

Grons

1.0

Создано системой Doxygen 1.9.8

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher_error	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.1.2 Конструктор(ы)	8
4.1.2.1 cipher_error() [1/2]	8
4.1.2.2 cipher_error() [2/2]	8
4.2 Класс modAlphaCipher	8
4.2.1 Подробное описание	9
4.2.2 Конструктор(ы)	10
4.2.2.1 modAlphaCipher() [1/2]	10
4.2.2.2 modAlphaCipher() [2/2]	10
4.2.3 Методы	10
4.2.3.1 convert() [1/2]	10
4.2.3.2 convert() [2/2]	11
4.2.3.3 decrypt()	12
4.2.3.4 encrypt()	13
4.2.3.5 getValidCipherText()	14
4.2.3.6 getValidKey()	15
4.2.3.7 getValidOpenText()	16
4.2.3.8 to_upper()	16
5 Файлы	19
5.1 Файл main.cpp	19
5.1.1 Подробное описание	20
5.1.2 Функции	20
5.1.2.1 check()	20
5.1.2.2 main()	21
5.1.2.3 string_to_wstring()	21
5.1.2.4 wstring_to_string()	21
5.2 Файл modAlphaCipher.cpp	22
5.2.1 Подробное описание	22
5.2.2 Переменные	23
5.2.2.1 codec	23
5.3 Файл modAlphaCipher.h	23
5.3.1 Подробное описание	24
5.4 modAlphaCipher.h	24

Глава 1

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

std::invalid_argument	
cipher_error	7
cipher_error	7
modAlphaCipher	8

Глава 2

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

cipher_error	Класс исключений для ошибок шифрования	7
modAlphaCipher	Класс для шифрования и расшифрования текста методом Гронсвельда	8

Глава 3

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

main.cpp	Демонстрационная программа для тестирования шифра Гронсвельда	19
modAlphaCipher.cpp	Реализация класса шифрования методом Гронсвельда	22
modAlphaCipher.h	Заголовочный файл для класса шифрования методом Гронсвельда	23

Глава 4

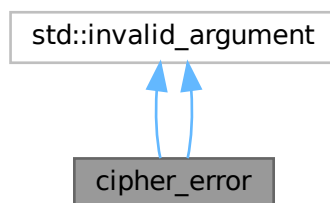
Классы

4.1 Класс `cipher_error`

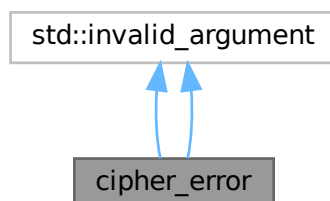
Класс исключений для ошибок шифрования

```
#include <modAlphaCipher.h>
```

Граф наследования: `cipher_error`:



Граф связей класса `cipher_error`:



Открытые члены

- [cipher_error](#) (const string &what_arg)
Конструктор с строковым параметром
- [cipher_error](#) (const char *what_arg)
Конструктор с C-строкой

4.1.1 Подробное описание

Класс исключений для ошибок шифрования

Используется для обработки ошибок, связанных с невалидными ключами, текстами и другими проблемами при работе с шифром Гронсвельда. Наследует функциональность `std::invalid_argument`.

4.1.2 Конструктор(ы)

4.1.2.1 cipher_error() [1/2]

```

cipher_error::cipher_error (
    const string & what_arg ) [inline], [explicit]

```

Конструктор с строковым параметром

Аргументы

what_arg	Сообщение об ошибке в виде std::string
----------	--

4.1.2.2 cipher_error() [2/2]

```

cipher_error::cipher_error (
    const char * what_arg ) [inline], [explicit]

```

Конструктор с C-строкой

Аргументы

what_arg	Сообщение об ошибке в виде C-строки
----------	-------------------------------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [modAlphaCipher.h](#)

4.2 Класс modAlphaCipher

Класс для шифрования и расшифрования текста методом Гронсвельда

```
#include <modAlphaCipher.h>
```

