



Личный кабинет Избранное

О Z-Wave

Что такое Z-Wave

- Новый стандарт
- Домашний контроль
- Безопасность
- Легкое управление
- Сенсорная сеть
- Энергосбережение

Почему Z-Wave

Кратко о Z-Wave

- Введение
- Средства разработчика
- Модификации чипов
- Mesh-сети
- Частоты Z-Wave

Z-Wave устройства

Z-Wave Alliance

СМИ

VeraEdge



Новый контроллер

Новые возможности



[🏠 Z Wave Russia](#) » [Обзоры](#) » [Управление светом в детской – комфортное засыпание с Vera](#)

Управление светом в детской – комфортное засыпание с Vera

В детской комнате можно организовать функцию плавного выключения света в определенное время, например, в десять вечера. Свет будет медленно гаснуть, процесс выключения займет не менее 10 минут, пока свет полностью не выключится.



Рис. 1. Детская комната

Стандартными средствами контроллеров VeraLite или Vera такую идею можно воплотить через визуальный редактор сцен. Но страшно представить, сколько придется поставить задержек выполнения сцены и запланировать переключений, чтобы ничего не пропустить, особенно при управлении двумя или тремя источниками освещения. Предлагается более простой вариант – использование готового кода на языке Lua.

Для того, чтобы физически управлять светом, необходимо иметь установленные диммеры Z-Wave (*1), благо их стоимость не сильно превышает стоимость обычного диммера, а функционал ограничен только фантазией. Все устройства отображаются в панели управления контроллера VeraLite, рис. 2.



Рис. 2. Панель управления интерфейса UI5 VeraLite

Каждое устройство в VeraLite имеет свой номер и необходимо знать его, для того чтобы использовать в дальнейшем. Посмотреть можно в панели управления, в настройках устройства, например, на рис. 3 приведено устройство с номером 35.

