Други домаћи задатак из Објектно оријентисаног програмирања 2

- 1) Саставити на језику *Java* следећи пакет класа:
 - **Величина** се ствара са задатом **ознаком** (S, M, L), која може да се дохвати. Може да се провери да ли је величина мања од задате величине. Може да се састави текстуални опис у облику *ознака*.
 - *Moden* садржи аутоматски генерисан јединствен целобројни идентификатор. Ствара се са задатом величином одеће. Сви подаци могу да се дохвате. Може да се састави текстуални опис у облику **Model** ид (величина_одећа).
 - Могуће је проверити да ли носива ствар одговара задатом моделу.
 - *Одећа* је носива ствар која се ствара са задатим називом и величином, који могу да се дохвате. Одећа одговара задатом моделу уколико је величина одеће већа или једнака величини одеће коју носи модел. Текстуални опис одеће је облика **odeća** назив величина.
 - Комбинација се састоји од задатог броја носивих ствари. Ствара се празна, након чега се носиве ствари могу појединачно додавати на крај комбинације. Грешка је уколико се покуша додавање у попуњену комбинацију (GDodavanje). Могуће је дохватити тренутни број ствари у комбинацији. Могуће је дохватити максималан број ствари које је могуће додати у комбинацију. Могуће је дохватити носиву ствар са задате позиције. Грешка је уколико је задата позиција ван опсега или на задатој позицији не постоји носива ствар (GIndeks). Текстуални опис комбинације садржи описе свих носивих ствари раздвојене зарезима, унутар пара угластих заграда.

Приложена је класа са главном функцијом која испитује основне функционалности пакета класа уз исписивање резултата на стандардном излазу (конзоли).

напомене:

- а) Други домаћи задатак је основа за израду друге лабораторијске вежбе.
- б) Студент треба да преда своја решења, сходно упутствима које добије преко мејлинг листе предмета. Предата решења биће доступна студенту и користиће их као полазну тачку за израду лабораторијске вежбе.
- в) Решење домаћег задатка се не оцењује, али улази у састав решења лабораторијске вежбе које се оцењује.

```
Imena klasa i metoda navedenih u main metodi ne smeju se menjati!
______
package main;
import revija.*;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Velicina malaVelicina = new Velicina(Velicina.Oznaka.5);
    Velicina srednjaVelicina = new Velicina(Velicina.Oznaka.M);
    Velicina velikaVelicina = new Velicina(Velicina.Oznaka.L);
    System.out.println("Srednja veličina je: " + srednjaVelicina.dohvOznaku());
    if (malaVelicina.manja(srednjaVelicina)) {
       System.out.println("Veličina " + malaVelicina + " je manja od veličine "
         + srednjaVelicina);
    }
    Model model = new Model(srednjaVelicina);
    Odeca majica = new Odeca("Majica", malaVelicina);
    Nosivo pantalone = new Odeca("Pantalone", srednjaVelicina);
    System.out.println(model);
    String majicaOdgovara = (majica.odgovara(model)) ? "može" : "ne može";
    System.out.println("Model " + model.dohvld() + " veličine " + model.dohvVelicinu() + " " + majicaOdgovara + " da obuče majicu "
       + majica.dohvNaziv() + " veličine " + majica.dohvVelicinu());
    System.out.println(pantalone);
    Kombinacija kombinacija = new Kombinacija(3);
    try {
       kombinacija.dodaj(majica);
       kombinacija.dodaj(pantalone);
       System.out.println(kombinacija);
       System.out.println("br stvari: " + kombinacija.dohvBrStvari()
           + "/" + kombinacija.dohvMaxBrStvari());
       kombinacija.dohvStvar(2);
    } catch (GDodavanje e) {
       System.out.println("Greška dodavanje!");
    } catch (GIndeks e) {
       System.out.println("Greška indeks!");
  }
}
Primer izlaza:
==========
  1. Srednja veličina je: M
  2. Veličina S je manja od veličine M
  3. Model 0 (M)
  4. Model 0 veličine M ne može da obuče majicu Majica veličine S
  5. odeća Pantalone M
  6. [odeća Majica S, odeća Pantalone M]
  7. br stvari: 2/3
  8. Greška indeks!
```
