

Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inzenjerstva

## Projekat TableMate

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti rezervacije celog lokala**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.3.2023.	1.0	inicijalna verzija	Milica Banjac

## Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1	Rezime .....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3	Reference .....	4
1.4	Otvorena pitanja .....	4
2.	Scenario rezervacije celog lokala .....	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja .....	4
2.2.1	Korisnik uspesno rezervise zeljeni lokal.....	4
2.2.2	Korisnik odustaje od rezervacije.....	5
2.2.2.1	Korisnik odustaje odmah .....	5
2.2.2.2	Korisnik odustaje nakon izbora datuma.....	5
2.2.2.3	Korisnik odustaje nakon izbora datuma i vremena.....	5
2.3	Posebni zahtevi .....	5
2.4	Preduslovi .....	5
2.5	Posledice.....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri rezervaciji celog lokala.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument ce koristiti svi clanovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a moze se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje
1	Da li je potrebno praviti pozdravni ekran sa uputstvima pre pocetka rezervacije?	
2	Da li je potrebno praviti ekran sa obavestenjem na kraju izvršene rezervacije?	

# 2. Scenario rezervacije celog lokala

## 2.1 Kratak opis

Korisnik aplikacije bira datum, a potom i vreme za koje zeli da rezervise ceo lokal. Klikom na dugme "Submit" evidentira se rezervacija.

## 2.2 Tok dogadjaja

Korisnik koji je prethodno registrovan, a potom i prijavljen na aplikaciju, bira lokal koji bi zeleo da rezervise klikom na dugme "See more" tog lokala, a potom na dugme "Reserve the whole place". Korisnik zatim unosi zeljeni datum i vreme. Klikom na dugme za potvrdu rezervacije "Submit", ona ce biti izvršena, dok ce povratkom na prethodnu stranicu uneti podaci biti anulirani.

### 2.2.1 Korisnik uspesno rezervise zeljeni lokal

1. Korisnik bira odredjeni lokal klikom na dugme "See more"
2. Korisnik bira da rezervise ceo lokal klikom na dugme "Reserve the whole place"
3. Korisnik bira zeljeni datum
4. Korisnik bira zeljeno vreme
5. Korisnik klikce na dugme "Submit"

### 2.2.2 Korisnik odustaje od rezervacije

#### 2.2.2.1 Korisnik odustaje odmah

1. Korisnik bira odredjeni lokal klikom na dugme “See more”
2. Korisnik bira da rezervise ceo lokal klikom na dugme “Reserve the whole place”
3. Korisnik klikce na povratak na prethodnu stranicu

#### 2.2.2.2 Korisnik odustaje nakon izbora datuma

1. Korisnik bira odredjeni lokal klikom na dugme “See more”
2. Korisnik bira da rezervise ceo lokal klikom na dugme “Reserve the whole place”
3. Korisnik bira zeljeni datum
4. Korisnik klikce na povratak na prethodnu stranicu

#### 2.2.2.3 Korisnik odustaje nakon izbora datuma i vremena

1. Korisnik bira odredjeni lokal klikom na dugme “See more”
2. Korisnik bira da rezervise ceo lokal klikom na dugme “Reserve the whole place”
3. Korisnik bira zeljeni datum
4. Korisnik bira zeljeno vreme
5. Korisnik klikce na povratak na prethodnu stranicu

### 2.3 **Posebni zahtevi**

Nema.

### 2.4 **Preduslovi**

Pre rezervacije korisnik mora biti registrovan, a potom i prijavljen na aplikaciju.

### 2.5 **Posledice**

Rezervacija se evidentira u bazi podataka ukoliko je izvršena.