonalności

szczegółowe założenia projektu



**Przejrzyste GUI z własnymi grafikami,
menu, float buttonami itp.**



Stałe połączenie z kiloma bazami danych (Google Firebase)

Produkty

Użytkownicy

Historia



Firestore

Konto użytkownika - wraz z możliwością przeglądania historii wpisów

Edytowanie danych użytkownika oraz usuwanie konta (CRUD)

Odpowiednie przeliczenie kcal w zależności od wpisanej gramatury

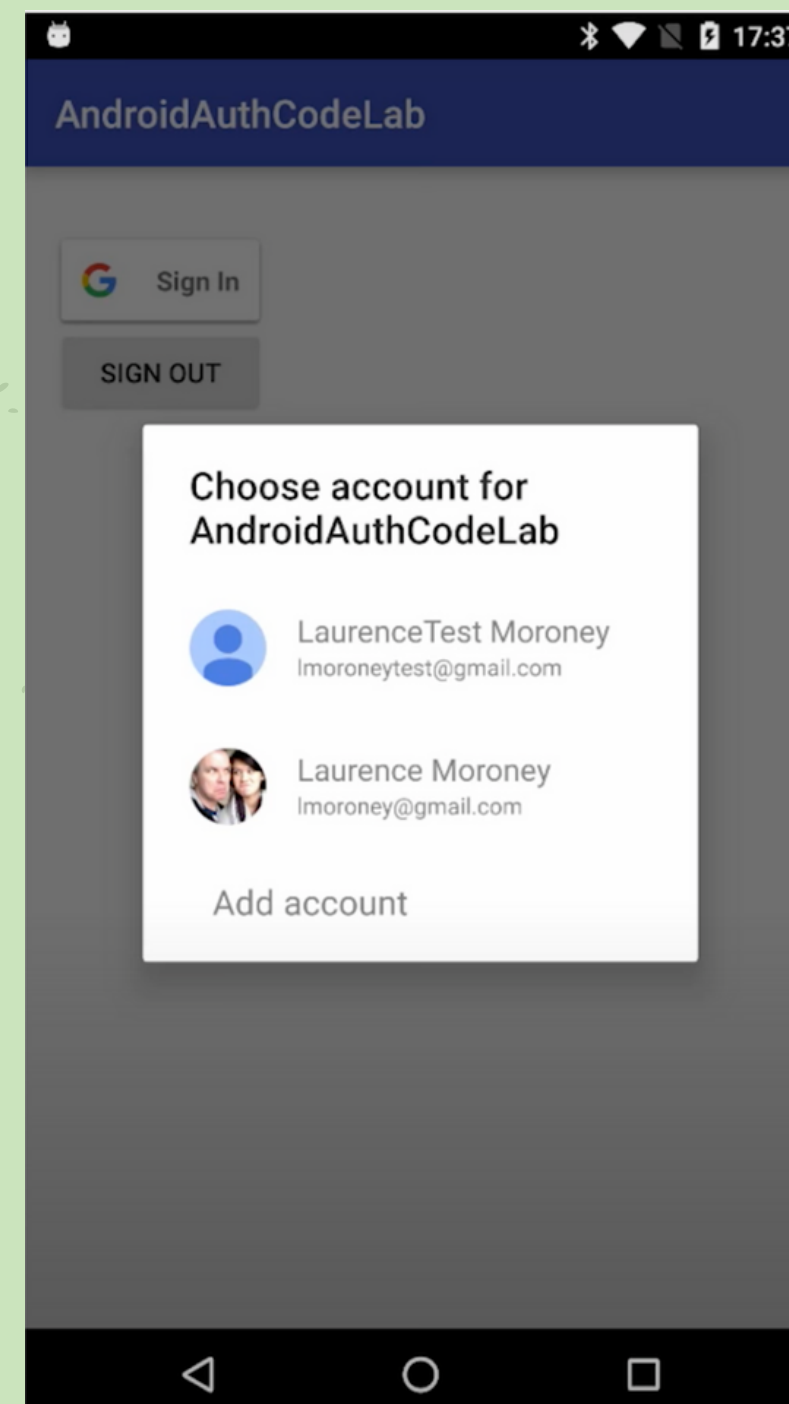
Baza danych z produktami, dostępna dla każdego użytkownika

