Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ

Отчёт по лабораторной работе № 2

по теме «Лексический анализ программ»

Выполнил: студент гр. 053501 Уласевич А.А.

Проверил: Ассистент кафедры информатики Гриценко Н. Ю.

СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель работы	2
2 Теоретические сведения	3
3 Результат выполнения программы	4
4 Нахождение и локализация лексических ошибок	7
Приложение А(обязательное) Листинг программного кода	8

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Необходимо разработать лексический анализатор подмножества языка программирования С, определённого в лабораторной работе 1. Программа анализа определяет лексические правила и выполняет перевод потока символов программ лабораторной работы 1 в поток лексем (токенов). На вход программы подается поток, содержащий текст программы.

Лексический анализатор читает поток символов, составляющих исходную программу, и группирует эти символы в значащие последовательности, называемые лексемами.

После того, как в результате лексического анализа лексемы распознаны, информация о некоторых из них собирается и записывается в таблицу имен.

Если позднее во входной цепочке попадается идентификатор, надо справиться в этой таблице, не появлялся ли он ранее. Если да, то лексема, соответствующая новому вхождению этого идентификатора, будет той же, что и у предыдущего вхождения.

При определении неверной последовательности символов, необходимо обнаружить эту ошибку и выдать сообщение о ней. Всего необходимо показать скриншоты нахождения 4-х лексических ошибок.

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Лексический анализатор (ЛА) — это первый этап процесса компиляции, на котором символы, составляющие исходную программу, группируются в отдельные минимальные единицы текста, несущие смысловую нагрузку — лексемы. Задача лексического анализа — выделить лексемы и преобразовать их к виду, удобному для последующей обработки. ЛА использует регулярные грамматики.

ЛА необязательный этап компиляции, но желательный по следующим причинам:

- 1 Замена идентификаторов, констант, ограничителей и служебных слов лексемами делает программу более удобной для дальнейшей обработки;
- 2 ЛА уменьшает длину программы, устраняя из ее исходного представления несущественные пробелы и комментарии;
- 3 Если будет изменена кодировка в исходном представлении программы, то это отразится только на ЛА.

На вход программы подается текстовый файл, содержащий строки символов анализируемой программы. Например, строка может задавать переменной значения арифметического выражения в виде

ПЕРЕМЕННАЯ = ВЫРАЖЕНИЕ.

Выражение может включать:

- 1 Знаки сложения и умножения («+» и «*»);
- 2 Круглые скобки («(» и «)»);
- 3 Константы (например, 5; 3.8; 1е+18, 8.41Е-10);
- 4 Имена переменных.

Имя переменной – это последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы.

Разбор выражения COST = (PRICE + TAX)*0.98.

Проанализируем выражение:

- COST, PRICE, TAX лексемы-идентификаторы
- -0.98 лексема-константа; =, +, * просто лексемы.

Пусть все константы и идентификаторы можно отображать в лексемы типа <идентификатор> (<ИД>). Тогда выходом лексического анализатора будет последовательность лексем <ИД $_1>=$ (<ИД $_2>+<$ ИД $_3>$)*<ИД $_4>$.

Вторая часть компоненты лексемы (указатель, т.е. номер лексемы в таблице имен) — показана в виде индексов. Символы «=», «+» и «*» трактуются как лексемы, тип которых представляется ими самими. Они не имеют связанных с ними данных и, следовательно, не имеют указателей.

3 РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

В результате работы лексического анализатора в консоли отображены таблицы с токенами, представленные на рисунках 1-5.

Рисунок 1 – Токены констант

```
| KEY WORDS TABLE | Here | Her
```

Рисунок 2 – Токены ключевых слов

Рисунок 3 – Токены операторов

```
| IDENTIFIERS TABLE |
+----+
| TOKEN | DESCRIPTION |
+----+
| i | Identifier of Int data type |
| c | Identifier of Float data type |
```

Рисунок 4 – Токены переменных

```
+-----+
| FUNCTIONS TABLE |
+-----+
| TOKEN | DESCRIPTION |
+-----+
| main | Main function |
| printf | Output function |
| printf | Output function |
| printf | Output function |
```

Рисунок 5 – Токены встроенных функций

4 НАХОЖДЕНИЕ И ЛОКАЛИЗАЦИЯ ЛЕКСИЧЕСКИХ ОШИБОК

При наличии ошибок в коде программы, лексический анализатор их обнаружит и выведет в консоли уведомление о данной ошибке. Список ошибок представлен на рисунках 6-9.