Открытые члены

- `modAlphaCipher ()=delete`
Удаленный конструктор по умолчанию
- `modAlphaCipher (const wstring &key)`
Конструктор с установкой ключа шифрования
- `wstring encrypt (const wstring &open_text)`
Шифрует открытый текст
- `wstring decrypt (const wstring &cipher_text)`
Расшифровывает зашифрованный текст

Закрытые члены

- `vector< int > convert (const wstring &s)`
Преобразует строку в вектор числовых позиций
- `wstring convert (const vector< int > &v)`
Преобразует вектор числовых позиций обратно в строку
- `wstring getValidKey (const wstring &s)`
Проверяет и нормализует ключ шифрования
- `wstring getValidOpenText (const wstring &s)`
Проверяет и нормализует открытый текст
- `wstring getValidCipherText (const wstring &s)`
Проверяет валидность зашифрованного текста
- `wstring to_upper (const wstring &s)`
Преобразует строку к верхнему регистру

Закрытые данные

- `wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ"`
Русский алфавит по порядку (33 символа)
- `map< wchar_t, int > alphaNum`
Ассоциативный массив "символ -> позиция в алфавите".
- `vector< int > key`
Ключ шифрования в числовом представлении

4.2.1 Подробное описание

Класс для шифрования и расшифрования текста методом Гронсвельда

Реализует симметричное шифрование, где каждый символ открытого текста сдвигается на соответствующую позицию в ключе. Поддерживает только русский алфавит в верхнем регистре, включая букву Ё.

Алгоритм работы:

- Текст и ключ преобразуются в числовые представления
- Каждый символ текста сдвигается на позицию соответствующего символа ключа
- Используется модульная арифметика по размеру алфавита (33 символа)

Особенности:

- Автоматическое преобразование строчных букв в прописные
- Игнорирование не-русских символов при шифровании
- Строгая валидация входных данных

4.2.2 Конструктор(ы)

4.2.2.1 modAlphaCipher() [1/2]

modAlphaCipher::modAlphaCipher () [delete]

Удаленный конструктор по умолчанию

Класс требует обязательной установки ключа при создании

4.2.2.2 modAlphaCipher() [2/2]

modAlphaCipher::modAlphaCipher (
 const wstring & skey)

Конструктор с установкой ключа шифрования

Аргументы

skey	Ключ шифрования в виде wide string
------	------------------------------------

Исключения

cipher_error	Если ключ невалиден
------------------------------	---------------------

Пример использования:

```
modAlphaCipher cipher(L"ПАРОЛЬ"); // Создание шифратора с ключом "ПАРОЛЬ"
```

Аргументы

skey	Ключ шифрования в виде wide string
------	------------------------------------

Исключения

cipher_error	Если ключ невалиден
------------------------------	---------------------

Инициализирует таблицу соответствия символов и выполняет валидацию ключа.

См. также

[getValidKey](#)

4.2.3 Методы

4.2.3.1 convert() [1/2]

wstring modAlphaCipher::convert (
 const vector< int > & v) [private]

Преобразует вектор числовых позиций обратно в строку

Аргументы

v	Вектор позиций символов в алфавите
---	------------------------------------

Возвращает

Строка, восстановленная из числовых позиций

Обратное преобразование для получения текстового представления после операций шифрования/расшифрования.

Аргументы

v	Вектор позиций символов в алфавите
---	------------------------------------

Возвращает

Строка, восстановленная из числовых позиций

Выполняет обратное преобразование - из числовых позиций в текстовые символы. Использует строку numAlpha для обратного преобразования.

4.2.3.2 convert() [2/2]

```
vector< int > modAlphaCipher::convert (
    const wstring & s ) [private]
```

Преобразует строку в вектор числовых позиций

Аргументы

s	Входная строка для преобразования
---	-----------------------------------

Возвращает

Вектор целых чисел, представляющих позиции символов в алфавите

Внутренний метод, используемый для преобразования текста и ключа в числовое представление для выполнения операций шифрования.

