

## Basket: dati presi da API

Miglioriamo il nostro esercizio del basket: i dati dei giocati non verranno generati random dalla pagina ma verranno chiesti ad un server esterno, proprio come in una vera app.

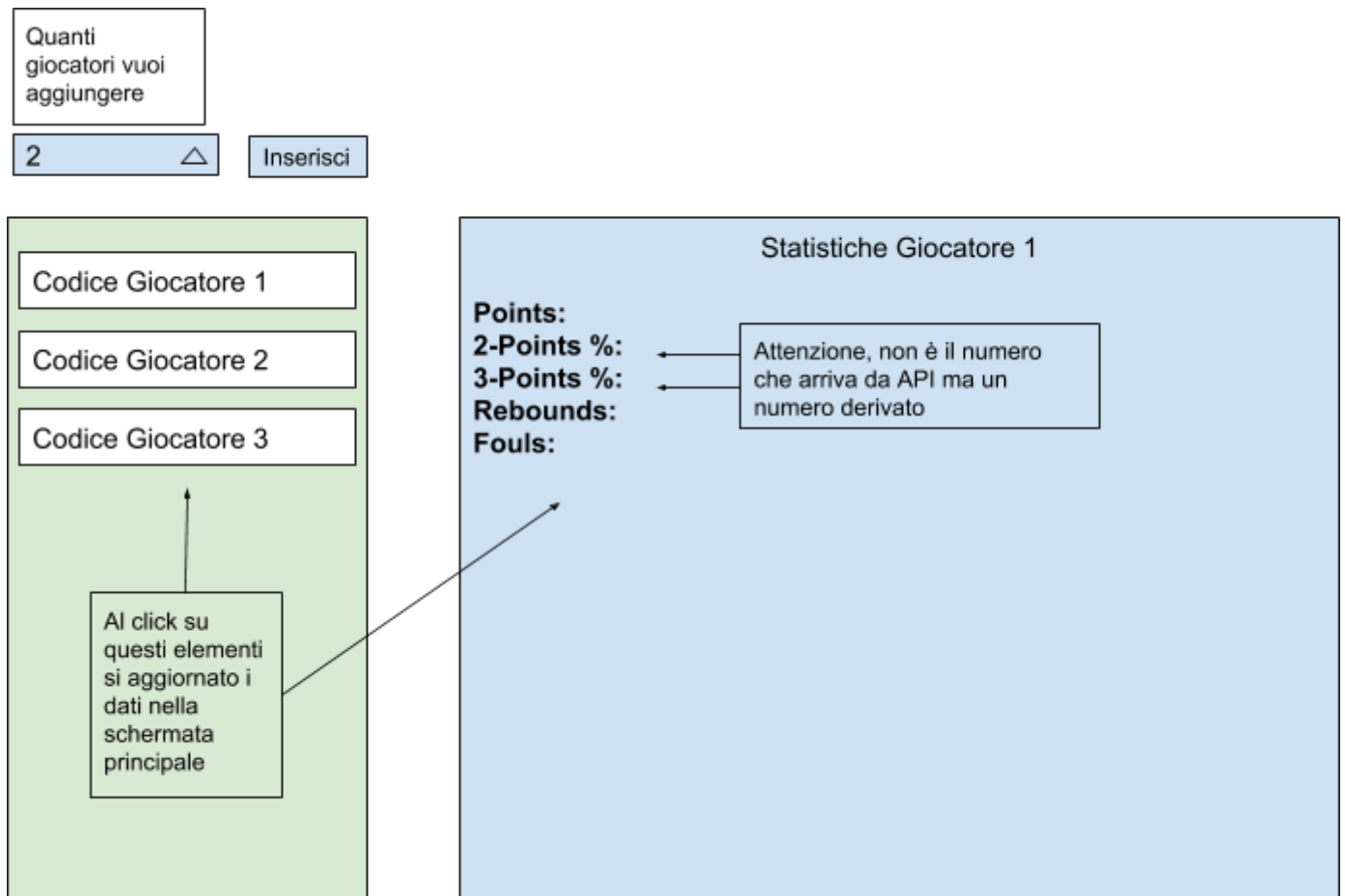
Vediamo come funziona l'API:

- Chiamando l'endpoint `/api/array/basket?n=1` vengono forniti dati riguardo i giocatori nella seguente forma. Utilizzando il parametro `n`, possiamo stabilire quanti giocatori vogliamo che vengano generati (`/api/array/basket?n=1` genererà un giocatore, `n=2` due giocatori etc.)

### Esempio Risposta:

```
{
  "success": true,
  "response": [
    {
      "playerCode": "GYR474",
      "rebounds": 7,
      "fouls": 1,
      "points": 60,
      "twoPoints": 24,
      "threePoints": 36
    },
    {
      "playerCode": "TBG882",
      "rebounds": 11,
      "fouls": 9,
      "points": 46,
      "twoPoints": 16,
      "threePoints": 30
    }
  ]
}
```

Si vuole quindi generare un'interfaccia che segue il mockup in figura:



Al click sul bottone "inserisci", parte una richiesta ajax che chiederà un numero di giocatori pari a quello nella select box a fianco.

Una volta arrivata la risposta, vengono aggiunti nel pannello a fianco (in verde).

Cliccando sugli elementi giocatore (rappresentati in bianco) devono aggiornarsi i dati relative alle statistiche giocatore, nel pannello blu centrale