SyntaxError: 3:11 Error: Missing semicolon

Рисунок 6 – Пропущенный знак «;»

SyntaxError: 5:7 Error: redeclaration of 'i'

Рисунок 7 – Попытка переопределения переменной «i»

SyntaxError: 5:3 Error: 'b' was not declared in this scope

Рисунок 8 – Переменная «b» не определена

SyntaxError: 2:0 Error: Unmatched opening bracket at token: '{'

Рисунок 9 – Отсутствие закрывающейся скобки

SyntaxError: 7:18 Expected identifier before '!' token

Рисунок 10 – Попытка использования оператора «<!=»

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное)

Листинг программного кода

```
Файл main.py:
import re
import prettytable
import tokens
def extract tokens(text):
  1 = \lceil \rceil
  for index, line in enumerate(text.splitlines()):
     for match in re.finditer(tokens.pattern, line):
       l.append((index, match.start(), match.group()))
  return 1
with open('/Users/artem/PycharmProjects/MTran/second/2/test.c', 'r') as f:
  text = f.read()
identifiers table = prettytable.PrettyTable()
constants table = prettytable.PrettyTable()
keywords table = prettytable.PrettyTable()
datatypes table = prettytable.PrettyTable()
operators table = prettytable.PrettyTable()
directives table = prettytable.PrettyTable()
functions table = prettytable.PrettyTable()
identifiers table.title = 'IDENTIFIERS TABLE'
identifiers_table.field_names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
constants table.title = 'CONSTANTS TABLE'
constants table.field names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
keywords table.title = 'KEY WORDS TABLE'
keywords table.field names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
datatypes table.title = 'DATA TYPES TABLE'
datatypes table.field names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
operators table.title = 'OPERATORS TABLE'
```

```
operators table.field names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
directives table.title = 'DIRECTIVES TABLE'
directives table.field names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
functions table.title = 'FUNCTIONS TABLE'
functions table.field names = ['TOKEN', 'DESCRIPTION']
set of tokens = extract tokens(text)
ident = []
err = []
func = False
brackets = []
for i, token in enumerate(set of tokens):
  if token[2] == "{":}
      brackets.append(token)
  elif token[2] == "}":
     if len( brackets) == 0:
       raise SyntaxError(str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: Unmatched
closing bracket at token: "" + str(token[2]) + """)
     else:
       brackets.pop()
  if i + 1 < set of tokens. len ():
     if token[0] < set of tokens[i + 1][0]:
       if not (token[2] in tokens.closing) and not (token[2] in tokens.opened):
          if (set of tokens[i+1][2] in tokens.keywords) \
               or (set of tokens[i + 1][2] in tokens.datatypes) \
               or (set of tokens[i + 1][2] in tokens.closing) or (set of tokens[i +
1][2] in ident):
            raise SyntaxError(str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + "Error:
Missing semicolon")
  if token[2] in tokens.keywords:
     if set of tokens[i - 1][2] not in tokens.datatypes:
       keywords table.add row([token[2], tokens.keywords[token[2]]])
       continue
     else:
       raise SyntaxError(str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: Expected
unqualified-id before "" + str(token[2]) + """)
  if token[2] in tokens.datatypes:
```

```
datatypes table.add row([token[2], tokens.datatypes[token[2]]])
     continue
  if token[2] in tokens.functions:
     functions table.add row([token[2], tokens.functions[token[2]]])
     continue
  if token[2] in directives table:
     directives table.add row([token[2], tokens.directives[token[2]]])
     continue
  if set of tokens[i - 1][2] == ")":
     func = False
  if re.search(tokens.string_pattern.pattern, token[2]):
     if set of tokens[i - 1][2] in tokens.operators:
       constants table.add row([token[2], "Constant of string type"])
