Шифрование методом маршрутной перестановки

Создано системой Doxygen 1.9.4

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher_error	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.1.2 Конструктор(ы)	8
$4.1.2.1 \; \mathrm{cipher\_error}() \; \scriptscriptstyle{[1/2]} \; \ldots \; $	8
$4.1.2.2 \; \mathrm{cipher\_error}() \; {\scriptstyle [2/2]} \; \ldots \; $	8
4.2 Класс Code	8
4.2.1 Подробное описание	9
4.2.2 Конструктор(ы)	9
4.2.2.1 Code()	9
4.2.3 Методы	10
$4.2.3.1 \text{ decrypt}() \dots \dots$	10
4.2.3.2 encryption()	10
4.2.3.3 getValidCipherText()	10
4.2.3.4 getValidKey()	11
4.2.3.5 getValidOpenText()	11
5 Файлы	13
5.1 Файл modCipher.h	13
5.1.1 Подробное описание	14
5.2 modCipher.h	14
Предметный указатель	15

# Иерархический список классов

## 1.1 Иерархия классов

#### Иерархия классов.

Code	8
std::invalid_argument	
cipher error	7

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

# Алфавитный указатель классов

#### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

$cipher_{\_}$	error	
	Исключение, используемое для обозначения ошибок шифрования	7
Code		
	Класс для шифрования и дешифрования текста	8

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

# Список файлов

9	- 1	1	Æ	<u> </u>	ų			
• )	١. ا		Ψ	a	и	Л	ы	

Полный список документированных файлов.

1		
mod	( 'in	her.h
mou	OID.	1161.11

6 Список файлов

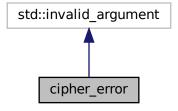
## Классы

## 4.1 Класс cipher\_error

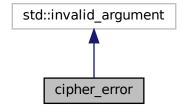
Исключение, используемое для обозначения ошибок шифрования.

#include <modCipher.h>

Граф наследования:cipher\_error:



Граф связей класса cipher\_error:



8 Классы

#### Открытые члены

```
    cipher_error (const std::string &what_arg)
    Конструктор с сообщением об ошибке.
    cipher_error (const char *what_arg)
```

Конструктор с сообщением об ошибке.

#### 4.1.1 Подробное описание

Исключение, используемое для обозначения ошибок шифрования.

#### 4.1.2 Конструктор(ы)

```
4.1.2.1 \quad cipher\_error() \; \text{[1/2]} cipher\_error::cipher\_error \; ( const \; std::string \; \& \; what\_arg \; ) \quad \text{[inline], [explicit]}
```

Конструктор с сообщением об ошибке.

Аргументы

```
what arg Описание ошибки.
```

```
4.1.2.2 cipher_error() [2/2]  \begin{aligned} & \text{cipher_error::cipher_error} \\ & & \text{const char} * \text{what\_arg} \text{ )} \end{aligned} \text{ [inline], [explicit]}
```

Конструктор с сообщением об ошибке.

Аргументы

```
what_arg | Описание ошибки в виде С-строки.
```

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

 $\bullet$  modCipher.h

#### 4.2 Класс Code

Класс для шифрования и дешифрования текста.

4.2 Класс Code

```
\#include <modCipher.h>
```

#### Открытые члены

• Code ()=delete

Удалённый конструктор по умолчанию.

• Code (int skey, const std::string &text)

Конструктор с заданным ключом и текстом.

• std::string encryption (const std::string &text)

Шифрует текст.

• std::string decrypt (const std::string &text, const std::string &open\_text)

Дешифрует текст.

#### Закрытые члены

• int getValidKey (int key, const std::string &text)

Проверяет и возвращает корректный ключ.

• std::string getValidOpenText (const std::string &s)

Проверяет и возвращает корректный открытый текст.

• std::string getValidCipherText (const std::string &s, const std::string &open\_text)

Проверяет и возвращает корректный зашифрованный текст.

#### Закрытые данные

• int key

Ключ для шифрования

#### 4.2.1 Подробное описание

Класс для шифрования и дешифрования текста.

