

TableMate



Tim – Stolari

Članovi tima:

1. **Aleksić Marija**
2. **Perović Pavle**
3. **Banjac Milica**
4. **Bogdanović Natalija**

Sadržaj

- 1. Uvod**
 - 1.1. Svrha projekta**
 - 1.2. Rezime projekta**
 - 1.3. Namena dokumenta i ciljne grupe**
- 2. Opis problema**
- 3. Kategorije korisnika**
 - 3.1. Gost sajta**
 - 3.2. Registrovani korisnik**
 - 3.3. Administrator**
 - 3.4. Menadzer objekta**
- 4. Tehnologija**
- 5. Funkcionalnosti**
 - 5.1. Registracija korisnika**
 - 5.2. Autorizacija administratora**
 - 5.3. Autorizacija registrovanih korisnika**
 - 5.4. Autorizacija menadzera objekta**
 - 5.5. Pregled objekata**
 - 5.5.1. Pregled menija**
 - 5.5.2. Filtriranje objekata**
 - 5.5.2.1. Filtriranje po kuhinji**
 - 5.5.2.2. Filtriranje po gradu**
 - 5.5.2.3. Filtriranje po oceni(zasnovano na ocenama prijavljenih korisnika)**
 - 5.5.2.4. Filtriranje po popularnosti(zasnovano na broju rezervacija)**
 - 5.6. Rezervacija mesta**
 - 5.6.1. Rezervacija stola**
 - 5.6.2. Rezervacija celog objekta**
 - 5.7. Ocenjivanje objekta**
 - 5.8. Dodavanje objekta u omiljene**
 - 5.9. Brisanje članova**
 - 5.10. Pregled vesti**
 - 5.11. Uredjivanje strane o vestima**
 - 5.12. Markiranje rezervacije**
 - 5.13. Ostvarivanje popusta**
- 6. Ograničenja**
- 7. Kvalitet**
- 8. Dokumentacija**
- 9. Mapa puta**
 - 9.1. Proširiti TableMate tako da ga podržavaju IOS/Android uređaji**

Spisak izmena

| <i>Datum</i> | <i>Verzija</i> | <i>Mesta izmene</i> | <i>Autor</i> |
|-------------------|----------------|--|-------------------------------|
| 12.03.2023 | 1.0 | Osnovna verzija | Marija Aleksić, Pavle Perović |
| 11.03.2023 | 1.1 | Ogranicenja I funkcionalnosti | Marija Aleksić |
| 19.03.2023 | 1.2 | Funkcionalnosti I generalni izgled dokumenta | Pavle Perović |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

1. Uvod

1.1. Svrha projekta

Ova metodologija se temelji na agilnim pristupima, ali se koristi i nekim elementima drugih sličnih metodologija. Centralna ideja ove metodologije je filozofija koja ističe značaj timskih članova, jer uspeh projekta u potpunosti zavisi od njihove motivacije, ideja i napornog rada. Ključno je da članovi tima pronađu svoje mesto u projektu i dožive ga kao deo sebe, a ne samo kao obavezu. Direktna i kontinuirana komunikacija između članova tima je od suštinske važnosti, ali bez nepotrebnih formalnosti koje otežavaju međusobno razumevanje. Članovi tima treba da kontinuirano prenose svoje znanje jedni drugima, bilo da su to postojeća znanja ili nova znanja stečena tokom rada na projektu, kako bi se rad učinio boljim i efikasnijim.

Sistem koji se razvija treba da bude modularan, sa fokusom na razvoju funkcionalnog jezgra na početku, a dodavanju novih funkcionalnosti kasnije. Bitno je procenjivati modularnost i kvalitet svakog modula odmah nakon njegove realizacije, kako bi se podigao kvalitet celokupnog sistema.

1.2. Rezime projekta

Projekat TableMate je deo praktične nastave na predmetu Principi softverskog inženjerstva. TableMate ilustruje organizovanje aktivnosti na realnom softverskom projektu. Ljubiteljima dobre hrane olakšava dolazak do informacija o objektima, kao i njihovu rezervaciju, a objektima pruža povezanost sa svojim potrosacima tako sto ce isti uvek biti obavesteni o novostima, a objektu mogu dati i svoj review.