       continue
     elif func:
       constants table.add row([token[2], "Constant of string type"])
       continue
     elif set of tokens[i - 1][2] == "return":
       constants table.add row([token[2], "Constant of string type"])
       continue
     else:
       raise SyntaxError(
          str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: Expected identifier before
constant")
  if re.search(tokens.char pattern.pattern, token[2]):
     if set of tokens[i - 1][2] in tokens.operators:
       constants table.add row([token[2], "Constant of char type"])
       continue
     elif func:
       constants table.add row([token[2], "Constant of char type"])
       continue
     elif set of tokens[i - 1][2] == "return":
       constants table.add row([token[2], "Constant of char type"])
       continue
     else:
       raise SyntaxError(
          str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: Expected identifier before
constant")
  if re.search(tokens.identifier pattern.pattern, token[2]):
     if token[2] not in ident:
       if set of tokens[i + 1][2] == "(":
```

```
func = True
          functions table.add_row([token[2], "Function"])
       elif set of tokens[i - 1][2] in tokens.datatypes:
          ident.append(token[2])
          identifiers table.add row([token[2], "Identifier of " +
str(tokens.datatypes[set of tokens[i - 1][2]])])
          continue
       else:
          raise SyntaxError(str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: "" +
str(token[2]) + "' was not declared in this scope")
     else:
       if set of tokens[i - 1][2] in tokens.datatypes:
          raise SyntaxError(str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error:
redeclaration of "" + str(token[2]) + """)
  if token[2] in tokens.operators:
     if token[2] == '++':
       if set of tokens[i-1][2] in ident or set of tokens[i+1][2] in ident:
          operators table.add row([token[2], tokens.operators[token[2]]])
          continue
       else:
          raise SyntaxError(
            str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Expected identifier before "" +
str(token[2]) + "' token")
     if not set of tokens[i - 1][2] in ident:
       raise SyntaxError(
          str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Expected identifier before "" +
str(token[2]) + "'token")
     else:
       operators table.add row([token[2], tokens.operators[token[2]]])
       continue
  if re.search(tokens.float pattern.pattern, token[2]):
     if set of tokens[i - 1][2] in tokens.operators:
       constants table.add row([token[2], "Constant of float type"])
       continue
     elif func:
       constants table.add row([token[2], "Constant of float type"])
       continue
     elif set of tokens[i - 1][2] == "return":
       constants table.add row([token[2], "Constant of float type"])
       continue
     else:
       raise SyntaxError(
```

```
str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: Expected identifier before
constant")
  if re.search(tokens.int_pattern.pattern, token[2]):
     if set of tokens[i - 1][2] in tokens.operators:
        constants table.add row([token[2], "Constant of int type"])
        continue
     elif func:
        constants table.add row([token[2], "Constant of int type"])
        continue
     elif set of tokens[i - 1][2] == "return":
        constants table.add row([token[2], "Constant of int type"])
        continue
     else:
       raise SyntaxError(
          str(token[0] + 1) + ":" + str(token[1]) + " Error: Expected identifier before
constant")
last = set of tokens[-1]
if len(brackets) != 0:
  raise SyntaxError(str( brackets[-1][0] + 1) + ":" + str( brackets[-1][1]) + " Error:
Unmatched opening bracket at token: "" + str( brackets[-1][2]) + """)
if not last[2].endswith((';', '}')):
  raise SyntaxError("Missing semicolon at the end of token:" + str( last[0]) + " " +
