



LightsOn
Plan razvoja softvera

Vezija 1.0

LightsOn	Verzija: 1.0
	Datum: 26.12.2024

Istorija revizija

Datum	Verzija	Opis	Autor
18.02.2022	1.0	Prva verzija dokumenta	Dušan Marilović

LightsOn	Verzija: 1.0
	Datum: 26.12.2024

Sadržaj

1.	Uvod	4
2.	O softveru	4
3.	Faza analize	4
3.1	Prikupljanje zahtjeva	4
3.2	Analiza zahtjeva	4
4.	Plan projekta	4
4.1	Faza planiranja	4
4.2	Faza dizajna	4
4.3	Faza razvoja	5
4.4	Faza testiranja	5
4.5	Faza implementacije	5
4.6	Faza održavanja	5
4.7	Resursi	5
4.8	Rizici i upravljanje rizicima	6
5.	Komunikacija	6
6.	Finalizacija projekta	6

LightsOn	Verzija: 1.0
	Datum: 26.12.2024

Plan razvoja softvera

1. Uvod

Svrha ovog dokumenta je da prikupi i prezentuje sve informacije neophodne za uspješno vođenje projekta. Dokument služi kao sveobuhvatan vodič koji obuhvata sve faze projekta, od inicijalne analize do konačnog zatvaranja.

2. O softveru

3. Faza analize

3.1 Prikupljanje zahtjeva

U ovoj fazi smo prikupili sve relevantne zahtjeve od korisnika i ostalih interesnih strana. Fokusirali smo se na razumijevanje potreba korisnika, funkcionalnosti koje softver treba da podržava, kao i specifičnih tehničkih zahtjeva. Aktivnosti prikupljanja zahtjeva uključuju:

- Intervjue sa ključnim korisnicima (arhitekti, inženjeri, projektanti)
- Analizu postojećih rješenja i identifikaciju njihovih prednosti i nedostataka
- Radionice za brainstormanje sa korisnicima i tehničkim timom
- Pregled standarda i regulativa u oblasti elektroinstalacija

3.2 Analiza zahtjeva

Prikupljeni zahtjevi su zatim analizirani kako bi se identificirali ključni funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi. Tokom analize smo se fokusirali na sljedeće aspekte:

Funkcionalni zahtjevi:

- Omogućavanje korisnicima da dizajniraju putanje električnih vodova unutar zgrada
- Automatsko izračunavanje dimenzija, dužine i debljine kablova na osnovu unesenih podataka
- Generisanje tehničke dokumentacije na osnovu dizajna

Nefunkcionalni zahtjevi:

- Upotrebljivost: Intuitivan interfejs koji omogućava lako korišćenje softvera
- Performanse: Brzo procesiranje podataka i generisanje rezultata
- Skalabilnost: Mogućnost rada sa velikim i složenim projektima
- Sigurnost: Zaštita podataka korisnika i integracija sa sigurnosnim standardima

4. Plan projekta

Plan projekta je strukturiran u nekoliko ključnih faza kako bi se osigurala efikasna realizacija i isporuka softverskog rješenja. Svaka faza ima jasno definisane ciljeve i aktivnosti.

4.1 Faza planiranja

Ciljevi:

- Definisanje obima projekta
- Razvoj detaljnog plana projekta
- Identifikacija ključnih resursa i rizika

Aktivnosti:

- Prikupljanje zahtjeva i analizu
- Sastavljanje tima i alokacija resursa
- Identifikacija i procjena rizika

4.2 Faza dizajna

- Razviti detaljan dizajn softvera
- Definirati arhitekturu sistema

LightsOn	Verzija: 1.0
	Datum: 26.12.2024

- Pripremiti tehničku dokumentaciju

Aktivnosti:

- Kreiranje korisničkih scenarija i dijagrama toka podataka
- Izrada prototipa korisničkog interfejsa

4.3 Faza razvoja

Ciljevi:

- Implementacija funkcionalnosti softvera
- Razvoj modula i komponenti
- Integracija sistema

Aktivnosti:

- Kodiranje i testiranje modula

4.4 Faza testiranja

Ciljevi:

- Osigurati kvalitet i stabilnost softvera
- Identifikacija i ispravka grešaka
- Verifikacija funkcionalnosti prema zahtjevima

Aktivnosti:

- Jedinično testiranje
- Integraciono testiranje
- Sistemsko testiranje
- Korisničko prihvatanje testova

