

Projektni zadatak

Fengšui

Tim: S4S

Korišćeni alati

- **Sublime text editor:** Korišćen je za pisanje koda u fazi implementacije
- **Laravel** radni okvir za PHP, verzija 5.6.23: Zasniva se na MVC modelu i korišćen je za fazu imeplementacije. U okviru Laravela koristili smo:
 - Composer, verzija 1.6.5: Alat koji služi za intalaciju Laravela i upravljanje paketima u okviru istog
 - Artisan: Interfejs komandne linije koji olakšava kreiranje baze, modela i kontrolera.
 - Eloquent ORM: Tehnika objektno relacionog mapiranja koju obezbeđuje Laravel, korišćena za pisanje upita nad bazom. Omogućava jednostavnije pisanje upita i čistiji kod.
 - DB: Korišćen za pisanje upita nad bazom, bez korišćenja Eloquent ORM-a, odnosno za grubo pisanje upita.
- **Unity**, verzija 2018.1.0f2: Platforma za razvoj 3D aplikacija. Korišćen je u fazi implementacije, za 3D aplikaciju.
- **Bootstrap 4:** Radni okvir za lepši izgled i kreiranje responsive veb stranica
- **HTML , CSS :** Korišćeni za frontend kako u prototipu, tako i u fazi implementacije veb aplikacije.
- **Erwin Data Modeler :** Korišćen u fazi modelovanja baze podataka, za prikaz i opis funkcionalnosti i povezanosti klasa u bazi
- **Star UML:** Korišćen u fazi modelovanja veb aplikacije, za prikaz dijagrama klasa, slučajeva korišćenja i interackija.