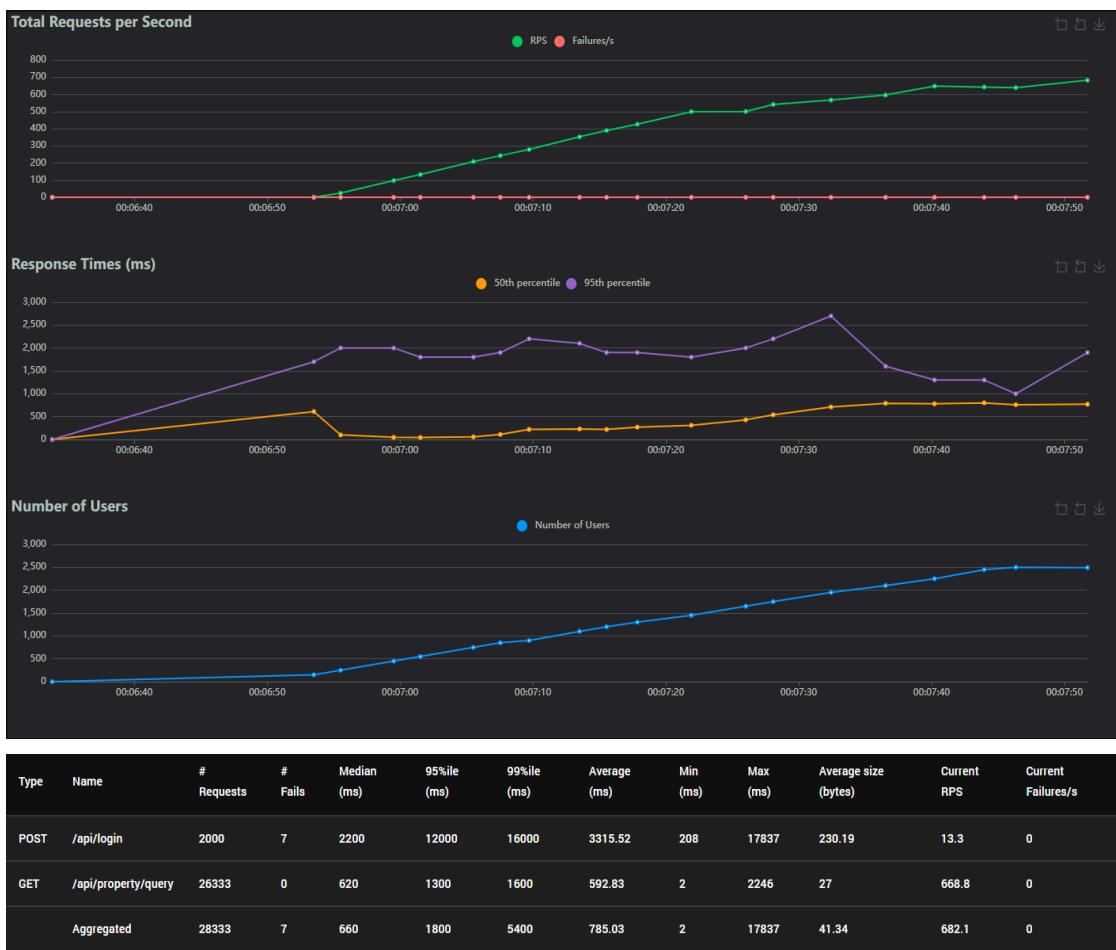


Testovi opterećenja

Student 3 Vladimir Čornenki SV53-2021

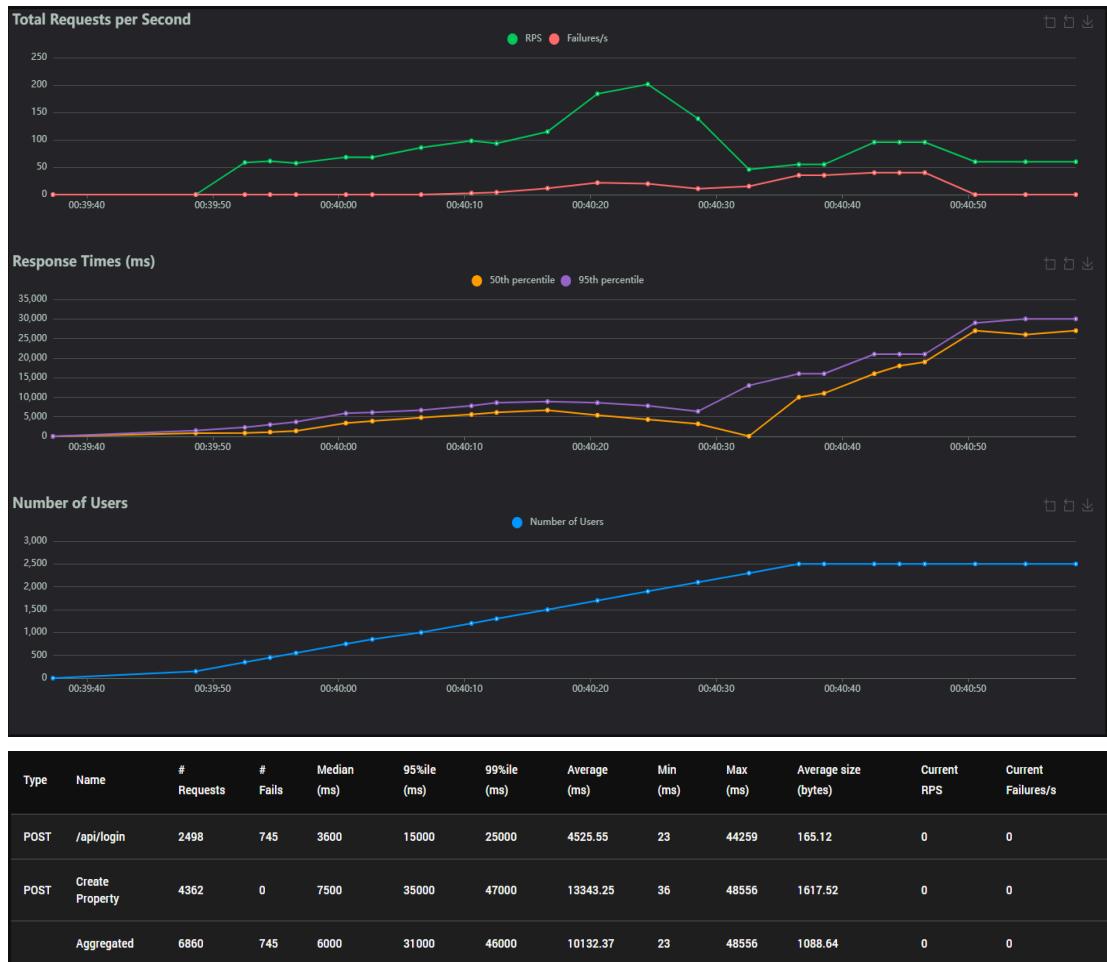
Svi testovi su pokretani na istom računaru kao i cela platforma i simulatori. Specifikacija računara: Ryzen 5 5600x sa 16GB RAM-a. Svi requestovi su išli preko nginx-a a ne direktno na go gin server. Svi testovi su rađeni sa Locustom.

1. Pretraga property-a. Ovaj scenario predstavlja funkcionalnost običnog usera, u našem sistemu Regular, koji se uloguje