+ukazPointy() : void

~Hra()

+pridejHrace(lod : Lod *) : void +getHrace(ktery : int) : Lod * getPocetHracu(): int getMapa(ktera : int) : Mapa *

 \forall

+menu(lod : Lod *) : void

+getPlaneta(ktera : int) : Planeta *