1.3. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument ce definisati namenu projekta, kategoriju korisnika i zahteve. Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima i klijentu.

2. Opis problema

Svima nam se dogodilo da odemo u objekat koji je vec popunjen, zbog cega smo morali menjati planove. Zbog toga postoje rezervacije. Umesto da svaki put trazimo broj nekog objekta i okrecemo telefon, TableMate nudi sve objekte na jednom mestu ciju rezervaciju garantuje pomocu jednog Vaseg klika. Cak i kada dodjemo do npr.

restorana, sednemo i narucimo hranu, ne zelimo da se razocaramo. Zbog toga TableMate pruza recenzije korisnika svih restorana I objekata drugim korisnicima. Korisnik moze oceniti objekat i pomoci drugim korisnicima pri izboru na taj nacin. Administrator se brine o ažurnosti aplikacije, ima mogucnost dodavanja, izmene i brisanja sadržaja.

3. Katerogije korisnika

Razlikujemo sledece kategorije korisnika: gost, registrovani korisnik i administrator I menadzer objekta.

3.1. Gost sajta

Gost sajta moze pregledati objekte, videti njihove menije i cenovnike. Ima mogucnost registracije.

3.2. Registrovani korisnik

Registrovani korisnik ukucava svoje korisnicko ime i sifru da bi se ulogovao na sajt. Kada se uloguje na sajt njegove dodatne funkcionalnosti u odnosu na gosta su mogucnost rezervacije, ocenjivanja, dodavanja restorana u omiljene kao I skupljanje negativnih I pozitivnih poena I ostvarivanje popusta.

3.3. Administrator

Vodi racuna o ažurnosti aplikacije. Jedini moze brisati korisnike i uredjivati sajt.

3.4. Menadzer objekta

Bavi se markiranjem rezervacija. Unosi da li se korisnik koji je izvrrio rezervaciju pojavio ili nije. Markiranje utiče na negativne odnosno pozitivne poene korisnika.

4. Tehnologija

Ovaj sistem je zasnovan na dinamičkom internet sajtu koji se nalazi na web serveru i koristi PHP i Ajax tehnologije. Baza podataka MySQL se nalazi na posebnom serveru i u njoj se cuvaju svi clanci, kao i podaci o nalogima moderatora i registrovanih korisnika, ukljucujuci njihove sifre za pristup.

PHP se koristi za kreiranje back-end dela aplikacije, tj. za komunikaciju sa bazom podataka i izvorsavanje upita. Podaci koji su prikupljeni iz baze podataka se koriste za

kreiranje statičkog HTML koda koji se zatim salje korisnicima kao front-end deo aplikacije.

Ajax tehnologija omogućava korisnicima da interaguju sa sajtom bez da moraju da osvežavaju celu stranicu. Ova tehnologija omogućava da se samo određeni delovi stranice ažuriraju u realnom vremenu, što poboljšava korisničko iskustvo i čini sajt brzim i efikasnim.

Kada korisnik zatraži neku stranicu, Web server koristi PHP za izvršavanje upita u bazu podataka kako bi se prikupili potrebni podaci. Nakon toga, PHP kreira statički HTML kod koji se zatim prosledjuje korisniku putem web pregledača.

Ukratko, sistem se sastoji od back-end i front-end dela, koji koriste PHP i Ajax tehnologije za izvršavanje upita u bazu podataka i kreiranje statičkog HTML koda. Sistem takodje omogućava registrovanje novih korisnika i koristi MySQL bazu podataka za čuvanje podataka o korisnicima i člancima.

5. Funkcionalnosti

5.1. Registracija korisnika

Ukoliko korisnik nema svoj nalog, može ga kreirati unošenjem ličnih podataka. Ti podaci će biti upisani u bazu podataka na osnovu čega će kasnije moći da pristupa sistemu.

5.2. Autorizacija moderatora

Administratori se autorizuju unošenjem imena i lozinke. Ovi podaci moraju da se poklope sa postojećim podacima o korisnicima u bazi podataka.

5.3. Autorizacija registrovanih korisnika

Registrovani korisnici se autorizuju unošenjem imena i lozinke. Ovi podaci moraju da se poklope sa postojećim podacima o korisnicima u bazi podataka.