i zatim izvršava pretrage. U sklopu ovog scenarija testirao sam i filter i kompleksniji search sa više parametara.



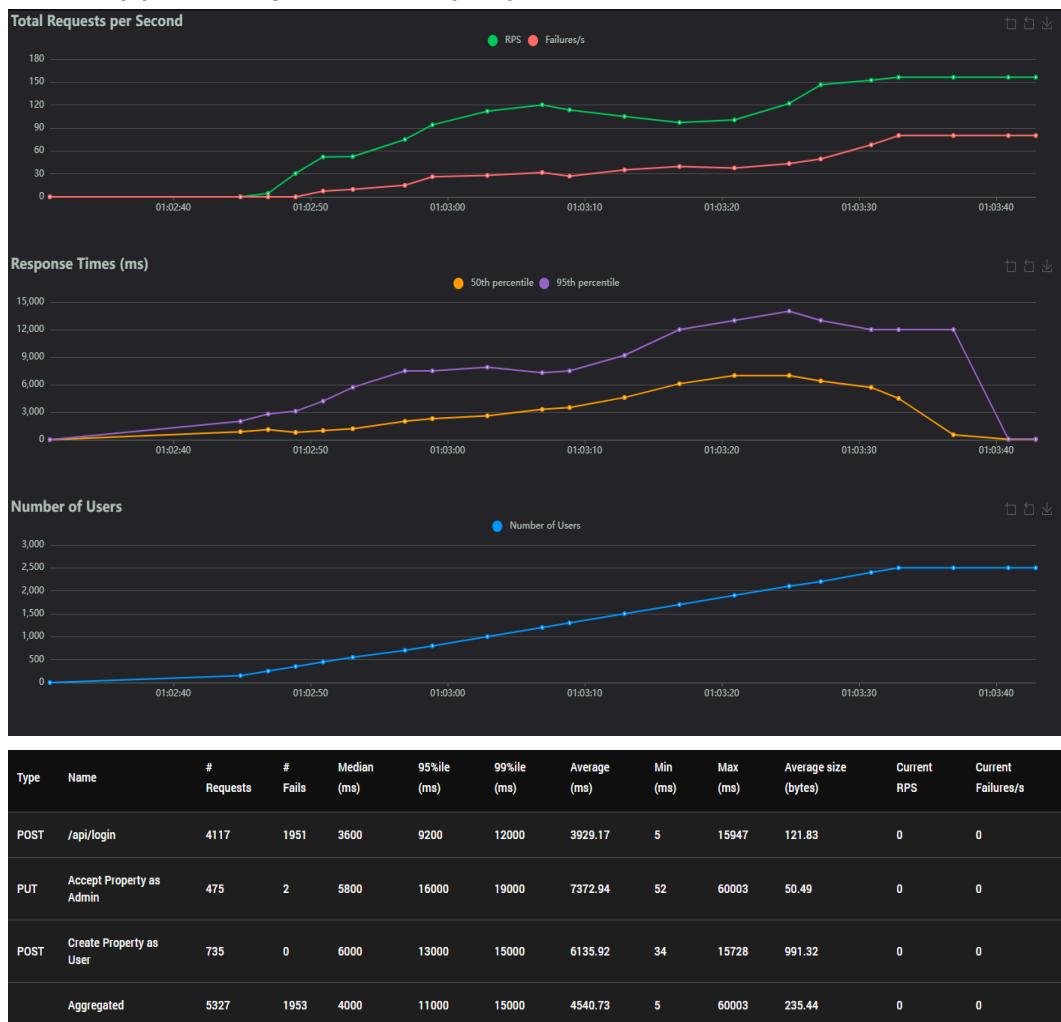
Performanse pod opterećenjem su zadovoljavajuće. Sistem uspeva da odgovori i do preko 600 yahteva u sekundi sa zanemarljivim brojem grešaka. Vreme odziva na login raste porastom broja korisnika (što će se videti i u narednim testovima). Endpoint koji je bio cilj ovog testa pokazuje odlične performanse sa prosečnim trajanjem od 592,83.

