# 1.MQTT 简介

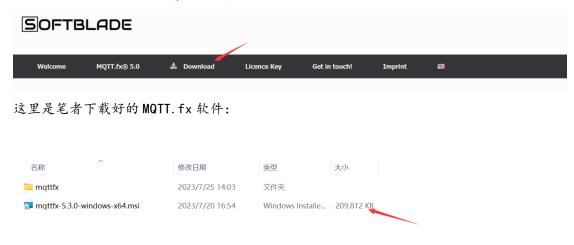
物联网曾被认为是继计算机、互联网之后,信息技术行业的第三次浪潮。随着基础通讯设施的不断完善,尤其是 5G 的出现,进一步降低了万物互联的门槛和成本。物联网本身也是 AI 和区块链应用很好的落地场景之一,各大云服务商也在纷纷上架物联网平台和服务。

物联网通讯是物联网的一个核心内容,目前物联网的通讯协议并没有一个统一的标准,比较常见的有 MQTT、CoAP、DDS、XMPP等,在这其中,MQTT(消息队列遥测传输协议)应该是应用最广泛的标准之一。目前,MQTT 已逐渐成为 IoT 领域最热门的协议,也是国内外各大物联网平台最主流的传输协议,阿里云 IoT 物联网平台很多设备都是通过 MQTT 接入。

我们将向您讲解 MQTT 协议的应用,一起在开发板上实现一个简单地物联网小项目,实现远程控制开发板上的外设,譬如 LED、蜂鸣器;亦或者远程获取开发板运行的状态信息。

# 2.下载安装 MQTT.fx 软件

想要将电脑作为 MQTT 客户端,我们需要在电脑上安装一个 MQTT 客户端软件,MQTT 客户端软件很多,这里笔者推荐 MQTT.fx 这款软件,这款软件是目前主流的 MQTT 桌面客户端,它支持 Windows、Mac、Linux 等多种操作系统,它的官网是 http://mqttfx.jensd.de/。进入到官网下载 MQTT.fx 软件,如下所示:



若是无法在官网下载可以去 github 上看看, 上面有很多相关的开源软件。

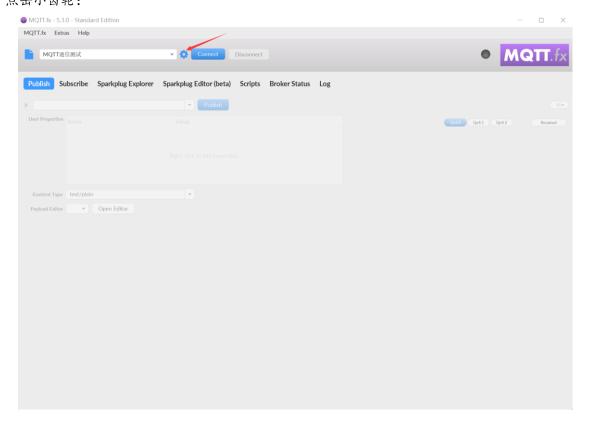
# 3.MQTT 服务端测试

除了自己搭建服务器之外,我们还可以使用现有的 MQTT 服务器,譬如阿里云、百度 云、华为云等提供的 MQTT 服务,不过这些大平台貌似都是收费的;对于我们学习测试来说非常不友好,那既然如此我们还有别的选择吗?当然有,我们可以使用公用 MQTT 服务器,这些服务器都是免费供大家学习测试使用的,需要注意的是这些公用 MQTT 服务器仅用于学习测试,不可拿来商用!以下给大家列举了一些公用 MQTT 服务器:

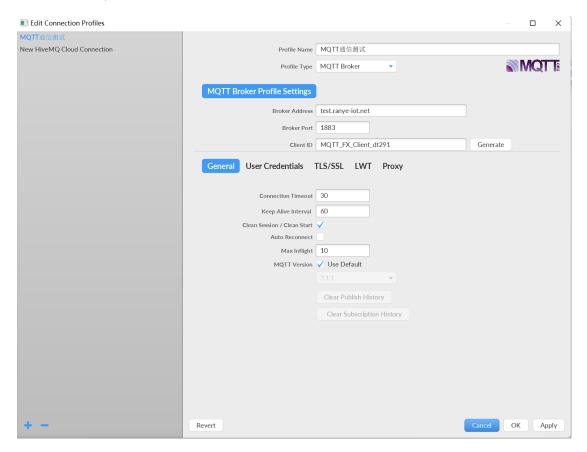
#### 然也物联(国内)

官网地址: http://www.ranye-iot.net
MQTT 服务器地址: test.ranye-iot.net
TCP 端口: 1883
TCP/TLS 端口: 8883
通信猫(国内)
MQTT 服务器地址: mq.tongxinmao.com
TCP 端口: 1883

