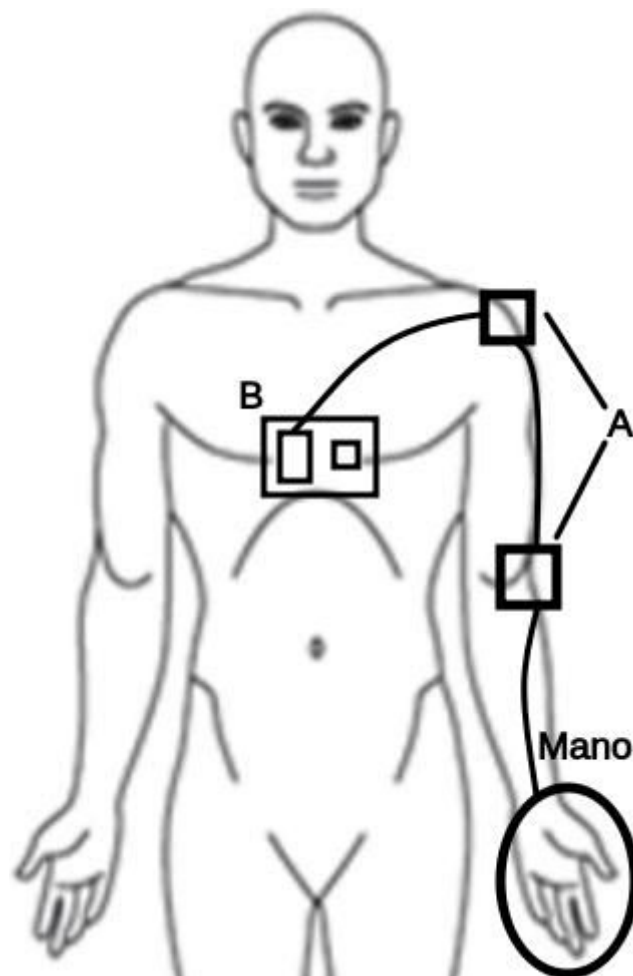


Especificaciones de diseño para puntero remoto y emulador de ratón de computadora

Resumen del proyecto

Como se abordó en el documento ISR del proyecto, este pretende resolver la problemática de la carencia de un dispositivo confiable que funcione como un ratón remoto, que permite manejar y manipular contenido en una computadora de forma remota. En el documento SR se listaron las especificaciones y requerimientos del proyecto. En este documento se mostrará de manera esquemática cómo sería colocado el dispositivo en el usuario.

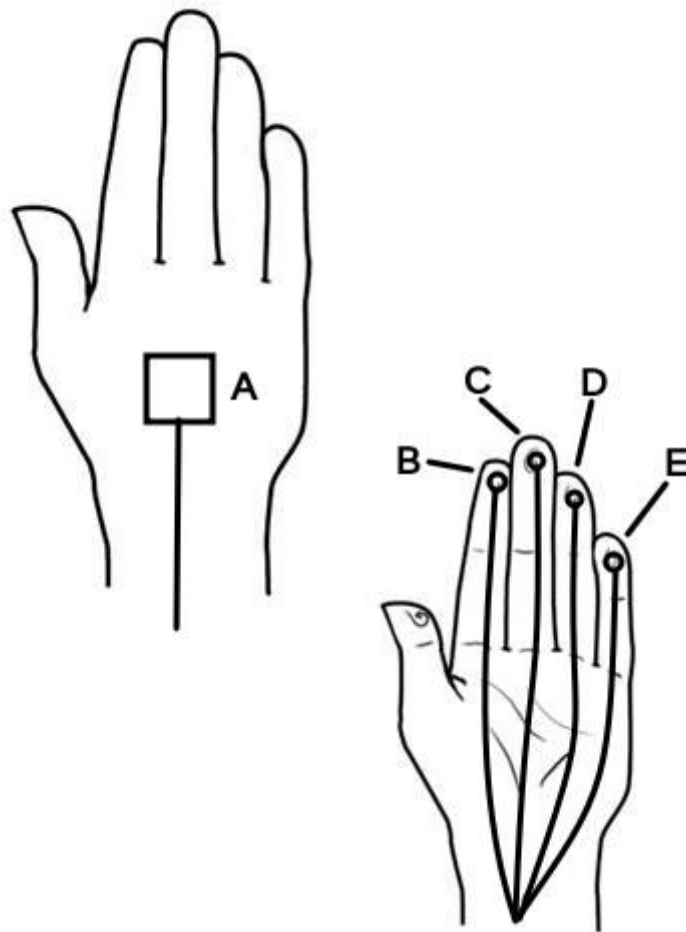
Esquema general en el brazo y pecho



Explicación:

A son un par de acelerómetros colocados sobre el costado del codo y el hombro, conectados a una protoboard, señalada como B, que contiene el tercer acelerómetro sobre el pecho y que hace como punto de referencia. En esta misma protoboard se encuentra el Arduino Nano con su respectivo módulo Bluetooth, que estaría comunicado a un Arduino Leonardo que le pasaría toda la información a la computadora.

Esquema general de Mano



Explicación:

El acelerómetro A se colocaría sobre el dorso de la mano, es más conveniente para evitar problemas en la palma de la mano pues está tendería a estrecharse con el movimiento de los dedos. En los dedos se colocarían los botones que serían presionados con el pulgar, las tareas de cada botón, véase documento ISR, siendo B el botón Enable, C el botón Right, D el botón Left y E el botón Scroll.