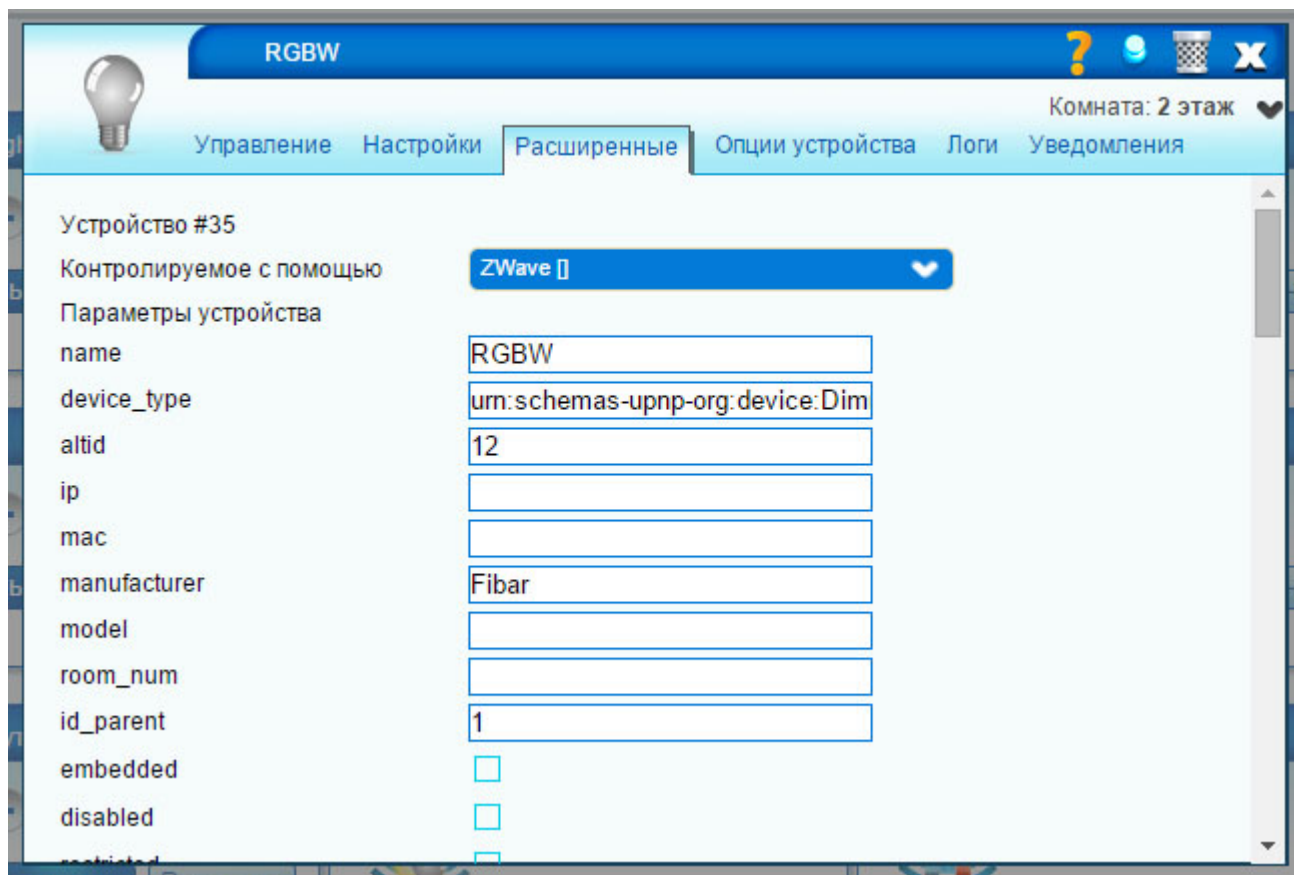


Рис. 3. Диммер с порядковым номером 35

Для того, чтобы создать сцену очень медленного выключения света необходимо перейти на вкладку «Автоматизация» / «Новая сцена» и вставить во вкладку «LUUP» нижеприведенный код. Для того чтобы избежать ошибок при копировании кода с сайта, его рекомендуется скачать в виде отдельного файла [sleep.zip](#). Перед вставкой кода измените номера диммеров на ваши собственные, их можно перечислять через запятую {37,38,39,48}. Обратите внимание, что по умолчанию в коде время задержки (в секундах) перед каждым шагом убавления яркости указано очень маленьким, всего три секунды. Это сделано для того, чтобы можно было быстро проверить корректность работы кода. После проверки измените значение шага на более длительное время, например, десять или пятнадцать секунд. Еще одна ремарка заключается в том, что количество шагов по уменьшению света со 100% яркости до 0% должно быть целым числом (100/1=100 шагов, НО не 100/3=33,3 – здесь свет останется включенным на яркости 1%).

Также обратите внимание на то, что если вы задали четыре устройства {37,38,39,48}, то должно быть четыре конечных уровня освещенности и четыре шага диммирования. Если устройство одно, то соответственно, в коде должно быть только одна цифра, например, {48}.

SLEEP

1. `local pollWaitPeriod=10` -- время задержки в секундах перед началом выполнения этой сцены
2. `local dimDelayPeriod=3` -- время задержки в секундах перед каждым шагом убавления яркости
3. `local dimDevices={37,38,39,48}` -- номера устройств для диммирования через запятую, например {37,38,39,48}
4. `local dimTargets={0,0,0,0}` -- конечные уровни диммирования для вышеобозначенных устройств, если задано четыре устройства, то должно быть четыре конечных уровня диммирования
5. `local dimIncrements={-10,-5,-20,-10}` -- процент уменьшения яркости при каждом шаге диммирования, если вы хотите выключить свет в ноль, то 100 делить на процент изменения должно быть целым числом

```
6. function DimLights()  
7.     local finishedDimming=true  
8.     local dimLevel  
9.     local dimUpDown  
10.  
11.    for index,deviceNumber in ipairs(dimDevices) do  
12.        dimLevel=luup.variable_get("urn:upnp-org:serviceId:Dimming1","LoadLevelStatus",deviceNumber)  
13.        dimUpDown=dimIncrements[index]/math.abs(dimIncrements[index])  
14.        if (dimTargets[index]-dimLevel)*dimUpDown>0 then  
15.            finishedDimming=false  
16.            luup.call_action("urn:upnp-org:serviceId:Dimming1","SetLoadLevelTarget",{newLoadlevelTarget=dimLevel+dimIncrements[index]},deviceNumber)  
17.        end  
18.    end  
19.    if not finishedDimming then luup.call_timer("DimLights",1,dimDelayPeriod,"","") end  
20. end  
21. for _,deviceNumber in ipairs(dimDevices)do  
22.     luup.call_action("urn:micasaverde-com:serviceId:HaDevice1","Poll",{},deviceNumber)  
23. end  
24. luup.call_timer("DimLights",1,pollWaitPeriod,"","")  
25.  
26. -- основано на коде brsipaq, forum.micasaverde.com  
27. -- z-wave.ru, Михаил Шардин
```