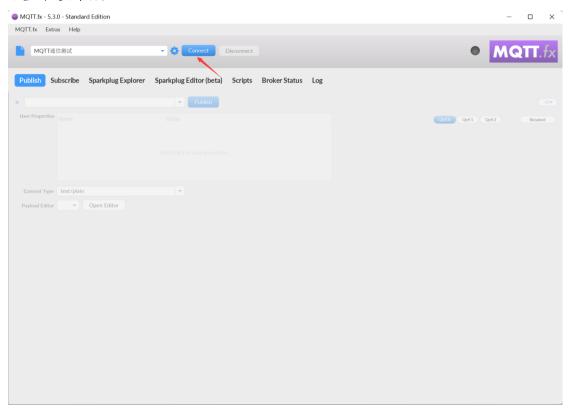
现在我们要动手进行 MQTT 通信测试了,首先打开之前安装的 MQTT 客户端软件 MQTT.fx,点击小齿轮:



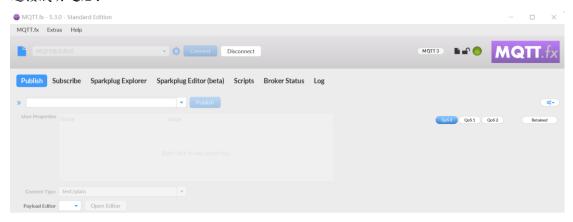
## 配置好相应的参数:



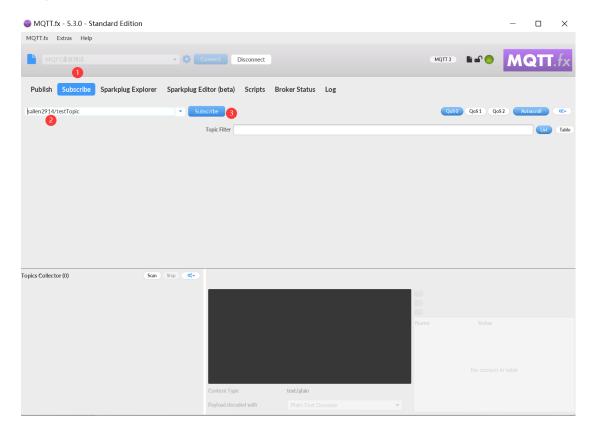
### 配置好之后点击 connect:

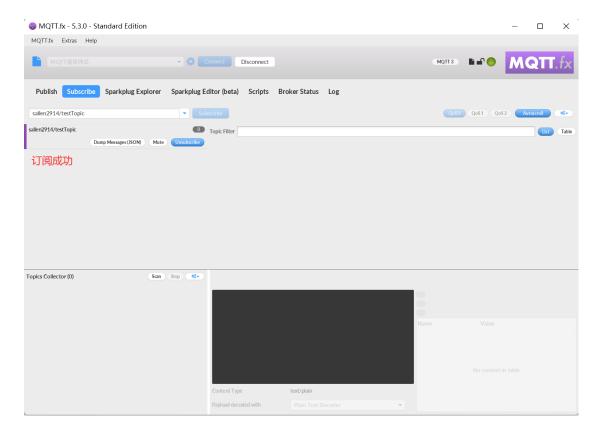


#### 连接成功之后:

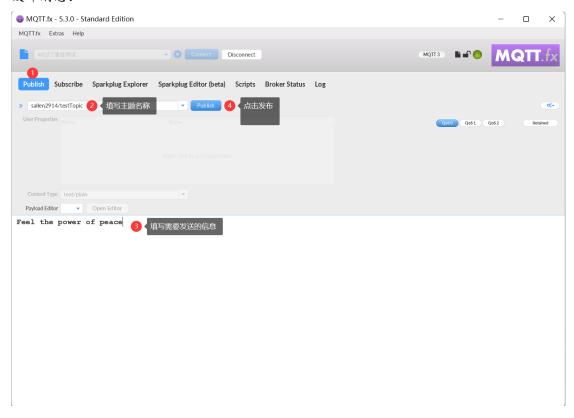


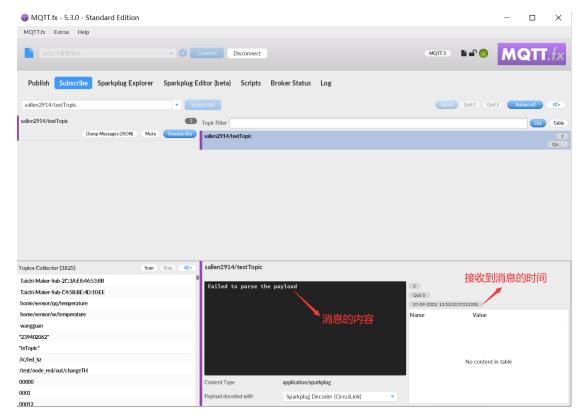
#### 订阅主题:





