

Elektrotehnicki fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat TableMate

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja objekta u omiljene

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.3.2023.	1.0	inicijalna verzija	Milica Banjac

Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario dodavanja objekta u omiljene	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja	4
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice.....	4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju objekta u omiljene.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument ce koristiti svi clanovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a moze se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje
1	Da li je potrebno praviti ekran sa obavestenjem o uspesnom dodavanju objekta u omiljene?	

2. Scenario dodavanja objekta u omiljene

2.1 Kratak opis

Korisnik aplikacije ima mogucnost da doda zeljeni objekat u omiljene.

2.2 Tok dogadjaja

Korisnik bira objekat koji bi zeleo da doda u omiljene klikom na dugme "See more" zeljenog objekta. Korisnik klikom na dugme "Add to favorites" izabrani objekat dodaje u njemu omiljene objekte.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre dodavanja objekta u omiljene korisnik mora biti registrovan, a potom i prijavljen na aplikaciju.

2.5 Posledice

Objekat se moze videti medju omiljenim objektima.