#### 4.2.2 Конструктор(ы)

#### 4.2.2.1 Code()

```
Code::Code (
int skey,
const std::string & text )
```

Конструктор с заданным ключом и текстом.

#### Аргументы

skey	Ключ шифрования.
text	Текст для шифрования.

10 Классы

#### 4.2.3 Методы

Дешифрует текст.

Аргументы

text	Зашифрованный текст.
open_text	Открытый текст.

#### Возвращает

Дешифрованный текст.

```
4.2.3.2 encryption()
```

```
std::string\ Code::encryption\ (\\ const\ std::string\ \&\ text\ )
```

Шифрует текст.

Аргументы

```
text Текст для шифрования.
```

Возвращает

Зашифрованный текст.

```
4.2.3.3 getValidCipherText()
```

```
std::string\ Code::getValidCipherText\ ( const\ std::string\ \&\ s, const\ std::string\ \&\ open\_text\ )\quad [private]
```

Проверяет и возвращает корректный зашифрованный текст.

4.2 Класс Code 11

#### Аргументы

S	Исходная строка.
open_text	Открытый текст.

#### Возвращает

Корректированный зашифрованный текст.

#### 4.2.3.4 getValidKey()

Проверяет и возвращает корректный ключ.

#### Аргументы

key	Исходный ключ.
text	Текст для шифрования или дешифрования.

#### Возвращает

Корректированный ключ.

#### 4.2.3.5 getValidOpenText()

```
std::string\ Code::getValidOpenText\ ( const\ std::string\ \&\ s\ )\quad [private]
```

Проверяет и возвращает корректный открытый текст.

#### Аргументы

```
s Исходная строка.
```

#### Возвращает

Корректированный открытый текст.

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

• modCipher.h

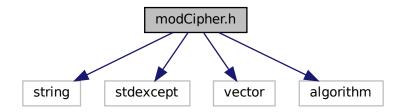
Классы 12

## Файлы

## 5.1 Файл modCipher.h

Описание класса модифицированного шифра и связанных функций.

```
#include <string>
#include <stdexcept>
#include <vector>
#include <algorithm>
Граф включаемых заголовочных файлов для modCipher.h:
```



#### Классы

 $\bullet$  class cipher\_error

Исключение, используемое для обозначения ошибок шифрования.

• class Code

Класс для шифрования и дешифрования текста.

14 Файлы

#### 5.1.1 Подробное описание

Описание класса модифицированного шифра и связанных функций.

Автор

Беликов А.М.

Версия

1.0

Дата

02.12.2024

#### 5.2 modCipher.h

```
См. документацию.
1~\#\mathrm{pragma~once}
3 #include <string>
4 #include <stdexcept>
5~\# include <\! vector
6 #include <algorithm>
20 class cipher_error : public std::invalid_argument {
      explicit cipher_error(const std::string& what_arg) : std::invalid_argument(what_arg) {}
      explicit \ cipher\_error(const \ char* \ what\_arg): std::invalid\_argument(what\_arg) \ \{\}
32
33 };
34
39 class Code {
40 private:
41
      int key;
      int getValidKey(int key, const std::string& text);
49
50
56
      std::string getValidOpenText(const std::string& s);
      std::string getValidCipherText(const std::string& s, const std::string& open_text);
65
66 public:
\begin{array}{c} 70 \\ 71 \end{array}
      Code() = delete;
      Code(int skey, const std::string& text);
      std::string encryption(const std::string& text);
85
      std::string \ decrypt(const \ std::string\& \ text, \ const \ std::string\& \ open\_text);
93 };
```

# Предметный указатель

```
cipher\_error, 7
     cipher_error, 8
Code, 8
      Code, 9
      \mathrm{decrypt},\, \textcolor{red}{10}
     encryption, 10
     {\tt getValidCipherText,}~ {\tt 10}
     getValidKey, 11
     {\tt getValidOpenText},\, {\tt 11}
decrypt
      \mathrm{Code},\, \textcolor{red}{10}
encryption
      Code, 10
{\tt getValidCipherText}
      Code, 10
{\rm getValidKey}
      Code, 11
{\tt getValidOpenText}
      Code, 11
modCipher.h, 13
```