Elektrotehnicki fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inzenjerstva

Projekat TableMate

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja objekta

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.3.2023.	1.0	inicijalna verzija	Milica Banjac

TableMate 3

Sadrzaj

1.	Uvod.		. 4
	1.1	Rezime	. 4
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	. 4
	1.3	Reference	
	1.4	Otvorena pitanja	. 4
	Scenario ocenjivanja objekta		
	2.1	Kratak opis	. 4
	2.2	Tok dogadjaja	. 4
	2.3	Posebni zahtevi	
	2.4	Preduslovi	. 4
	2.5	Posledice	. 4

TableMate 4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju objekta.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument ce koristiti svi clanovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a moze se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje
1	Da li je potrebno praviti ekran sa obavestenjem o uspesnom ocenjivanju?	

2. Scenario ocenjivanja objekta

2.1 Kratak opis

Korisnik aplikacije ima mogucnost da oceni objekat ocenom od 1 do 5.

2.2 Tok dogadjaja

Korisnik bira objekat koji bi zeleo da oceni klikom na dugme "See more" zeljenog objekta. Korisnik u zavisnosti od visine ocene koju zeli da da objektu klikce na redni broj zvezdice (posmatrano od leva na desno) i na taj nacin ocenjuje objekat.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre ocenjivanja objekta korisnik mora biti registrovan, a potom i prijavljen na aplikaciju.

2.5 Posledice

Ocena se evidentira i izracunava se nova srednja ocena("Average Rating") za objekat .