2. Kreiranje novog zahteva za property. Ovo je scenario u kojem korisnik kreira zahtev za property. Korisnik mora prvo uspešno da se uloguje pa da pošalje zahtev za request. Ovaj zahtev je poprilično skup jer obuhvata kreiranje domaćinstava i njihov zapis u bazi podataka kao i čuvanje slike i dokumenata domaćinstva.



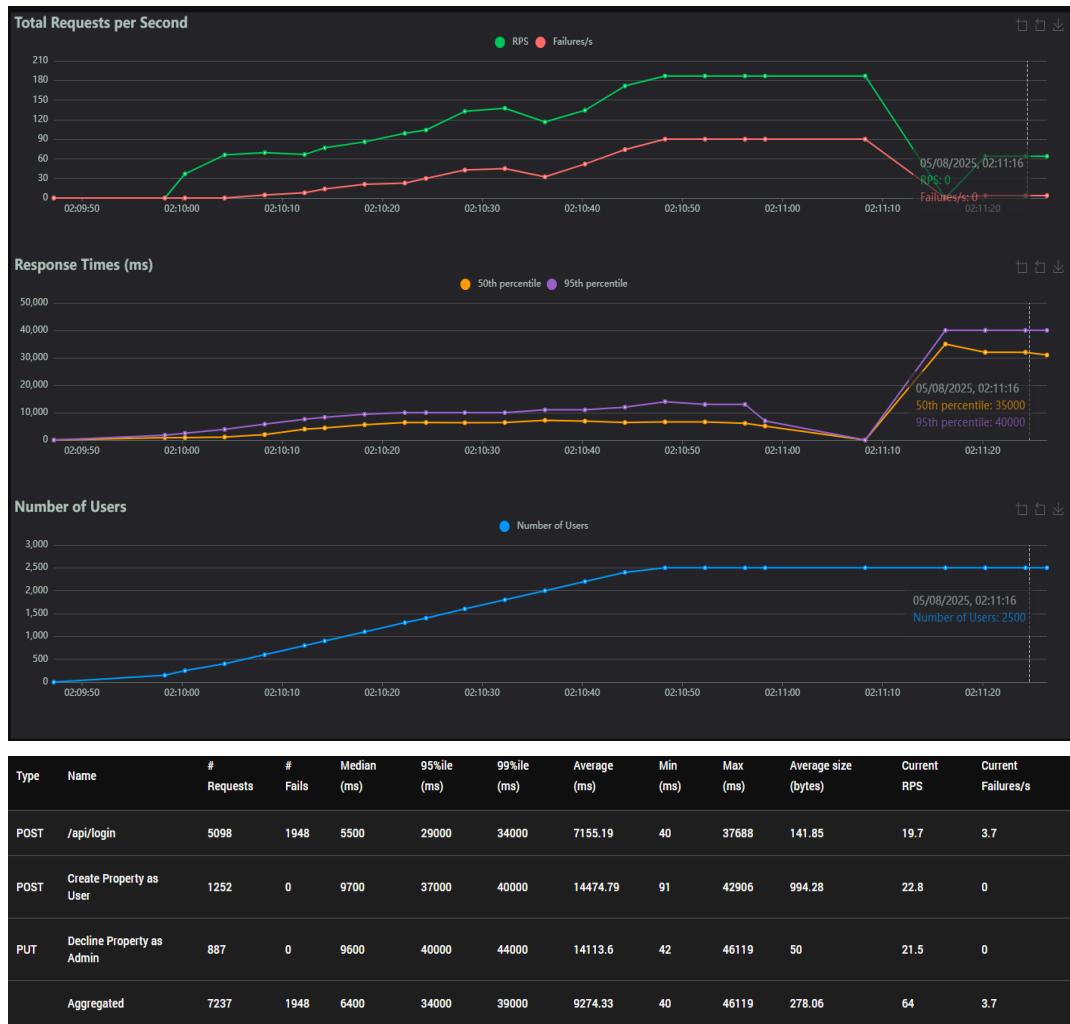
Prilikom porasta opterećenja zbog skupoće ovog zahteva primećujem skokove u vremenu potrebnom za odgovor i pad broja zahteva u sekundi. Takođe primećujem veći broj neuspelih login zahteva.

3. Admin prihvata property zahtev. Scenario u kom sam testirao end to end kreiranje i prihvatanje propertya. Korisnik se uloguje i podnosi zahtev za novi property. Zatim admin koji je već ulogovan potvrđuje taj zahtev.



