## Indices

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Class Index	1
1.1 Class List	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 Class Documentation	5
3.1 Index Struct Reference	5
3.1.1 Detailed Description	5
3.1.2 Member Data Documentation	5
3.1.2.1 index_entry	5
3.1.2.2 index_verse	6
3.1.2.3 next	6
3.2 Record Struct Reference	6
3.2.1 Detailed Description	6
3.2.2 Member Data Documentation	6
3.2.2.1 index	6
3.2.2.2 index_name	6
3.2.2.3 next	6
4 File Documentation	7
4.1 debug.h File Reference	7
4.1.1 Macro Definition Documentation	7
4.1.1.1 _CRTDBG_MAP_ALLOC	7
4.1.1.2 DBG_NEW	7
4.2 functions.cpp File Reference	7
4.2.1 Function Documentation	8
4.2.1.1 addIndex()	8
4.2.1.2 addRecord()	8
4.2.1.3 clean_memory()	9
4.2.1.4 clear_record()	9
4.2.1.5 cut()	9
4.2.1.6 entries()	9
4.2.1.7 print_to_file()	10
4.2.1.8 read_file()	10
4.2.1.9 search()	10
4.2.1.10 table()	11
4.3 header.h File Reference	11
4.3.1 Function Documentation	12
4.3.1.1 addIndex()	12
4.3.1.2 addRecord()	12
4.3.1.3 clean_memory()	13
4.3.1.4 cut()	13

	4.3.1.5 entries()	13
	4.3.1.6 print_to_file()	14
	4.3.1.7 read_file()	14
	4.3.1.8 search()	14
	4.3.1.9 table()	15
4.4 inc	s.cpp File Reference	15
4	1 Function Documentation	15
	4.4.1.1 main()	15
ndex	1	17

# **Class Index**

## 1.1 Class List

	classes, stru			

Index												 									 		Ę
Record												 											6

2 Class Index

# File Index

### 2.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

debug.h	7
functions.cpp	7
header.h	- 11
indices.cpp	15

File Index

## **Class Documentation**

### 3.1 Index Struct Reference

```
#include <header.h>
```

#### **Public Attributes**

- string index\_entry
  - nazwa wejscia
- int index\_verse
  - wers wejscia
- Index \* next = nullptr

#### 3.1.1 Detailed Description

Lista do przechowywania nazwy wejscia

#### 3.1.2 Member Data Documentation

#### 3.1.2.1 index\_entry

string Index::index\_entry

nazwa wejscia

6 Class Documentation

#### 3.1.2.2 index\_verse

```
int Index::index_verse
wers wejscia
```

#### 3.1.2.3 next

```
Index* Index::next = nullptr
```

The documentation for this struct was generated from the following file:

· header.h

#### 3.2 Record Struct Reference

```
#include <header.h>
```

#### **Public Attributes**

• string index\_name

nazwa indexu

• Index \* index = nullptr

wskaznik na index

• Record \* next = nullptr

#### 3.2.1 Detailed Description

Glowna lista do przechowywania nazwy i poczatku indexu

#### 3.2.2 Member Data Documentation

#### 3.2.2.1 index

```
Index* Record::index = nullptr
wskaznik na index
```

#### 3.2.2.2 index\_name

```
string Record::index_name
nazwa indexu
```

#### 3.2.2.3 next

```
Record* Record::next = nullptr
```

The documentation for this struct was generated from the following file:

· header.h

## **File Documentation**

## 4.1 debug.h File Reference

```
#include <stdlib.h>
#include <crtdbg.h>
```

#### **Macros**

- #define \_CRTDBG\_MAP\_ALLOC
- #define DBG\_NEW new

#### 4.1.1 Macro Definition Documentation

#### 4.1.1.1 \_CRTDBG\_MAP\_ALLOC

#define \_CRTDBG\_MAP\_ALLOC

#### 4.1.1.2 DBG\_NEW

#define DBG\_NEW new

### 4.2 functions.cpp File Reference

```
#include "header.h"
```

#### **Functions**

- void addRecord (Record \*&head, string data, int verse)
- void addIndex (Index \*&head, string entry, int verse)
- Record \* search (Record \*&head, string name)
- string cut (string x)
- void <a href="mailto:print\_to\_file">print\_to\_file</a> (string everything, string output\_file)
- string entries (Index \*&head)
- string table (Record \*&head, string data)
- void clear\_record (Index \*&head)
- void clean\_memory (Record \*&head)
- void read\_file (string input\_file, string output\_file)

#### 4.2.1 Function Documentation

#### 4.2.1.1 addIndex()

Dodawanie na koncu listy nowego indexu

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek listy
data	string zawierajacy wejscie indexu
verse	numer wersu, w ktorym znajdowal sie index

#### 4.2.1.2 addRecord()

Dodanie nowego rekordu

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek glownej listy
data	string zawierajacy nazwe i wejscie indexu
verse	numer wersu, w ktorym znajdowal sie index

