

# Bruk

av

## Nydalen VGS Fantasy Fotball

### Contents

<b>1</b>	<b>Regler .....</b>	<b>2</b>
1.1	Poeng .....	2
1.2	Registrering av transfers og deadline.....	2
1.3	Lagbegrensninger .....	2
<b>2</b>	<b>Bugs og videre utvikling .....</b>	<b>3</b>
2.1	Kan ikke logge inn .....	3
2.2	Player Stats .....	3
2.3	Nedteiling.....	3
<b>3</b>	<b>Hvordan spille .....</b>	<b>3</b>
3.1	Hva er Fantasy? .....	3
3.2	Brukergrensesnitt .....	4
3.3	Begreper .....	5

# 1 Regler

Her beskrives regler for Fantasy løsningen til Nydalen VGS sin fotballturnering. Det er kun relevant hvis du vil spille Fantasy. Hvis du er ny til Fantasy konseptet, råder vi å lese 3 *Hvordan spille først.*

## 1.1 Poeng

Her listes hvor mange poeng hver statistikk gir deg. Poeng gis til spillere etter at de har spilt kampen.

Statistikk	Poeng
Mål	3
Assist <sup>1</sup>	2
Clean Sheet <sup>2</sup>	3 <sup>3</sup>
Man of the Match (MOTM)	4

Ingen annen statistikk gir poeng.

Poeng gis ut lagvis som summen av alle poengene spillerne som er registrert har fått i de siste kampene sine. Man kan se en tabell over poengsummer på *Team Stats* siden.

## 1.2 Registrering av transfers og deadline

For at spillerne du ønsker å ha på laget ditt skal registreres må du ha gjort disse transferene før deadlinen.

Deadline er vanligvis annen hver fredag fra turneringstart (21. okt. 22) klokka 1100, men det kan variere. Det er en nedtelling på brukersiden som teller ned til denne tiden.

## 1.3 Lagbegrensninger

På laget ditt kan du aldri ha mer enn en spiller på hvert lag, og du må alltid ha en keeper. Hver Game Week får du 2 transfers.

---

<sup>1</sup> Assist er når man gir den siste passningen før laget skårer mål.

<sup>2</sup> Clean Sheet er når et lag ikke slipper inn mål på en hel kamp. Denne statistikken gis ut til hele laget.

<sup>3</sup> Keepere får 5 poeng når de ikke slipper inn mål.

## **2 Bugs og videre utvikling**

### **2.1 Kan ikke logge inn**

Hvis du har laget brukeren din slik at brukernavnet eller passordet inneholder et mellomrom, spørsmålstegn, æ, ø, å eller andre tegn som ikke kan brukes i en url, så kan du ikke logge inn på brukeren din.

### **2.2 Player Stats**

Det er utviklet en side som kalles Player Stats som ikke var en del av den første løsningen, men den planlegges å lanseres dagen før fotballturneringen.

Den skal inneholde en tabell over spillerne som deltar i fotballturneringen og statistikken de har oppnådd i kampene sine.

### **2.3 Nedtelling**

Det planlegges at en nedtelling til neste Game Week skal komme i banneren på brukersiden. Les mer om nytten av denne i *Registrering av transfers og deadline*.

## **3 Hvordan spille**

### **3.1 Hva er Fantasy?**

Hvis et ord er uklart, kan du referere 3.3 *Begreper* til for å oppklare.

I Fantasy Fotball velger man et lag av spillere i en turnering. Hver eneste spiller i turneringen får poeng basert på hvordan de spiller. Det er en rekke statistikker som gir forskjellige mengder med poeng. Disse er angitt i *Poeng*. Når en spiller på laget man bygde i Fantasy har spilt kampen sin får man de poengene.

