Руководство по использованию

Для открытия программы нужно скачать Python 3.9 на официальном сайте <https://www.python.org/downloads/>

Установить необходимые для работы программы библиотеки с помощью команды pip install -r requirements.txt

Скачать редактор PyCharm Community

Запустить файл launcherMain.py через консоль: python путь\_до\_проекта/launcherMain.py или через PyCharm

pyuic5 -x image\_engine.ui -o image\_engine.py

Описание

Программа для создания 2д игр с помощью языка Python и библиотеки pygame.

С помощью удобного и красивого интерфейса позволяет удобно и быстро делать игры.