#### 4.2.1.3 clean\_memory()

```
void clean_memory ( {\tt Record~*\&~head~)}
```

Czyszczenie pamieci

**Parameters** 

head wskaznik na poczatek glownej listy

#### 4.2.1.4 clear\_record()

#### 4.2.1.5 cut()

```
string cut ( string x )
```

Wycinanie z stringa nazwy i wejscia indexu

**Parameters** 

```
x string do wyciecia
```

Returns

wyciety string

#### 4.2.1.6 entries()

Zwrocenie wejscia indexu

#### **Parameters**

head wskaznik na pocz	atek listy
-----------------------	------------

#### Returns

wszystkie wystapienia danego indexu

#### 4.2.1.7 print\_to\_file()

Wypisywanie informacji do pliku

#### **Parameters**

everything	string do wypisania do pliku
output_file	nazwa pliku do zapisu

#### 4.2.1.8 read\_file()

#### Czytanie pliku

#### **Parameters**

input_file	nazwa pliku do czytania
output_file	nazwia pliku do zapisania

#### 4.2.1.9 search()

Przeszukiwanie czy istnieje record i zwrocenie pozycji

4.3 header.h File Reference

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek glownej listy
name	string zawierajacy nazwe indexu

#### **Returns**

wskaznik na znaleziony record z podana nazwa indexu

#### 4.2.1.10 table()

Zwrocenie wszystkich wejsc w indexie i nazwy indeksu

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek glownej listy
data	string zawierajacy nazwe indexu i artykulu

#### Returns

string zawierajacy nazwe indexu i jego wszystkie wejscia

#### 4.3 header.h File Reference

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <string>
#include "debug.h"
```

#### **Classes**

- struct Index
- struct Record

#### **Functions**

- void addRecord (Record \*&head, string data, int verse)
- void addIndex (Index \*&head, string entry, int verse)
- Record \* search (Record \*&head, string name)
- string cut (string x)
- void <a href="mailto:print\_to\_file">print\_to\_file</a> (string everything, string output\_file)
- string entries (Index \*&head)
- string table (Record \*&head, string data)
- void clean memory (Record \*&head)
- void read\_file (string input\_file, string output\_file)

#### 4.3.1 Function Documentation

#### 4.3.1.1 addIndex()

Dodawanie na koncu listy nowego indexu

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek listy
data	string zawierajacy wejscie indexu
verse	numer wersu, w ktorym znajdowal sie index

#### 4.3.1.2 addRecord()

Dodanie nowego rekordu

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek glownej listy
data	string zawierajacy nazwe i wejscie indexu
verse	numer wersu, w ktorym znajdowal sie index

#### 4.3.1.3 clean\_memory()

```
void clean_memory ( {\tt Record~*\&~head~)}
```

Czyszczenie pamieci

**Parameters** 

head wskaznik na poczatek glownej listy

#### 4.3.1.4 cut()

```
string cut ( string x )
```

Wycinanie z stringa nazwy i wejscia indexu

**Parameters** 

x string do wyciecia

Returns

wyciety string

#### 4.3.1.5 entries()

Zwrocenie wejscia indexu

**Parameters** 

head wskaznik na poczatek listy

Returns

wszystkie wystapienia danego indexu

#### 4.3.1.6 print\_to\_file()

Wypisywanie informacji do pliku

#### **Parameters**

everything	string do wypisania do pliku
output_file	nazwa pliku do zapisu

#### 4.3.1.7 read\_file()

#### Czytanie pliku

#### **Parameters**

input_file	nazwa pliku do czytania	
output_file	nazwia pliku do zapisania	

#### 4.3.1.8 search()

Przeszukiwanie czy istnieje record i zwrocenie pozycji

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek glownej listy
name	string zawierajacy nazwe indexu

#### Returns

wskaznik na znaleziony record z podana nazwa indexu

#### 4.3.1.9 table()

Zwrocenie wszystkich wejsc w indexie i nazwy indeksu

#### **Parameters**

head	wskaznik na poczatek glownej listy
data	string zawierajacy nazwe indexu i artykulu

#### Returns

string zawierajacy nazwe indexu i jego wszystkie wejscia

### 4.4 indices.cpp File Reference

```
#include "header.h"
```

#### **Functions**

• int main (int argc, char \*\*argv)

#### 4.4.1 Function Documentation

#### 4.4.1.1 main()

```
int main ( \label{eq:int_argc} \text{int } \textit{argc,} \label{eq:char_argv} \text{char ** argv })
```

# Index

_CRTDBG_MAP_ALLOC debug.h, 7	Index, 5 index_entry, 5 index_verse, 5
addIndex functions.cpp, 8 header.h, 12 addRecord functions.cpp, 8 header.h, 12	next, 6 index Record, 6 index_entry Index, 5 index_name
clean_memory functions.cpp, 9 header.h, 13 clear_record functions.cpp, 9	Record, 6 index_verse Index, 5 indices.cpp, 15 main, 15
cut functions.cpp, 9 header.h, 13	main indices.cpp, 15
DBG_NEW debug.h, 7 debug.h, 7	next Index, 6 Record, 6
_CRTDBG_MAP_ALLOC, 7 DBG_NEW, 7	print_to_file functions.cpp, 10 header.h, 13
entries functions.cpp, 9 header.h, 13	read_file functions.cpp, 10
functions.cpp, 7 addIndex, 8 addRecord, 8 clean_memory, 9 clear_record, 9	header.h, 14 Record, 6 index, 6 index_name, 6 next, 6
cut, 9 entries, 9 print_to_file, 10 read_file, 10 search, 10	search functions.cpp, 10 header.h, 14 table
table, 11 header.h, 11	functions.cpp, 11 header.h, 14
addIndex, 12 addRecord, 12 clean_memory, 13 cut, 13 entries, 13 print_to_file, 13 read_file, 14 search, 14 table, 14	