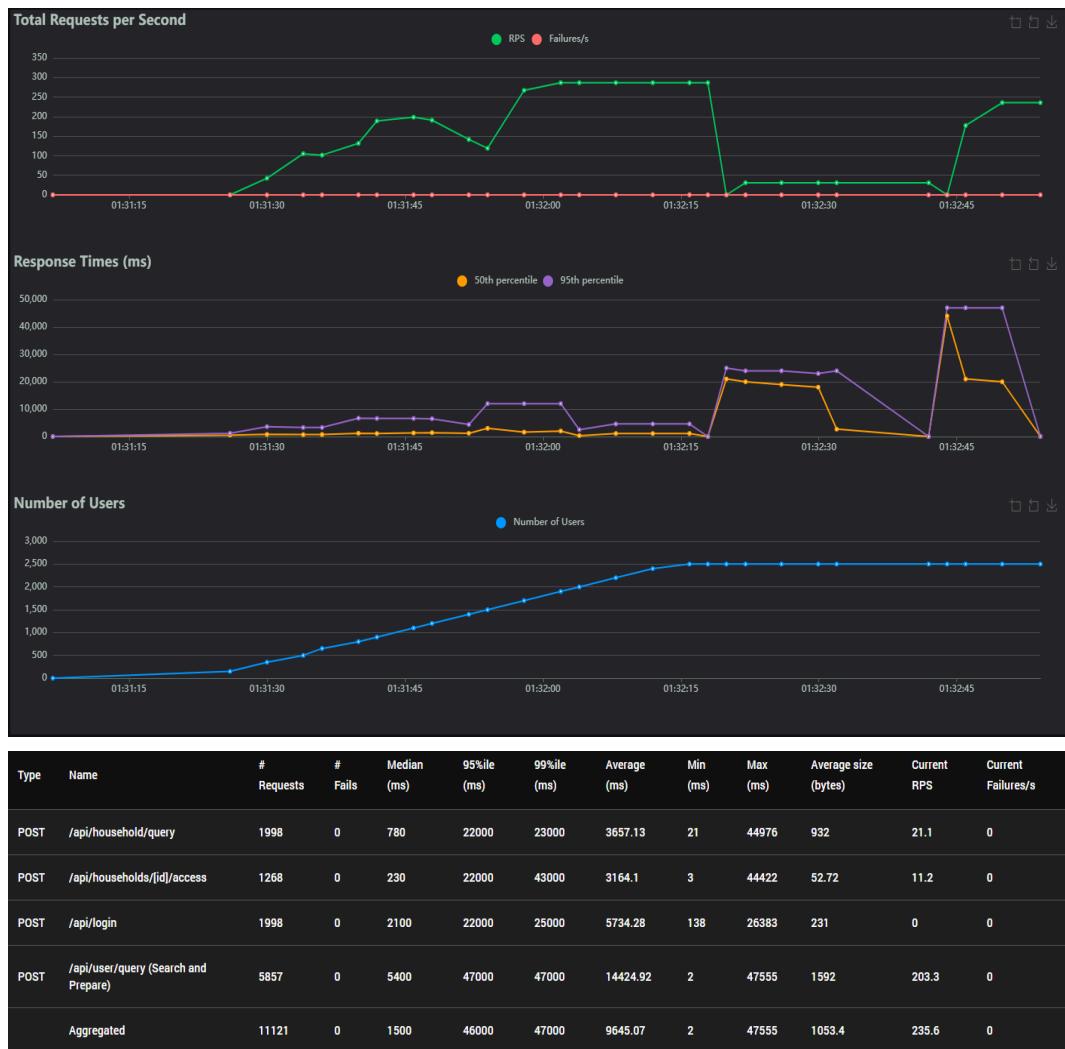
U ovom testu vidimo masovan broj neuspelih login zahteva. Ovo je poprilično skup test sa kompleksnim zahtevima. Primećujem i visoko vreme odziva. Pokušao sam da analiziram i dođem do rešenja za ovaj problem. Pokušao sam da optimizujem gin framework postavljanjem u release mod i korišćenjem alata pprofile, ali nisam uočio ništa sporno kod gin-a. Zatim sam pokušao da eksperimentišem sa connection pool-om baze podataka i to mi je malo popravilo rezultate, ali ne dovoljno da budem zadovoljan. Na internetu sam pročitao nekoliko komentara ljudi koji se žale na sporost GORM-a. Spor orm može značajno da ugrozi performanse, iako ne sumnjam da bi se problem rešio horizontalnim skaliranjem, a verovatno i vertikalnim.

4. Admin odbija zahtev za property. Poput prethodnog zahteva, korisnik kreira zahtev za property, ali ovog puta admin odbija zahtev.