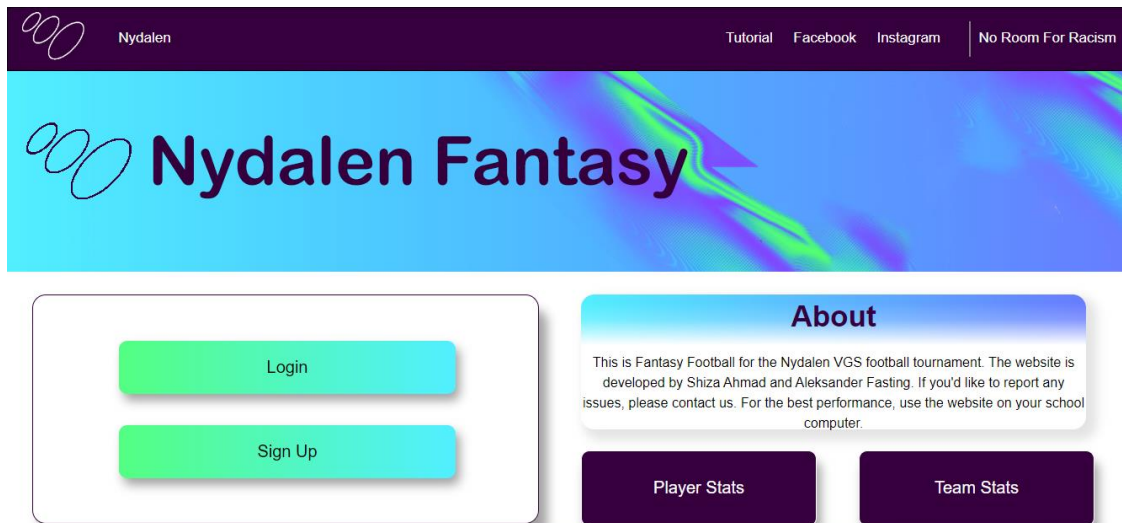
Man samler opp poeng hver gang spillerne spiller.

Det er ofte mulig å bytte noen av spillerne sine med andre spillere hvis man tror at de kommer til å spille bedre enn de man har valgt.

### 3.2 Brukergrensesnitt

Her forklares løsningen til Nydalen VGS Fantasy Fotball. Løsningen ligger på domenet, [www.nydalenfantasy.com](http://www.nydalenfantasy.com).

Hovedsiden ser ut bildet under.



Ved å trykke deg inn på *Team Stats* kan du se statistikk over lagene som folk har bygget. Du kan lese mer om *Player Stats* på *Player Stats*.

Når man først besøker nettsiden må man registrere seg. Dette gjør man ved å trykke på *Sign Up*. Da kommer man til en side hvor man velger et brukernavn og passord etter retningslinjene i *Kan ikke logge inn*.

Så kommer man til *Pick Team*. Her må man velge et navn og så velger man 5 spillere at listen under. Utvalget må følge retningslinjene i *Lagbegrensninger*. Når man har valgt 5 spillere skal det komme en liste med 5 spillere, og en knapp som sier *Take me to the userpage*.

Ellers kan du komme til *Userpage* fra hovedsiden ved å logge inn.

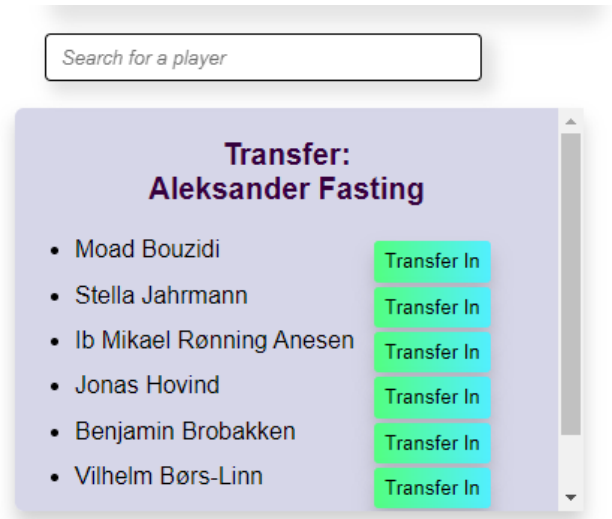
Your Team Next Game Week				
Name	GW PTS	PTS	Team	Pos
Eduard Hjelde	0	0	Suuuu Lator	Outfield
Jo Skare-Zachariassen	0	0	Trust The Process	Keeper
Aleksander Fasting	0	0	Mannipip	Outfield
Henrik Mathias Haarr	0	0	C-Men	Outfield
HangHangHangHang	0	0	Peaches and Hoes	Outfield

Performance	
GW PTS	PTS

På *Userpage*, kan du se laget du valgte. Ved denne tabellen ligger *Transfer* knapper. Disse lar deg bytte spillerne på laget. Alternativene dine ligger i det grå panelet ved siden av. For å finne en spiller kan du søke på dem.

Når du trykker på *Transfer In* knappen har du valgt bytte ditt, og for å registrere det må du trykke på *Register* knappen som dukker opp.

Da har du gjort et bytte på fantasy.



### 3.3 Begreper

Ord	Forklaring
Game Week (GW)	Annen hver fredag starter en ny Game Week. Den første starter 21. okt. 22.
Transfer	Å bytte en spiller på laget sitt. Man har 2 av dem hver GW
Points	Poeng som gis ut til spillere.
Clean Sheet	Å ikke slippe inn mål i en kamp
Man of The Match (MOTM)	Stemmes på etter kampen
Deadline	Tiden hvor alle må ha gjort sine transfers