# SL Maker

# Оглавление

| Введение             | 3 |
|----------------------|---|
| О программе          |   |
| Изменения            |   |
| Триступим к работе   |   |
| Системные требования |   |
| Порядок работы       |   |
| ПОРАДОК РАССТЫ       |   |

## Введение

Здесь представлено руководство по использованию программы **SL Maker**.

### О программе

Программа предназначена для полуавтоматического создания служебной записки на размножение чертежей.

#### Изменения

#### v 1.0 release

Релизная версия;

В данной версии реализовано создание служебной записки в папке, где находится программа.

Нюансы:

- Данная версия программы считывает формат только первого листа, будьте внимательны и обращайте внимание на форматы листов.
- Выбор файлов происходит лишь в одной папке, следовательно для заполнения служебной записки желательно временно скопировать требуемые чертежи в одну директорию.

# Приступим к работе

## Системные требования

Данное приложение проверено на Windows 10, в связке с Компас 3D v.20 и Microsoft Office 2019.

Обо всех проблемах, связанных с работой программы, прошу обращаться на почту alekspetrov3009@gmail.com с пометкой SL Maker.

# Порядок работы

При запуске программы убедитесь, что файлы, с которыми вы работаете в активном окне Компас 3D сохранены.

Данная программа работает как в открытом окне Компас 3D, так и в невидимой копии приложения.

#### Порядок работы:

- 1. Поместите ехе файл программы в папку, где необходимо создать служебную записку.
- 2. Запустите файл SL Maker.
- 3. Выберите чертежи и спецификации, которые необходимо внести в служебную записку.
- 4. Введите фамилию исполнителя и нажмите "ОК".
- 5. Введите порядковый номер служебной записки и нажмите "ОК".
- 6. Введите номер заказа и нажмите "ОК".
- 7. Дождитесь создания файла "Служебная записка на обработку и размножение чертежей.xlsx".
- 8. Убедитесь, что программа отработала верно; дозаполните таблицу.

Обо всех проблемах, связанных с работой программы, прошу обращаться на почту alekspetrov3009@gmail.com с пометкой SL Maker.