цъgrade

PROYECTO MÓDULO 2





UHD-

PROYECTO MÓDULO 2

Tarea 1: Definición de objetivos y selección de la ciudad

Los alumnos elegirán una ciudad de Inside Airbnb, preferiblemente una con la que no estén familiarizados, para impulsar una investigación más profunda y objetiva. Este enfoque busca desarrollar habilidades investigativas y de análisis crítico al enfrentarse a un entorno desconocido.

Tarea 2: Requisitos de datos

Deberán identificar y seleccionar los conjuntos de datos necesarios de Inside Airbnb (listings, reviews, calendar, etc.), evaluando previamente su relevancia, calidad y posibles complicaciones, como diferencias idiomáticas o formatos de datos, para garantizar su utilidad en alcanzar los objetivos del proyecto.

Tarea 3: Procesamiento de datos

Utilizando herramientas vistas en clase, los estudiantes limpiarán y prepararán los datos seleccionados mediante Jupyter Notebook para documentar meticulosamente cada paso y decisión en el proceso de limpieza y preparación.

Tarea 4: Análisis exploratorio de datos

Realizarán un análisis exploratorio utilizando métodos estadísticos y técnicas de visualización para descubrir patrones, tendencias y posibles anomalías dentro de los datos de Airbnb.

Tarea 5: Desarrollo de la app de Streamlit

Desarrollarán una aplicación en Streamlit que presente los resultados del análisis. La documentación del desarrollo debe explicar cómo cada sección de la app contribuye a los objetivos del proyecto y facilita la comprensión de los hallazgos.

Tarea 6: Incorporación del panel de Power BI en la app

Integrarán un panel de Power BI en la aplicación Streamlit, mostrando visualizaciones interactivas y detalladas de los datos analizados.

Tarea 7: Creación del repositorio de GitHub

Crearán un repositorio en GitHub con una estructura organizada que incluya la portada (README.md), el código fuente, los datasets (cuando sea posible) y guías para ejecutar la app de Streamlit y visualizar el panel de Power BI.

Tarea 8: Despliegue de la app de Streamlit

Desplegarán la aplicación en la nube, utilizando plataform Streamlit sharing, asegurando que la app sea accesible públicamente mediante un enlace incluido en el repositorio de GitHub.

Tarea 9: Documentación final y presentación

Prepararán un documento final en el repositorio que detalle cómo interactuar con la aplicación de Streamlit y el panel de Power Bl. Además, presentarán sus hallazgos y la aplicación desarrollada en una sesión de 10 minutos, seguida de una ronda de 5 minutos para preguntas y retroalimentación por parte de los profesores, enfocándose en la calidad y profundidad del análisis, así como en la efectividad de la presentación y las herramientas desarrolladas.