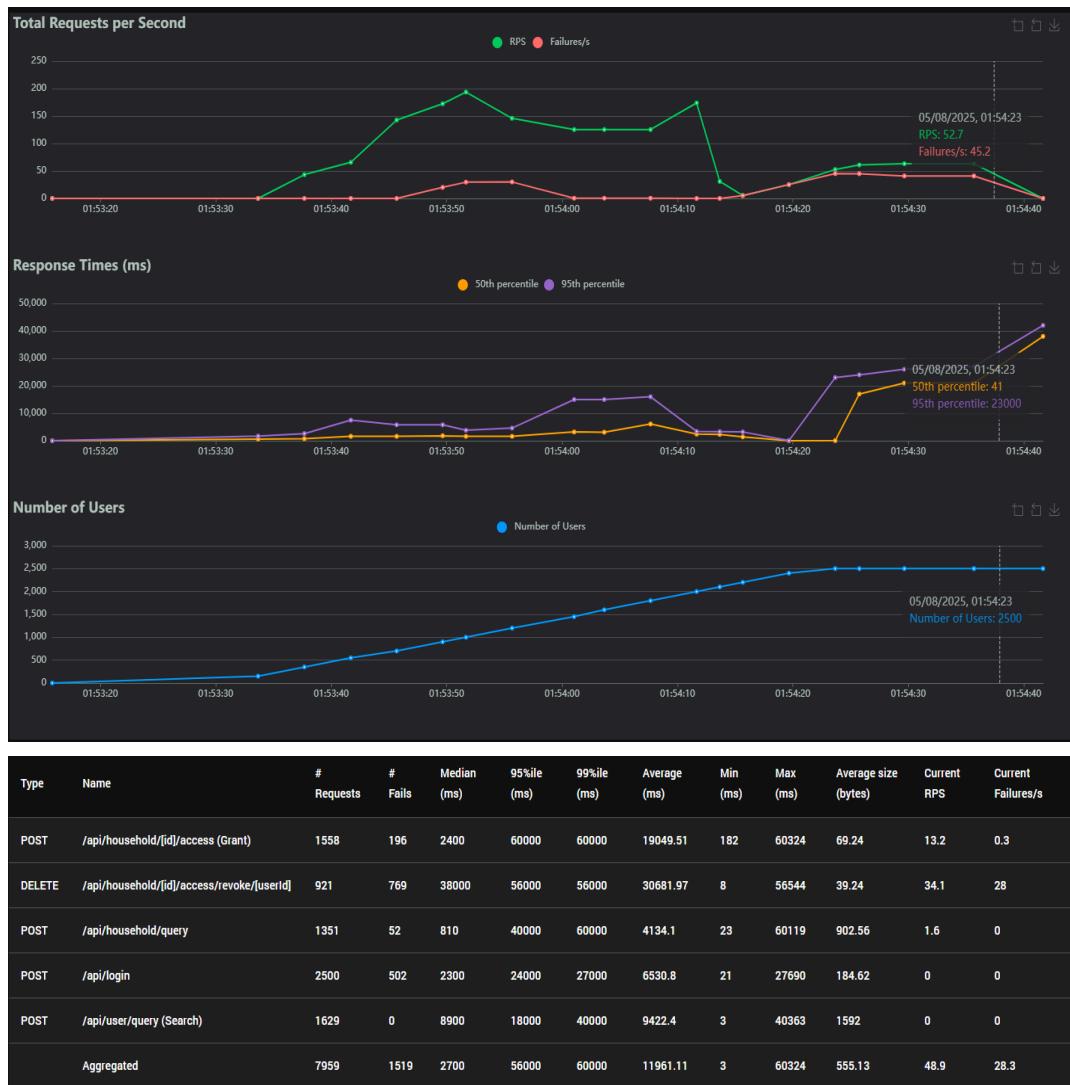
Ista situacija kao kod prethodnog testa. Velika degradacija performansi prilikom većeg opterećenja. Veći broj neuspelih login zahteva. Greška je uglavnom: "ConnectionAbortedError(10053, 'An established connection was aborted by the software in your host machine', None, 10053, None)", nginx šalje status 499.

5. Davanje pristupa domaćinstvu. Ovaj scenario testira funkcionalnost vlasnika domaćinstva da da pristup tom domaćinstvu drugim korisnicima sistema. Korisnik se uloguje i pretraži domaćinstva kojih je on vlasnik. Taskovi su da vlasnik pretražuje korisnike i da im daje pristup jednom od njegovih domaćinstava.