str( last[1]))
print(identifiers table)
print(constants table)
print(keywords table)
print(functions table)
print(datatypes table)
print(operators table)
print(directives table)
       Файл tokens.py:
import re
keywords = {
  'break': 'Break statement',
  'case': 'Case statement',
  'const': 'Constant identifier statement',
  'continue': 'Continue statement',
  'default': 'keyword',
```

```
'do': 'Loop statement',
  'else': 'keyword',
  'for': 'Loop statement',
  'goto': 'keyword',
  'if': 'Condition statement',
  'return': 'Return statement',
  'sizeof': 'keyword',
  'struct': 'keyword',
  'switch': 'Switch statement',
  'unsigned': 'keyword',
  'while': 'Loop statement'
}
datatypes = {
  'bool': 'Boolean data type',
  'char': 'Char data type',
  'double': 'Double data type',
  'enum': 'Enum data type',
  'float': 'Float data type',
  'int': 'Int data type',
  'long': 'Long data type',
  'short': 'Short data type',
  'string': 'String data type',
}
operators = {
  '<=': 'Relational operator',
  '>=': 'Relational operator',
  '&&': 'Logical operator',
  '||': 'Logical operator',
  '!': 'Logical operator',
  '==': 'Relational operator',
  '=': 'Assignment operator',
  '+=': 'Assigment operator',
  '-=': 'Assignment operator',
  '*=': 'Assigment operator',
  '/=': 'Assigment operator',
  '%=': 'Assignment operator',
  '<<=': 'Assignment operator',
  '>>=': 'Assignment operator',
  '&=': 'Assignment operator',
  '^=': 'Assigment operator',
  '=': 'Assignment operator',
  '++': 'Arithmetic operator',
  '--': 'Arithmetic operator',
```

```
'!=': 'Relational operator',
  '+': 'Arithmetic operator',
  '-': 'Arithmetic operator',
  '*': 'Arithmetic operator',
  '/': 'Arithmetic operator',
  '%': 'Arithmetic operator',
  '<': 'Relational operator',
  '>': 'Relational operator'
}
opened = {
  '{': 'Separator',
   '(': 'Separator',
closing = {
  ';': 'Separator',
  '}': 'Separator',
separators = {
  '(': 'Separator',
  ')': 'Separator',
  '{': 'Separator',
  '}': 'Separator',
  '[': 'Separator',
  ']': 'Separator',
  ';': 'Separator',
  ',': 'Separator',
directives = {
  '#include': 'Directive statement',
  '#define': 'Directive statement',
  '#ifdef': 'Directive statement',
  '#ifndef': 'Directive statement',
  '#endif': 'Directive statement',
  '#undef': 'Directive statement',
  '#pragma': 'Directive statement',
functions = {
  'main': 'Main function',
  'printf': 'Output function',
  'scanf': 'Input function'
```

```
}
keyword pattern = re.compile('|'.join(list(keywords.keys())))
datatype pattern = re.compile('|'.join(list(datatypes.keys())))
operators pattern = re.compile('|'.join(re.escape(op) for op in operators))
separators pattern = re.compile('|'.join(re.escape(op) for op in separators))
directives pattern = re.compile('|'.join(list(directives.keys())))
functions pattern = re.compile('|'.join(list(functions.keys())))
identifier pattern = re.compile(r'\b[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*\b')
float pattern = re.compile(r'\b\d+\\d+\b')
int pattern = re.compile(r'\b\d+\b')
string pattern = re.compile(r'\".*?\"')
char pattern = re.compile(r'''(?:\\.|[^\\'])*'")
pattern = re.compile(identifier_pattern.pattern + '|' + keyword_pattern.pattern + '|'
                 + datatype pattern.pattern + '|'
                 + operators pattern.pattern + '|'
                 + separators pattern.pattern + '|'
                 + directives pattern.pattern + '|'
                 + functions pattern.pattern + '|'
                 + float pattern.pattern + '|'
                 + int pattern.pattern + '|'
                 + string pattern.pattern + '|' + char pattern.pattern)
        Файл test.c:
int main()
  int i = 2;
  float c = 2.75;
  for (i = 1; i < != 20; ++i)
    if (i == 1)
      printf(c);
      continue;
    if (i == 2)
      printf(c);
```

```
continue;
}
c = i + c;
c = i;
i = c;
printf(c);
}
return 0;
```