

## 1 Projektantrag

PROJEKT- AUFTRAG	
Projektstartereignis:	Projektstarttermin:
Auftrag von Projektauftraggeber Michael Leeb erhalten	• 22.11.2023
Projektendereignis: • Fertigstellung der Webseite	Projektendtermin: • 31.05.2023
<ul> <li>Projektziele:</li> <li>Ergebnisplattform für ausgewählte Sportarten</li> <li>Als Webseite und App</li> <li>AI powered Match Report generation</li> </ul>	Hauptaufgaben (Projektphasen):  Projektplanung  API-Zugriff  Entwicklung Web-Interface  Entwicklung App-Interface
ProjektauftraggeberIn:  Michael Leeb	ProjektleiterIn:      Aleksandar Stojcevic

## Projektteam:

Aleksandar Stojcevic

## Projektbeschreibung:

Web- und Mobileapp für Sportergebnisse, die mithilfe von GPT Spielberichte generieren kann, um den Spielverlauf zu erklären. Die Ergebnisse werden mithilfe der SofaScores API kategorisiert aufgelistet. Man kann auf die einzelnen Events klicken/tippen um allgemeine Details zum Spiel, wie z.B. die Tore, Aufstellungen, Statistiken zu sehen. Wenn man sich das aber nicht alles durchlesen möchte, kann man einen GPT-Spielbericht generieren lassen und später dann auch mit dem GPT interagieren, um weitere Details kondensiert ausgegeben zu bekommen.

Version: 2.7 Datum: 10.5.2011 Ersteller: pma zertifizierungsstelle Seite 1/1