4.5 Faza implementacije

Ciljevi:

- Instalacija i konfiguracija softvera na lokaciji korisnika
- Obuka korisnika
- Pružanje tehničke podrške tokom inicijalne upotrebe

Aktivnosti:

- Distribucija softvera
- Obuka korisnika i izrada korisničkog priručnika
- Pružanje podrške i praćenje performansi

4.6 Faza održavanja

Ciljevi:

- Održavanje i unapređenje softvera
- Prikupljanje povratnih informacija od korisnika
- Ispravka grešaka i implementacija novih funkcionalnosti

Aktivnosti:

- Praćenje performansi softvera
- Redovno ažuriranje i ispravljanje grešaka
- Razvoj novih funkcionalnosti prema potrebama korisnika

4.7 Resursi

Ljudski resursi:

- Projektni menadžer
- Softverski inženjeri

Tehnički resursi:

- Razvojna okruženja i alati
- Alati za upravljanje projektima (npr. GIT, Trello)

LightsOn	Verzija: 1.0
	Datum: 26.12.2024

4.8 Rizici i upravljanje rizicima

Identifikovani rizici:

- Kašnjenje u isporuci zbog tehničkih izazova
- Tehnička nekompatibilnost sa postojećim sistemima

Planovi za mitigaciju:

- Fleksibilno planiranje i iterativni razvoj
- Detaljno testiranje i fazno integrisanje komponenti

5. Komunikacija

Efikasna komunikacija je ključna za uspješan razvoj softverskog rješenja. Naš komunikacioni plan ima za cilj osigurati da sve zainteresovane strane budu pravovremeno informisane o napretku projekta, da se eventualni problemi brzo identifikuju i rješavaju, te da se sve promjene u zahtjevima i planovima transparentno izkomuniciraju.

Tokom cijelog trajanja projekta, redovni sastanci tima će se održavati kako bi se pregledao napredak postignut prethodne sedmice, definisali zadaci za narednu sedmicu i raspravile eventualne prepreke. Ovi sastanci će omogućiti timu da ostane sinhronizovan i da brzo reaguje na sve izazove koji se pojave. Pored sedmičnih sastanaka, projektni menadžer će biti dostupan za ad-hoc sastanke ukoliko se pojave hitni problemi koji zahtijevaju trenutnu pažnju.

Komunikacija sa korisnicima i ostalim interesnim stranama će se odvijati putem sedmicnih statusnih izvještaja. Mjesečni izvještaji će sadržavati pregled postignutih ciljeva, trenutno stanje projekta i poteškoce. Takođe, za svaku iteraciju bice dostavljeni plan iteracije kao i procijena iteracije na kraju iste.

Za svakodnevnu komunikaciju i kolaboraciju, tim će koristiti alate poput GIT, Discord i Viber, što će omogućiti brzu razmjenu informacija i efikasno rješavanje problema u realnom vremenu.

Pored digitalnih alata, važno je i održavati dobru međuljudsku komunikaciju unutar tima. Podstićemo otvorenu i iskrenu komunikaciju kako bi se izgradilo povjerenje i kako bi svaki član tima mogao slobodno izraziti svoje ideje i zabrinutosti. Konstruktivne povratne informacije će biti ključni dio naših sastanaka, a pozitivna radna atmosfera će se održavati putem timskih aktivnosti i zajedničkih proslava postignutih ciljeva.

6. Finalizacija projekta

Finalizacija projekta je ključna faza u ciklusu razvoja softvera koja obuhvata završne aktivnosti potrebne za uspješno okončanje projekta i prelazak softvera u produkcijsku upotrebu. Ova faza ima za cilj osigurati da je softverski proizvod spreman za isporuku korisnicima, da su svi zahtjevi ispunjeni i da su svi problemi i greške riješeni.

Proces finalizacije započinje sveobuhvatnim testiranjem softvera kako bi se osiguralo da svi funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi budu zadovoljeni. Konačno, završna faza finalizacije uključuje formalno zatvaranje projekta. Ovaj korak uključuje sastavljanje završnog izvještaja koji sumira sve aktivnosti, rezultate i postignuća projekta.

Ovim pristupom osiguravamo da je finalizacija projekta temeljito planirana i izvedena, pružajući korisnicima visoko kvalitetan softverski proizvod i omogućavajući projektom timu da na organizovan način zaključi sve aktivnosti.

LightsOn	Verzija: 1.0
	Datum: 26.12.2024