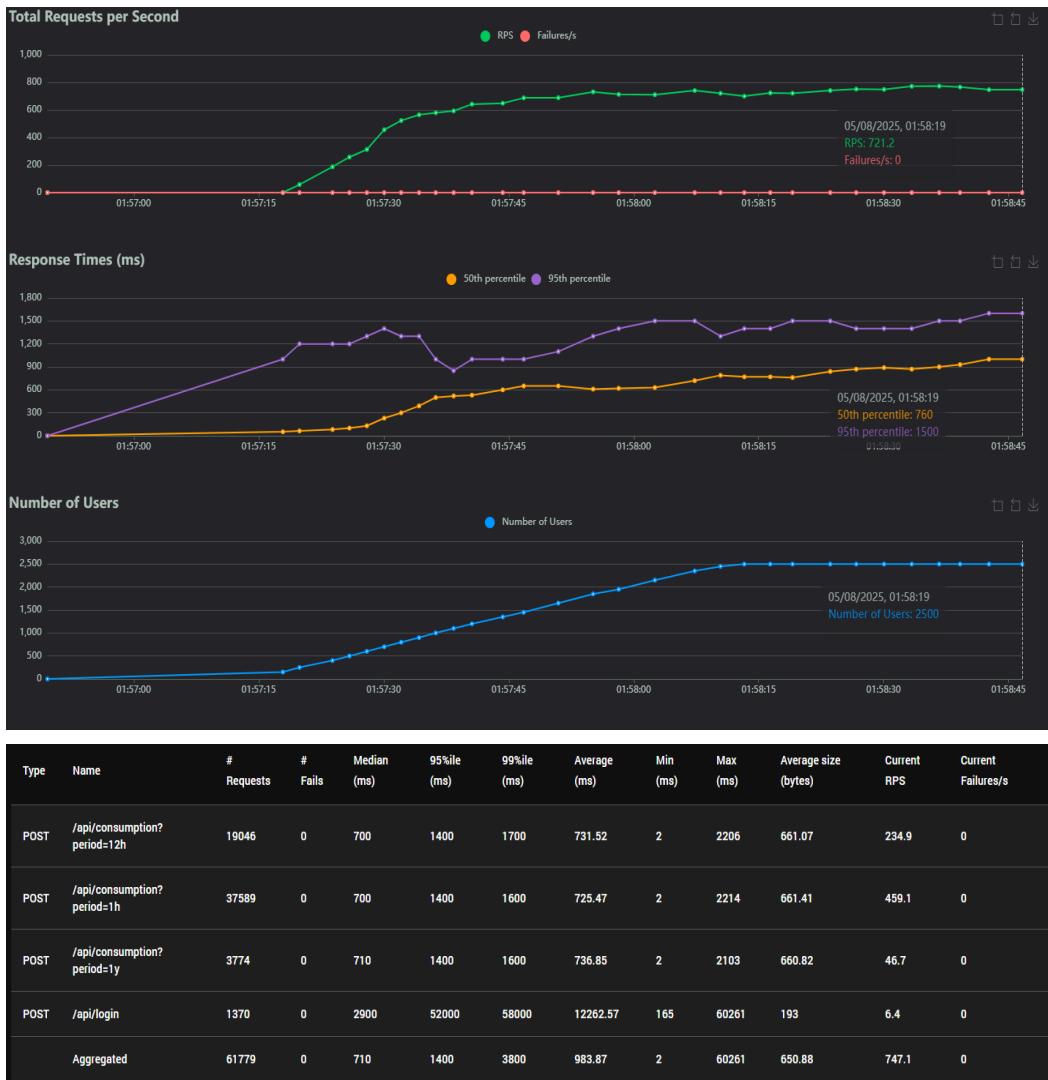
Primećujem solidne performanse do određenog broja konkurentnih korisnika, recimo 1500-2000. Nakon toga vidimo skokove u vremenu izvršavanja zahteva, a posle nekog vremena i ogroman pad u broju zahteva po sekundi i još većim oscilacijama u vremenu izvršavanja.

6. Oduzimanje pristupa domaćinstvu. Testiram scenario u kojem vlasnik domaćinstva oduzima vlasništvo korisniku koji ima pristup njegovom domaćinstvu. U ovom scenariju ulogovani vlasnik prvo dodeljuje pristup a zatim ga oduzima.



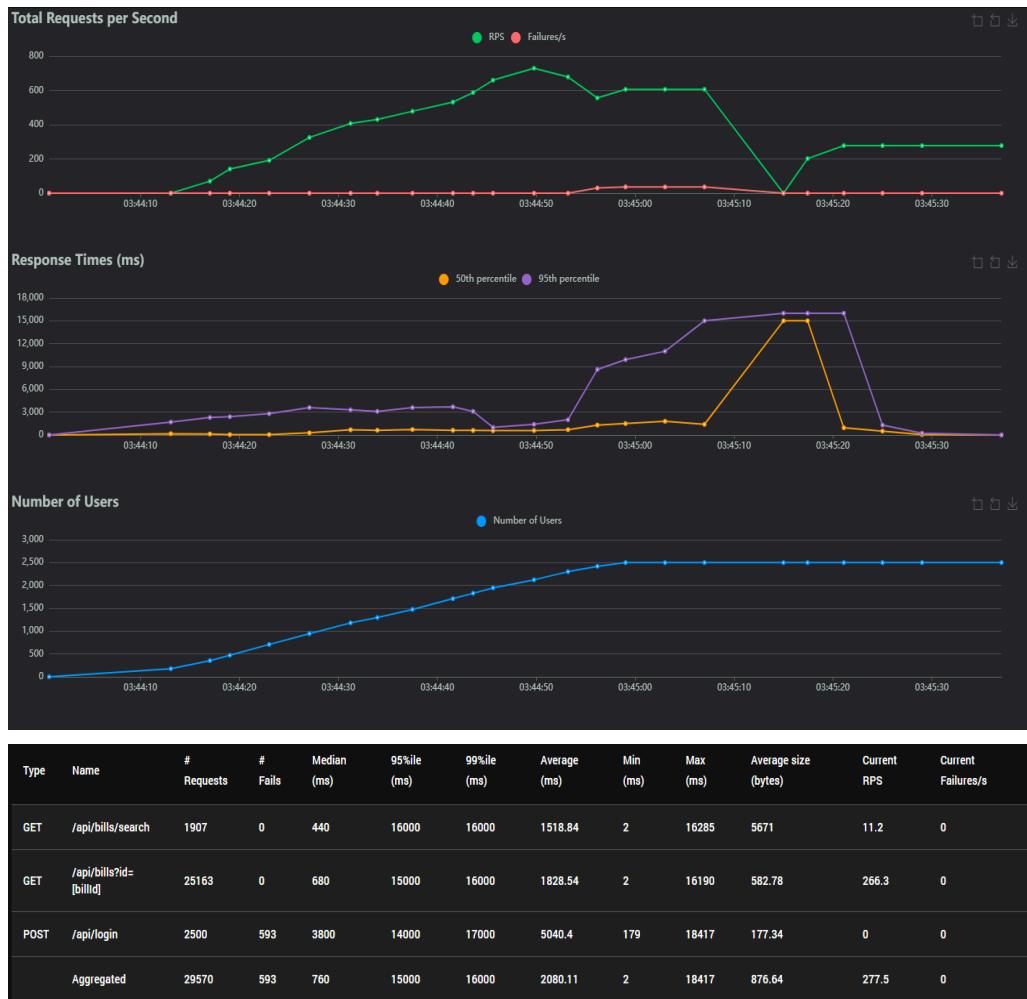
Ovo je dosta složen scenario u kojem se sistem baš opterećuje što možemo primetiti i po performansama. Veliki broj fail-ova revoke zahteva je slučaj u kom taj pristup ne postoji. Primećujemo da je pri maksimalnom broju korisnika vreme izvršavanja zahteva ogromno i da su većinom greške.