Аргументы

s	Входная строка для преобразования
---	-----------------------------------

Возвращает

Вектор целых чисел, представляющих позиции символов в алфавите

Каждый символ строки заменяется его позицией в алфавите. Использует предварительно инициализированную таблицу `alphaNum`.

4.2.3.3 `decrypt()`

```
wstring modAlphaCipher::decrypt (  
    const wstring & cipher_text )
```

Расшифровывает зашифрованный текст

Аргументы

<code>cipher_text</code>	Текст для расшифрования
--------------------------	-------------------------

Возвращает

Исходный открытый текст

Исключения

<code>cipher_error</code>	Если текст пуст или содержит недопустимые символы
---------------------------	---

Алгоритм расшифрования:

1. Валидация шифртекста
2. Преобразование в числовые позиции
3. Применение обратного ключа: $(\text{позиция_шифртекста} + 33 - \text{позиция_ключа}) \bmod 33$
4. Преобразование обратно в строку

Аргументы

<code>cipher_text</code>	Текст для расшифрования
--------------------------	-------------------------

Возвращает

Исходный открытый текст

Исключения

<code>cipher_error</code>	Если текст пуст или содержит недопустимые символы
---------------------------	---

Выполняет обратное преобразование для восстановления исходного текста. Использует модульную арифметику для корректного обратного сдвига.

См. также

[getValidCipherText](#)
[convert](#)

4.2.3.4 encrypt()

```
wstring modAlphaCipher::encrypt (  
    const wstring & open_text )
```

Шифрует открытый текст

Аргументы

<code>open_text</code>	Текст для шифрования
------------------------	----------------------

Возвращает

Зашифрованная строка в верхнем регистре

Исключения

<code>cipher_error</code>	Если текст пуст или не содержит русских букв
---------------------------	--

Алгоритм шифрования:

1. Валидация и нормализация текста
2. Преобразование в числовые позиции
3. Применение ключа: (позиция_текста + позиция_ключа) mod 33
4. Преобразование обратно в строку

Аргументы

<code>open_text</code>	Текст для шифрования
------------------------	----------------------

Возвращает

Зашифрованная строка в верхнем регистре

Исключения

<code>cipher_error</code>	Если текст пуст или не содержит русских букв
---------------------------	--

Выполняет преобразование текста через алгоритм Гронсвельда. Ключ применяется циклически к каждому символу текста.

См. также

[getValidOpenText](#)
[convert](#)

4.2.3.5 getValidCipherText()

```
wstring modAlphaCipher::getValidCipherText (
    const wstring & s ) [private]
```

Проверяет валидность зашифрованного текста

Аргументы

s	Зашифрованный текст для проверки
---	----------------------------------

Возвращает

Валидный зашифрованный текст

Исключения

cipher_error	Если текст пуст или содержит недопустимые символы
------------------------------	---

Требования к шифртексту:

- Должен содержать только русские буквы в верхнем регистре
- Должен включать букву Ё
- Не должен содержать пробелов, знаков препинания, цифр

Аргументы

s	Зашифрованный текст для проверки
---	----------------------------------

Возвращает

Валидный зашифрованный текст

Исключения

cipher_error	Если текст пуст или содержит недопустимые символы
------------------------------	---

Проверяет что шифртекст содержит только русские прописные буквы, включая букву Ё. Не допускает наличие других символов.