Обязательно нажмите «Сохранить lua» после вставки кода, рис 4.

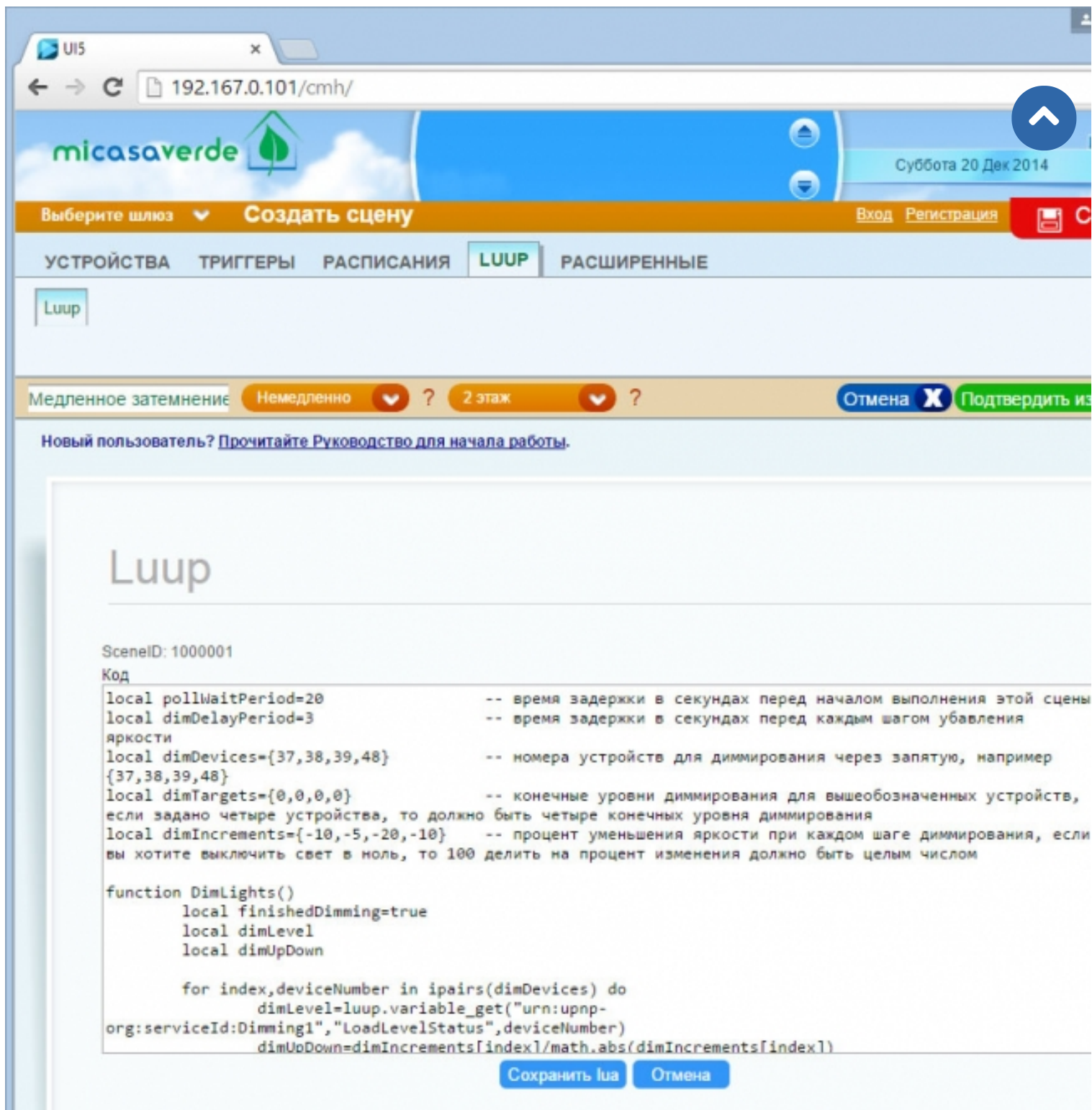


Рис. 4. Вставка кода в сцену

Затем переходим во вкладку «Расписания», рис. 5, где задаем необходимое время срабатывания в установленные дни недели в определенное время.

UI5 x

← → ↻ 192.167.0.101/cmh/

micasaverde

Суббота 20 Дек 2014

Выберите шлюз ▼ Создать сцену

Вход Регистрация

УСТРОЙСТВА ТРИГГЕРЫ **РАСПИСАНИЯ** LUUP РАСШИРЕННЫЕ

Расписания

Медленное затемнение Немедленно ? 2 этаж ?

Отмена X Подтвердить из

Новый пользователь? [Прочитайте Руководство для начала работы.](#)

Расписания

Название для этого расписания

☐ Установлен интервал: Например: Делать что-то каждые N минут или каждый час

☒ Установленный день недели: Пример: Делать что-то в 7:00 в понедельник и среду или за 1,5 часа до заката по пятницам.

Дни недели: ☒ Понедельник ☒ Вторник ☒ Среда ☒ Четверг ☒ Пятница ☐ Суббота ☐ Воскресенье

Время: h:m:s : :

☐ Установленный день месяца: Пример: Делать что-то в 8:00 первого и пятнадцатого числа каждый месяц

☐ Абсолютно: Пример: Делать что-то 5 марта 2005 в 11:15

Рис. 5. Задание расписание срабатывания

Далее «подтвердите изменения» и нажмите «Сохранить» в правом верхнем углу под часами.

После этого сцена будет срабатывать в определенное время, указанное время.

Результатом применения статьи может стать еще один шаг в сторону превращения устройств Z-Wave из простого набора микросхем в умных домашних помощников.