7. Potrošnja struje po gradu. U ovom scenariju admin dobija uvid u ukupnu potrošnju u izabranom gradu. Testirao sam 3 različita zahteva, potrošnju za poslednjih sat vremena, za poslednjih 12 sati i za prethodnu godinu.



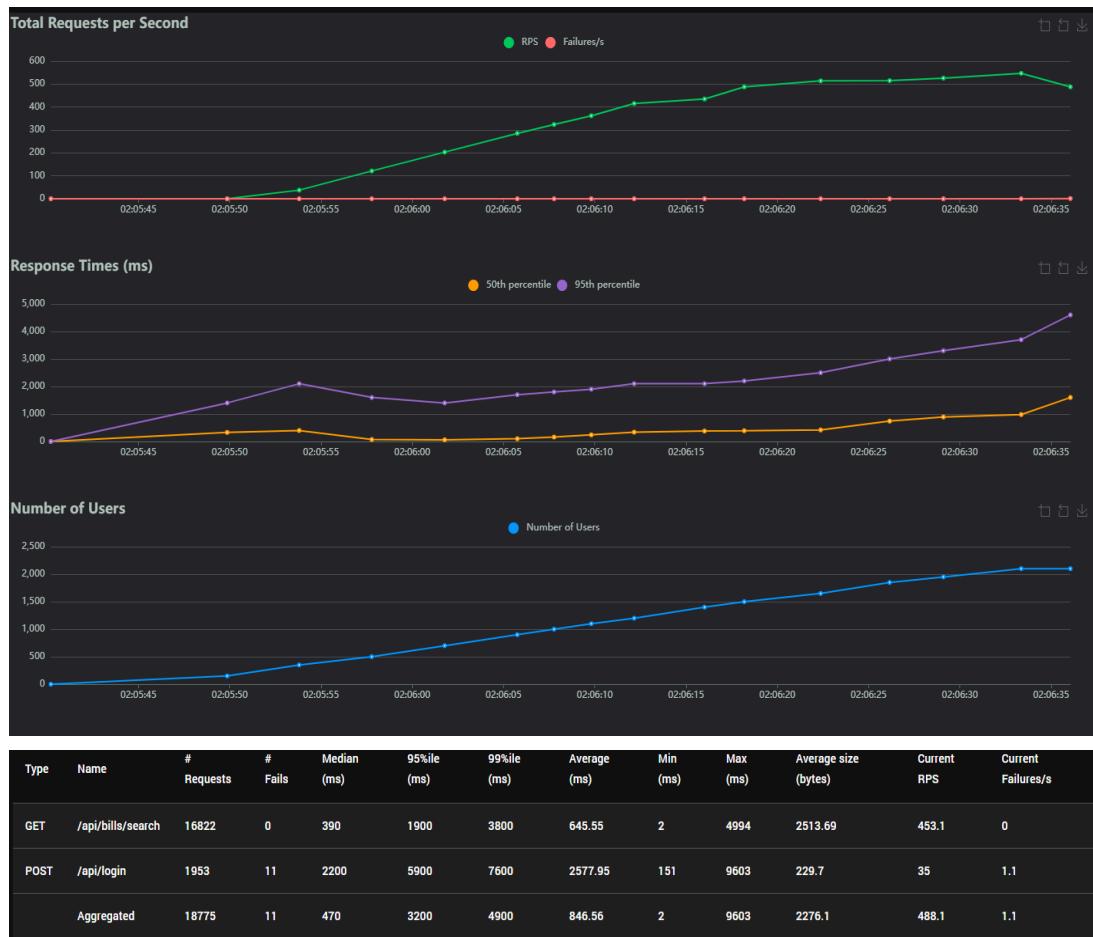
Ovaj scenario je najuspešniji pod velikim opterećenjem. Može da odgovori na preko 700 zahteva u sekundi, a ima i malo vreme izvršavanja. Zašto ovaj zahtev radi mnogo bolje od ostalih? Ovaj zahtev ne pristupa PostgreSQL bazi! Ovaj zahtev samo šalje influx query. Vidimo i ovde da login zahtev ima poveće vreme izvršavanja, ali ne koči previše sistem. Iz ovog testa možemo da zaključimo da je gotovo sigurno problem do baze podataka ili gorma. Mogući nedostatak je keširanje na nivou zahteva baze podataka. Mi smo implementirali keširanje samo na nivou API ruta. Ali svakako bi to keširanje doprinelo poboljšanju samo GET zahteva, a većina zahteva koja koči naš sistem je POST ili PUT. Zaključak je da se mora baza optimizovati ili skalirati i da se otkrije zašto GORM ne zadovoljava potrebe.