4.2.3.6 getValidKey()

```
wstring modAlphaCipher::getValidKey (  
    const wstring & s ) [private]
```

Проверяет и нормализует ключ шифрования

Аргументы

s	Исходный ключ
---	---------------

Возвращает

Валидный ключ в верхнем регистре

Исключения

cipher_error	Если ключ пуст или содержит недопустимые символы
------------------------------	--

Требования к ключу:

- Не должен быть пустым
- Должен содержать только русские буквы
- Автоматически преобразует строчные буквы в прописные

Аргументы

s	Исходный ключ
---	---------------

Возвращает

Валидный ключ в верхнем регистре

Исключения

cipher_error	Если ключ пуст или содержит недопустимые символы
------------------------------	--

Выполняет следующие проверки:

- Наличие ключа (не пустая строка)
- Соответствие символов русскому алфавиту
- Автоматическое преобразование строчных букв в прописные

4.2.3.7 `getValidOpenText()`

```
wstring modAlphaCipher::getValidOpenText (  
    const wstring & s ) [private]
```

Проверяет и нормализует открытый текст

Аргументы

s	Исходный открытый текст
---	-------------------------

Возвращает

Валидный открытый текст в верхнем регистре

Исключения

cipher_error	Если текст пуст или не содержит русских букв
------------------------------	--

Особенности обработки:

- Не-русские символы игнорируются
- Все русские буквы преобразуются к верхнему регистру
- Поддерживаются как прописные, так и строчные русские буквы

Аргументы

s	Исходный открытый текст
---	-------------------------

Возвращает

Валидный открытый текст в верхнем регистре

Исключения

cipher_error	Если текст пуст или не содержит русских букв
------------------------------	--

Фильтрует текст, оставляя только русские буквы и преобразуя их к верхнему регистру. Игнорирует не-русские символы.

4.2.3.8 `to_upper()`

```
wstring modAlphaCipher::to_upper (  
    const wstring & s ) [private]
```

Преобразует строку к верхнему регистру

Аргументы

s	Исходная строка
---	-----------------

Возвращает

Строка в верхнем регистре

Преобразует русские строчные буквы в прописные, включая специальную обработку для буквы Ё.

Аргументы

s	Исходная строка
---	-----------------

Возвращает

Строка в верхнем регистре

Преобразует русские строчные буквы в прописные, включая специальную обработку для буквы Ё. Не-русские символы остаются без изменений.

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [modAlphaCipher.h](#)
- [modAlphaCipher.cpp](#)

Глава 5

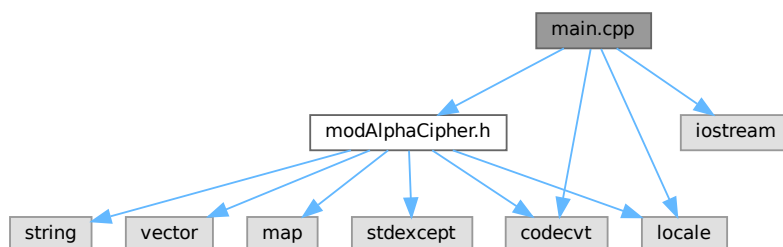
Файлы

5.1 Файл main.cpp

Демонстрационная программа для тестирования шифра Гронсвельда

```
#include "modAlphaCipher.h"  
#include <iostream>  
#include <locale>  
#include <codecvt>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для main.cpp:



Функции

- `wstring` [string_to_wstring](#) (const string &str)
Преобразует std::string в std::wstring.
- `string` [wstring_to_string](#) (const wstring &wstr)
Преобразует std::wstring в std::string.
- `void` [check](#) (const string &Text, const string &key, const bool destructCipherText=false)
Тестирует работу шифра с заданными параметрами
- `int` [main](#) ()
Главная функция программы

5.1.1 Подробное описание

Демонстрационная программа для тестирования шифра Гронсвельда

Содержит функции для тестирования работы класса `modAlphaCipher` с различными входными данными и обработкой исключений.

Автор

Жбанчиков

Дата

2025

Версия

1.0

5.1.2 Функции

5.1.2.1 `check()`

