Grupa 1



Verzija 1.1

LightsOn	Verzija: 1.1
Rječnik	Datum: 17.01.2025

Revision History

Date	Version	Description	Author
14.12.2024.	1.0	Inicijalna verzija dokumenta	Aleksej Mutić
17.01.2025.	1.1	Dodavanje novih termina i dorada rječnika	Aleksej Mutić

LightsOn	Verzija: 1.1
Rječnik	Datum: 17.01.2025

Table of Contents

1.	Uvoc	i	4
	1.1	Svrha	4
	1.2	Obim	4
	1.3	Reference	4
	1.4	Pregled	4
2.	Defin	nicije	4
	2.1	Artefakt	4
	2.2	Dijagram	4
	2.3	Domen	4
	2.4	Gargage collector	4
	2.5	JavaDoc	4
	2.6	Model	4
	2.7	Objekat	4
	2.8	Objekti dijagrama	4
		2.8.1 Osigurač	4
		2.8.2 Potrošač	5
		2.8.3 Prekidač	5
		2.8.4 Provodnik	5
		2.8.5 Razvodna kutija	5
		2.8.6 Utičnica	5
	2.9	Traceability item	5
3.	Akro	onimi	5
	3.1	FAQ	5
	3.2	JFC	5
	3.3	JRE	5

LightsOn	Verzija: 1.1
Rječnik	Datum: 17.01.2025

Rječnik

1. Uvod

1.1 Svrha

Rječnik je dokument čija je svrha prikupljanje i definisanje ključnih termina i pojmova korišćenih u sklopu dokumentacije. Rječnik predstavlja vid pomoći korisnicima prilikom razumijevanja domena problema.

1.2 **Obim**

Rječnik posjeduje definicije termina i akronima vezanih za softverski alat LightsOn i domen u kojem se on nalazi.

1.3 Reference

- [1] Data Modeling SAP PowerDesigner Dokument version 16.6-2016-02-22
- [2] Electrical Wiring Residential Ray C. Mullin i Phil Simmons
- [3] Električne instalacije Božidar Marić

1.4 Pregled

U cilju efikasne i brze pretrage svi termini i akronimi navedeni u dokumentu Rječnik razvrstani su po abecednom redoslijedu. Obim definicija termina navedenih u dokumentu je dovoljan da bi korisnik shvatio upotrebu datog pojma u konkretnom kontekstu.

2. Definicije

2.1 Artefakt

Dio dokumentacije koji je isporučen uz projekat, definisan RUP (Rational Unified Process) šablonima.

2.2 Dijagram

Skup povezanih objekata koji čine jednu smislenu cjelinu.

2.3 Domen

Definiše dozvoljeni skup vrijednosti elemenata modela.

2.4 Gargage collector

Sistem automatizovanog upravljanja memorijom, tj. proces kojim Java briše nekorišćene objekte iz memorije.

2.5 JavaDoc

Proširivi sistem za generisanje dokumentacije koja čita posebno formatirane komentare u Java izvornom kodu i generiše kompajliranu dokumentaciju. Obično se koristi za izradu API dokumentacije u obliku HTML web stranica

2.6 Model

Model je reprezentacija informacija kojima sistem raspolaže i služi za analizu podataka i veza između podataka.

2.7 Objekat

Najprostiji element pri kreiranju dijagrama. Može biti osigurač, potrošač, prekidač, provodnik, razvodna kutija ili utičnica.

2.8 Objekti dijagrama

2.8.1 Osigurač

Osigurač je uređaj u električnim instalacijama koji štiti provodnike i druge uređaje od prekomjernih

LightsOn	Verzija: 1.1
Rječnik	Datum: 17.01.2025

struja. Navedene prekomjerne struje mogu nastati ukoliko dođe do kratkog spoja ili preopterećenja.

2.8.2 Potrošač

Potrošač je uređaj u kojem se električna energija pretvara u druge oblike energija, npr. u svjetlost i toplotu kod sijalice, mehanički rad u elektromotoru itd.

2.8.3 Prekidač

Prekidač je uređaj koji zatvara ili otvara strujno kolo, pri čemu omogućuje ili onemogućuje protok struje, i kod jednostavnih sklopova uključuje ili isključuje uređaj.

2.8.4 Provodnik

Provonik je materijal koji ima sposobnost provođenja struje, na osnovu postojanja slobodnih nosioca naelektrisanja odnosno elektrona.

2.8.5 Razvodna kutija

Razvodna kutija predstavlja kućište pomoću kojeg se instalira sistem električnih vodova. Predstavlja centralno čvorište za sve električne puteve u sistemu, u cilju zaštite veza između različitih kablova i žica i njihovog bezbjednog rada. Sprječava kratke spojeve i izbijanje požara usljed takvih kontakata.

2.8.6 Utičnica

Utičnica je mjesto priključivanja električnih potrošača pomoću utikača na izvor električne energije u objektu. Utičnice se razlikuju po jačini napona i struje koje su predviđene različitim tipovima konektora.

2.9 Traceability item

Projektni element koji zavisi od nekog drugog tekstualnog ili modelovanog elementa (zahtjev, slučaj korištenja).

3. Akronimi

3.1 FAQ

Frequently asked questions (Često postavljena pitanja) je dokument koji pokriva pitanja za sve probleme koji se mogu pojaviti tokom korišćenja softverskog alata LightsOn.

3.2 JFC

Skup biblioteka u Javi koje omogućavaju razvoj grafičkih korisničkih interfejsa (GUI) za desktop aplikacije

3.3 JRE

Java Runtime Environment je skup softverskih alata za razvoj Java aplikacija. Kombinuje Java virtuelnu mašinu (JVM), osnovne klase platforme i prateće biblioteke.