8. Pregled računa. U ovom scenariju vlasnik domaćinstva može da vidi jedan svoj račun. Na početku se vlasnik uloguje i pošalje zahtev da dobavi listu svih svojih računa. A zatim se testira dobavljanje jednog specifičnog računa iz te liste.



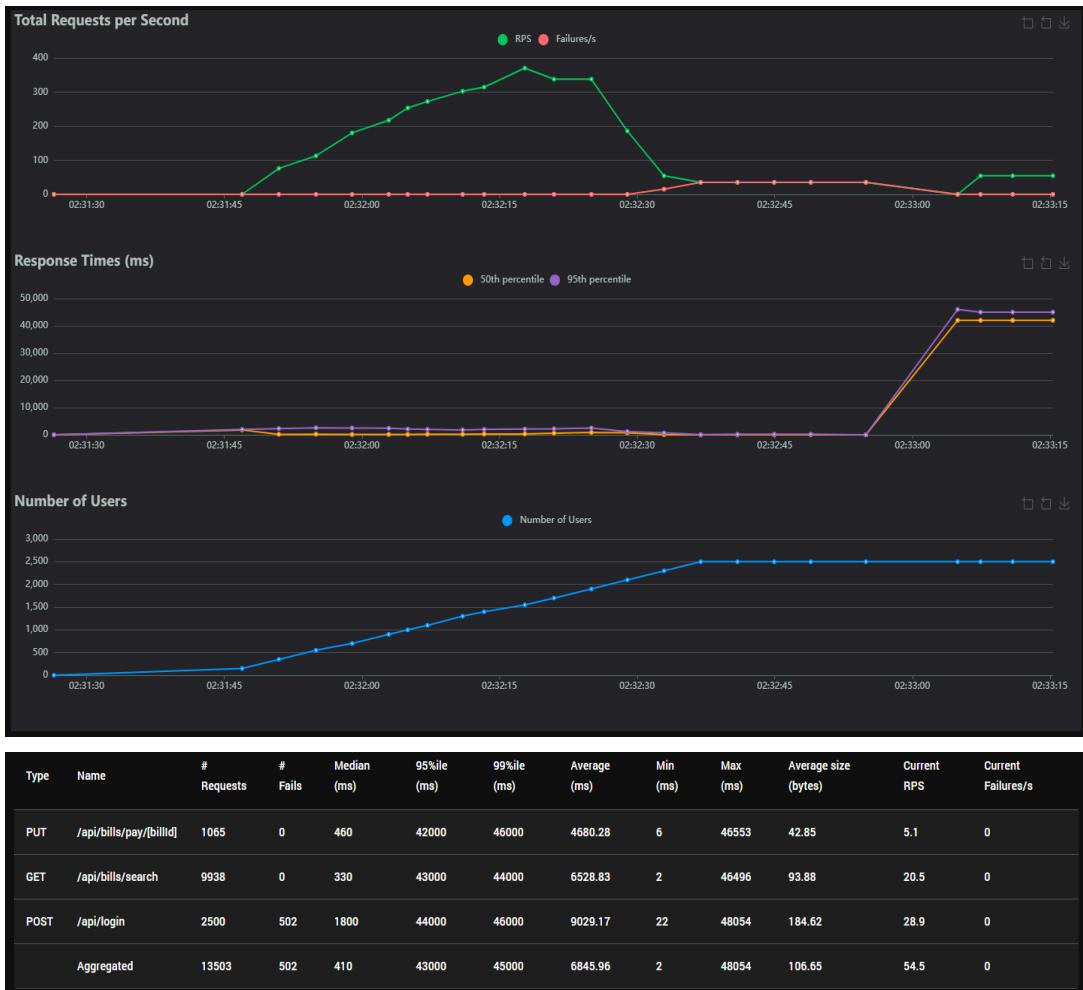
Na ovim graficima uočavamo dobre performanse zahteva za korisnikov račun. Ali opet primećujemo da login zahtev pravi probleme. Mogu da zaključim da GET zahtevi dobro funkcionišu zbog efikasnog mehanizma keširanja ruta. I opet mogu da zaključim da je problem u bazi podataka i ili GORM-u.

9. Pretraga računa. U ovom scenariju vlasnik domaćinstva može da pretražuje i sortira svoje račune. U okviru ovog scenarija testiram dobavljanje samo neplaćenih računa kao i pretragu računa po ceni i datumu.



Na ovom grafiku opet vidimo solidne performanse jer je ovo GET zahtev koji se kešira. Vidimo opet da login pravi probleme sa velikim vremenom izvršavanja i čak nekim neuspelim zahtevima.

10. Plaćanje računa. Vlasnik domaćinstva može da plati svoje račune. U ovom scenariju korisnik dobavlja svoje neplaćene račune i plaća jedan od njih.



Na ovim graficima se može videti nagli pad zahteva po sekundi pri većem broju korisnika kao i početak fail-ova, a nakon nekog vremena i ogroman skok u vremenu izvršavanja. U tabeli vidimo da nisu problem endpointi za dobavljanje računa i plaćanje već login zahtev. Moguće da je login zahtev skup zbog hesiranja lozinke, ali iz svih priloženih testova se može zaključiti da je potrebno poraditi na bazi podataka i načinu rukovanja sa modelim u bazi podataka, GORM-om.