```
void check (
    const string & Text,
    const string & key,
    const bool destructCipherText = false )
```

Тестирует работу шифра с заданными параметрами

Аргументы

Text	Открытый текст для шифрования
key	Ключ шифрования
destructCipherText	Флаг для тестирования обработки ошибок (опционально)

Выполняет полный цикл шифрования и расшифрования:

1. Проверяет входные данные
2. Создает объект шифратора
3. Шифрует текст
4. При необходимости модифицирует шифртекст для тестирования ошибок
5. Расшифровывает текст
6. Выводит результаты

Заметки

Если `destructCipherText = true`, модифицирует шифртекст для тестирования обработки некорректных данных при расшифровании.

5.1.2.2 main()

```
int main ( )
```

Главная функция программы

Возвращает

Код возврата: 0 при успешном выполнении

Выполняет серию тестов шифра с различными входными данными:

- Корректные тексты и ключи
- Пустые ключи
- Тексты с цифрами и английскими буквами
- Намеренно испорченные шифртексты

Тестовые сценарии покрывают основные случаи использования и обработку исключительных ситуаций.

5.1.2.3 string_to_wstring()

```
wstring string_to_wstring (  
    const string & str )
```

Преобразует std::string в std::wstring.

Аргументы

str	Строка для преобразования
-----	---------------------------

Возвращает

Wide string в кодировке UTF-8

Используется для корректной работы с русскими символами.

5.1.2.4 wstring_to_string()

```
string wstring_to_string (  
    const wstring & wstr )
```

Преобразует std::wstring в std::string.

Аргументы

wstr	Wide string для преобразования
------	--------------------------------

Возвращает

Строка в кодировке UTF-8

Используется для вывода wide string в стандартный поток.

5.2 Файл modAlphaCipher.cpp

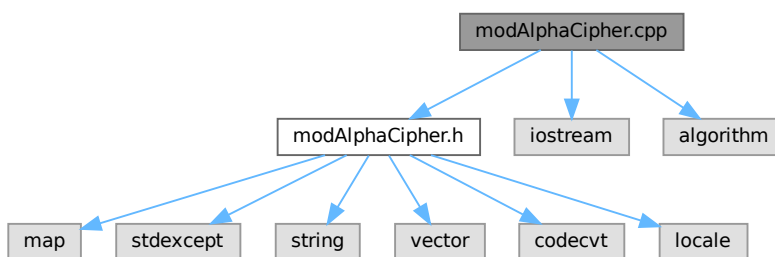
Реализация класса шифрования методом Гронсвельда

```
#include "modAlphaCipher.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <algorithm>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для modAlphaCipher.cpp:



Переменные

- `wstring_convert< codecvt_utf8< wchar_t >, wchar_t > codec`

Глобальный конвертер для преобразования между `std::string` и `std::wstring`.

5.2.1 Подробное описание

Реализация класса шифрования методом Гронсвельда

Содержит реализацию всех методов класса `modAlphaCipher`. Включает преобразование текста, валидацию данных и алгоритмы шифрования/расшифрования.

Автор

Жбанчиков

Дата

2025

Версия

1.0

5.2.2 Переменные

5.2.2.1 codec

```
wstring_convert<codecvt_utf8<wchar_t>, wchar_t> codec
```

Глобальный конвертер для преобразования между `std::string` и `std::wstring`.

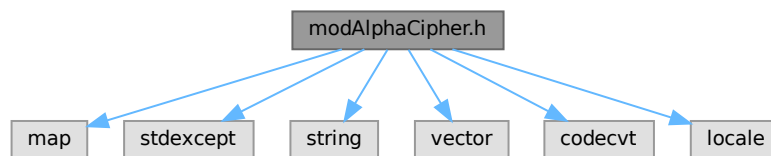
Используется для работы с русскими символами в UTF-8 кодировке. Обеспечивает корректное преобразование между многобайтовыми и широкими строками.