Rejestracja/logowanie się za pomocą różnych platform lub adresu email

Facebook

Google

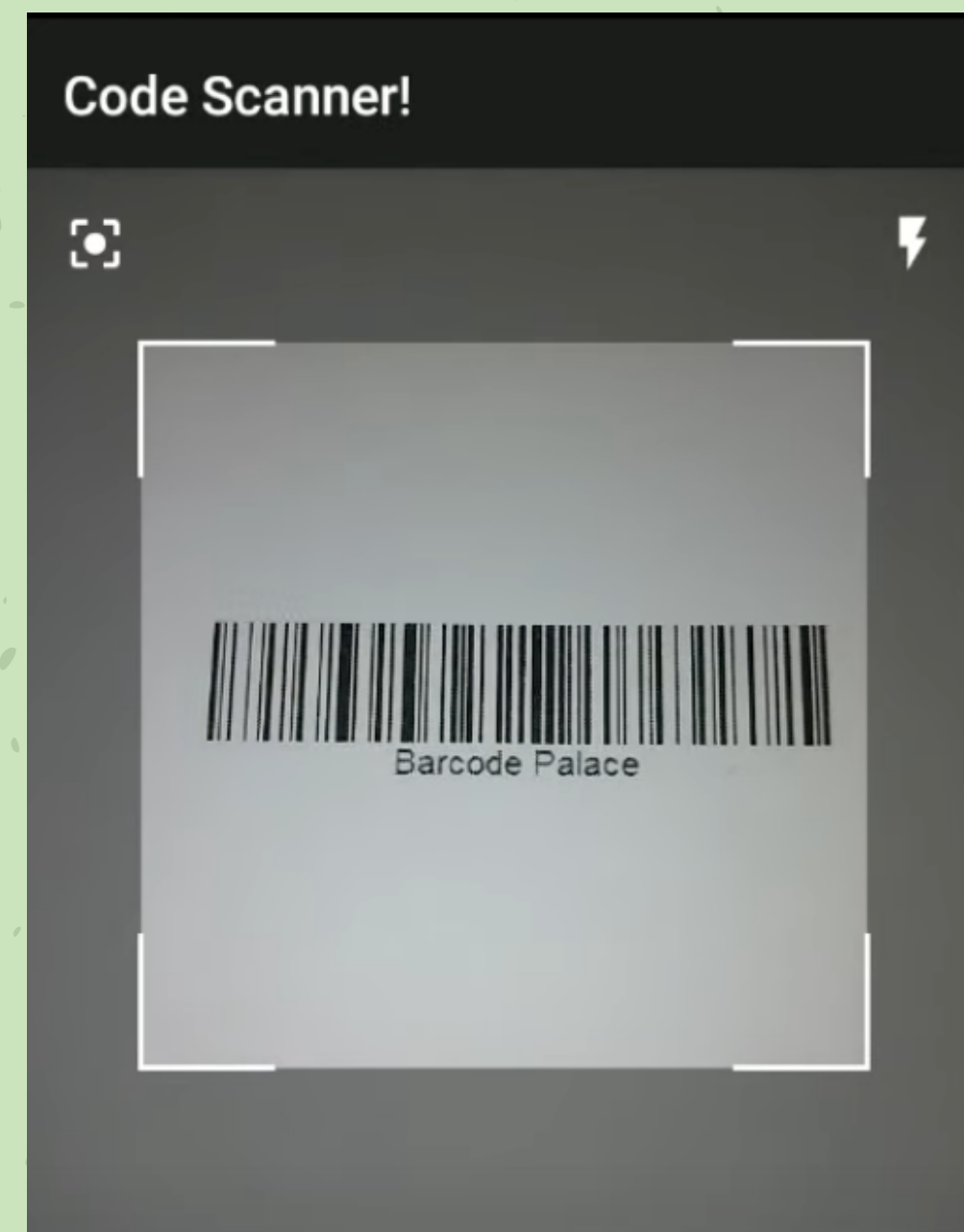
Email



Zczytywanie produktu po kodzie kreskowym (przy użyciu aparatu)

`'com.github.yuriy-budiyev:code-scanner:2.1.2'`

<https://www.youtube.com/watch?v=drH63NpSWyk>



Workflow

Stworzenie baz i aplikacji głównej

Połączenie baz z projektem

Zorganizowanie layoutu aplikacji +
opracowanie grafik

Możliwość logowania/rejestracji

Implementacja funkcjonalności

Dopracowanie szczegółów konta
użytkownika

Dziękuję za uwagę!

[https://github.com/aleksandrawitek/
Projekt_aplikacji_mobilnej_1](https://github.com/aleksandrawitek/Projekt_aplikacji_mobilnej_1)