5.4. Autorizacija menadzera objekata

Menadzeri objekata se autorizuju unošenjem imena i lozinke. Ovi podaci moraju da se poklope sa postojećim podacima o korisnicima u bazi podataka.

5.5. Pregled objekata

5.5.1. Pregled menija

Dostupan meni i cenovnik svakog objekta svim tipovima korisnika.

5.5.2. Filtriranje objekata

Objekti se mogu pregledati po razlicitim filterima. Razlikujemo sledece kategorije:

5.5.2.1. - Filtriranje po kuhinji (italijanska, kineska itd.)

5.5.2.2. - Filtriranje po gradu

5.5.2.3.- Filtriranje po oceni (zasnovano na ocenama prijavljenih korisnika)

5.5.2.4. - Filtriranje po popularnosti (zasnovano na broju rezervacija)

5.6 Rezervacija mesta

5.6.1. Rezervacija stola

5.6.2. Rezervacija celog objekta

5.7. Ocenjivanje objekta

Prijavljeni korisnik ce moci da oceni objekat.

5.8. Dodavanje objekta u omiljene

Svaki korisnik imace svoje omiljene objekte.

5.9. Brisanje clanova

Samo administrator ce imati mogucnost da obrise clanove.

5.10. Pregled vesti

Pregled najnovijih vesti vezanih za objekte(da li se otvorio neki novi objekat, da li neki objekat organizuje neki poseban dogadjaj ili nudi nesto sto nije do sad itd..) omoguceno registrovanim korisnicima.

5.11. Uredjivanje strane o vestima

Dostupno samo administrator.

5.12. Markiranje rezervacije

Menadzeri objekata ce markirati rezervaciju prijavljenih korisnika koji ce tako dobijati pozitivne odnosno negativne poene.

5.13. Ostvarivanje popusta

Na osnovu osvojenih poena prijavljeni korisnici ce dobiti odgovarajuce popuste

6. Ogranicenja

Performanse: Ponekad web aplikacije mogu biti spore zbog kasnjenja u mrežnom prometu, a takodje se mogu usporiti zbog koda koji se izvršava na klijetovom pregledniku.

Sigurnost: Web aplikacije su osjetljive na različite vrste napada kao što su XSS, CSRF, SQL ubrizgavanje. Programeri moraju pažljivo razmotriti sigurnosne mere i implementirati ih kako bi se sprecilo hakovanje.

Zavinost o internetu: Web aplikacije zahtevaju internet konekciju za rad. Ako veza nije dostupna, aplikacija neće raditi, što može izazvati frustraciju korisnika.

Prenosivost. Neke web aplikacije možda neće raditi ispravno na svim pregledacima, operativnim sistemima ili uređajima.

7. Kvalitet

Potrebno je obaviti funkcionalno (black-box) testiranje svih funkcija sistema kako bi se osiguralo da sve funkcije rade kako treba. To znači da se testira samo krajnji ishod, bez ikakvog znanja o tome kako funkcija radi. Osim toga, također je važno testirati ekstremne situacije, kao što su preopterećenje sajta ili pokušaj čitanja tekstova dok se vrše izmene od strane drugog korisnika. Na taj način može se provjeriti kako sistem reaguje u nepredviđenim okolnostima i osigurati da će i u tim situacijama funkcije sistema raditi ispravno.

8. Dokumentacija

Kada je u pitanju dokumentacija, potrebno je detaljnije dokumentovati osnovne složene delove sistema kako bi se olakšala buduća nadogradnja. Ovo znači da se moraju jasno opisati svi delovi sistema koji su ključni za njegov rad. Takođe, potrebno je obezbediti niz manjih dokumenata koji će opisivati način korišćenja aplikacije za svaku vrstu korisnika posebno.

U pogledu zahteva za korisničkom dokumentacijom, potrebna su isključivo administratorima, a uputstva za korišćenje sajta bi trebalo da sadrže informacije o načinu autorizacije i pristupa formama za unos članaka.

9. Mapa puta

Planira se da se u budućnosti omoguće sledeće stvari.

9.1. Prosiriti TableMate tako da ga podržavaju IOS/Android uređaji

Prenos na više platforma rezultovao bi većim brojem aktivnih korisnika.