5.3 Файл modAlphaCipher.h

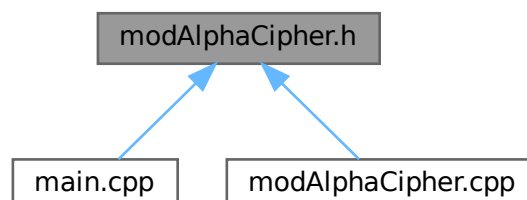
Заголовочный файл для класса шифрования методом Гронсвельда

```
#include <map>
#include <stdexcept>
#include <string>
#include <vector>
#include <codecvt>
#include <locale>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для modAlphaCipher.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



Классы

- class `cipher_error`
Класс исключений для ошибок шифрования
- class `modAlphaCipher`
Класс для шифрования и расшифрования текста методом Гронсвельда

5.3.1 Подробное описание

Заголовочный файл для класса шифрования методом Гронсвельда

Реализует шифрование и расшифрование текста с использованием модифицированного шифра Гронсвельда для русского алфавита. Класс обеспечивает симметричное шифрование, где каждый символ открытого текста сдвигается на соответствующую позицию в ключе.

Автор

Анохин

Дата

2025

Версия

1.0

5.4 modAlphaCipher.h

[См. документацию.](#)

```
00001
00013 #pragma once
00014 #include <map>
00015 #include <stdexcept>
00016 #include <string>
00017 #include <vector>
00018 #include <codecvt>
00019 #include <locale>
00020 using namespace std;
00021
00031 class cipher_error : public invalid_argument
00032 {
00033 public:
00038     explicit cipher_error(const string& what_arg)
00039         : invalid_argument(what_arg)
00040     {
00041     }
00042
00047     explicit cipher_error(const char* what_arg)
00048         : invalid_argument(what_arg)
00049     {
00050     }
00051 };
00052
00071 class modAlphaCipher
00072 {
00073 private:
00074     wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ";
00075     map<wchar_t, int> alphaNum;
00076     vector<int> key;
00077
00086     vector<int> convert(const wstring& s);
00087
```

```
00096     wstring convert(const vector<int>& v);
00097
00109     wstring getValidKey(const wstring& s);
00110
00122     wstring getValidOpenText(const wstring& s);
00123
00135     wstring getValidCipherText(const wstring& s);
00136
00145     wstring to_upper(const wstring& s);
00146
00147 public:
00152     modAlphaCipher() = delete;
00153
00164     modAlphaCipher(const wstring& skey);
00165
00178     wstring encrypt(const wstring& open_text);
00179
00192     wstring decrypt(const wstring& cipher_text);
00193 };
```


Предметный указатель

- check
 - main.cpp, [20](#)
- cipher_error, [7](#)
 - cipher_error, [8](#)
- codec
 - modAlphaCipher.cpp, [23](#)
- convert
 - modAlphaCipher, [10](#), [11](#)
- decrypt
 - modAlphaCipher, [12](#)
- encrypt
 - modAlphaCipher, [13](#)
- getValidCipherText
 - modAlphaCipher, [14](#)
- getValidKey
 - modAlphaCipher, [14](#)
- getValidOpenText
 - modAlphaCipher, [15](#)
- main
 - main.cpp, [20](#)
- main.cpp, [19](#)
 - check, [20](#)
 - main, [20](#)
 - string_to_wstring, [21](#)
 - wstring_to_string, [21](#)
- modAlphaCipher, [8](#)
 - convert, [10](#), [11](#)
 - decrypt, [12](#)
 - encrypt, [13](#)
 - getValidCipherText, [14](#)
 - getValidKey, [14](#)
 - getValidOpenText, [15](#)
 - modAlphaCipher, [10](#)
 - to_upper, [16](#)
- modAlphaCipher.cpp, [22](#)
 - codec, [23](#)
- modAlphaCipher.h, [23](#)
- string_to_wstring
 - main.cpp, [21](#)
- to_upper
 - modAlphaCipher, [16](#)
- wstring_to_string
 - main.cpp, [21](#)