Ссылки, упоминаемые в статье:

*1. <http://www.z-wave.ru/shop/category/ispolniteli/dimmery.html>

Информация актуальна на дату написания статьи: январь 2015 года.

Автор: Михаил Шардин



Способы доставки



Самовывоз

Место и время самовывоза с вами согласует по телефону наш менеджер.

Доставка по Москве



Стоимость доставки по Москве в пределах МКАД составляет 350 руб.

Доставка по России

В другие города мы отправляем товар курьерскими службами «Интеграл», EMS после поступления оплаты заказа.

[Подробнее о способах доставки...](#)

Последнее на форуме



модуль TF for 3D8S как записать анимацию

Автор: Sveta391

03 Фев 2021 14:27



electric cornice Dooya curtain motor dt82tv/fe(fu)...

Автор: fletcher

01 Фев 2021 23:10



Сцена с жалюзи

Автор: Дядя НЕО

01 Фев 2021 16:09



Несколько датчиков EU

Автор: Дядя НЕО

01 Фев 2021 15:09

[Читать подробнее »](#)



Помощь

✓ [О портале](#)

- ✓ Магазин
- ✓ С чего начать
- ✓ Техническая поддержка
- ✓ Сотрудничество



Как заказать

- ✓ Режим работы
- ✓ Оформление заказа
- ✓ Форма оплаты
- ✓ Варианты доставки
- ✓ Гарантия



Проект

- ✓ Заказчику
- ✓ Техническое задание
- ✓ Необходимые сведения
- ✓ Интеграция с инж. системами
- ✓ Нормы и правила



Контакты

+7 495 204-27-80

Пн.-Пт.: с 9⁰⁰ до 19⁰⁰

info@z-wave.ru



Социальные сети



© 2021 Z-Wave Russia - портал о беспроводном стандарте домашнего управления. Новости, обзоры, инструкции, форум.