#### 发布消息:

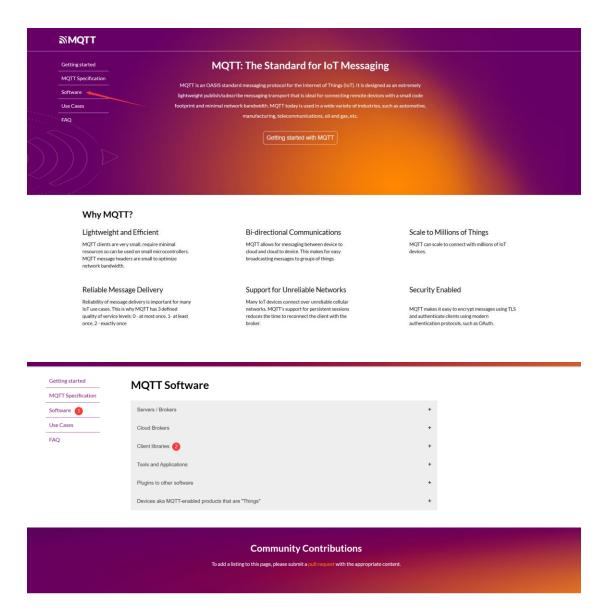




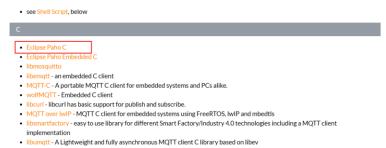
这样可能体现不出效果,因为上例中是自己订阅了"sallen2914/testTopic"主题,接着又是自己向该主题发布消息,虽然是自发自收,但是这个消息肯定是经过了 MQTT 服务端的。既然如此,大家可以找来另一台电脑,在另一台电脑上也安装 MQTT. fx 客户端软件,一台电脑作为主题订阅者、而另一台电脑作为消息发布者进行测试。除此之外,还有一个更简单的办法,直接在电脑上运行两个 MQTT. fx 进程,连接服务器时使用不同的 clientld,这样就是两个不同的 MQTT 客户端了。

# 4.移植 MQTT 客户端

前面的示例中,我们使用 MQTT. fx 客户端软件在自己的电脑上进行了测试(或在手机上使用 MQTTool 工具进行测试),如果需要在开发板上进行测试,将开发板作为 MQTT 客户端,我们需要自己去编写客户端程序。首先在编写客户端程序之前,需要移植 MQTT 客户端库到我们的开发板上,基于 MQTT 客户端库来编写一个 MQTT 客户端应用程序。那么接下来笔者将向大家介绍如何移植 MQTT 客户端库。如何下载 MQTT 客户端库源码包?首先我们进入到 MQTT 的官网地址: https://mqtt.org/,点击"Software"链接地址,找到"Client libraries"项,如下所示:

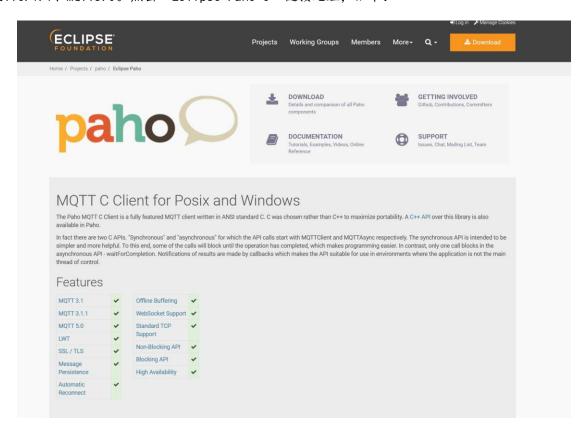


MQTT 客户端库支持多种不同的编程语言,譬如 C、C++、Go、Java、Lua、Objective-C、Python 等,对于我们来说,我们使用的是 C 语言开发,所以要选择 MQTT C 客户端库,如下所示:

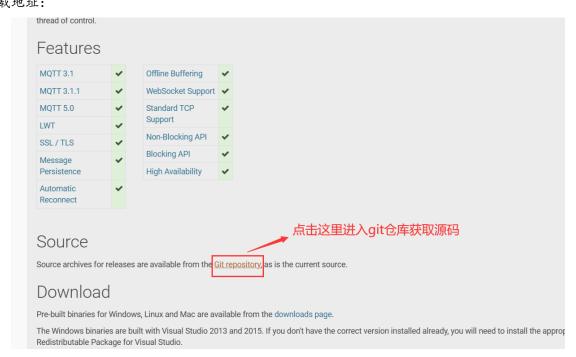


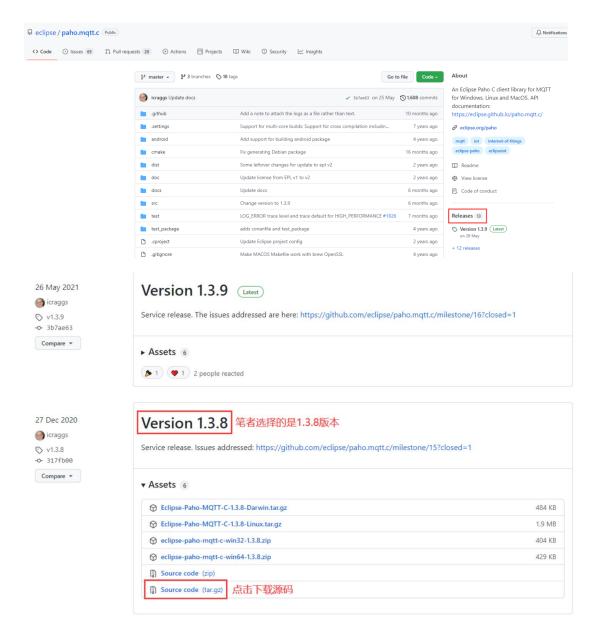
这里有多种不同的 MQTT C 客户端库,笔者推荐大家使用第一个 Eclipse Paho C, 这是一个"MQTT C Client for Posix and Windows", Paho MQTT C 客户端库是用 ANSI 标准 C 编写的功能齐全的 MQTT 客户端库, 可运行在 Linux 系统下, 支持 MQTT3.1、

MQTT3.1.1、MQTT5.0。点击 "Eclipse Paho C" 链接地址, 如下:



在这个页面中会有一些简单地介绍信息,大家可以自己看一看。我们往下看,找到它的下载地址:





目前最新的版本是 1.3.9, 我们不使用最新版本, 建议大家使用 1.3.8 版本, 如上图 所示, 点击 "Sourcecode (tar.gz)"链接地址下载客户端库源码。

下载成功之后会得到如下压缩文件:



#### 交叉编译 MQTT C 客户端库源码:

将 paho. mqtt. c-1.3.8. tar. gz 压缩文件拷贝到 Ubuntu 系统某个目录下,如下所示:

```
sallen@sallen-virtualmachine:~$ cd linux/
sallen@sallen-virtualmachine:~$/linux$ ls
atk-mp1 busybox linuxC应用编程 nfs QT rootfs tool weidongshan
bulidroot c语言 MQTTtools nginxtools QTtest finboot vscode_test
sallen@sallen-virtualmachine:~$/linux$ cd MQTTtools$/
sallen@sallen-virtualmachine:~$/linux$ MQTTtools$ ls
cmake-3.16.0-Linux-x86_64 cmake-3.16.0-Linux-x86_64.tar.gz
```

接着将其解压到当前目录, 如下所示:

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8$ ls
about.html cbulld.bat deploy_rsa.enc epl-v20 PULL_REQUEST_TEMPLATE.md travis-build.sh version.minor
android cmake dist install README.md travis-deploy.sh version.patch
appveyor.yml CMakeLists.txt doc LICENSE src travis-install.sh
build CODE_OF_CONDUCT.md docs Makefile test travis-setup-deploy.sh
build.xml CONTRIBUTING.md edl-v10 notice.html test_package version.major
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8$
```

解压成功之后会得到 paho. mqtt. c-1. 3. 8 文件夹, 这就是 paho MQTT C 客户端库源码工程, 进入到该目录下, 可以看到工程顶级目录下有一个 CMakeLists. txt 文件, 所以可知这是一个由 cmake 构建的工程。

首先我们要新建一个交叉编译配置文件 arm-linux-setup.cmake, 进入到 cmake 目录下, 新建 arm-linux-setup.cmake 文件, 并输入以下内容:

这是配置交叉编译, 需要根据自己实际情况修改。

编写完成之后保存退出。

回到工程的顶层目录,新建一个名为 build 的目录,如下所示:

```
sallen@sallen-virtualmachine: ~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
sallen@sallen-virtualmachine: ~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8$
```

进入 bulid 目录下执行 cmake 进行构建:

```
/home/sallen/linux/MQTTtools/cmake-3.16.0-Linux-x86_64/bin/cmake -
DCMAKE_BUILD_TYPE=Release -
DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/install -
DCMAKE_TOOLCHAIN_FILE=/home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/cmake -
DPAHO_WITH_SSL=TRUE -DPAHO_BUILD_SAMPLES=TRUE ..
```

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/build$
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/build$ /home/sallen/linux/MQTTtools/cmake-3.16.0-Linux-x86_64/bin/cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/install -DCMAKE_TOOLCHAIN_F
ILE=/home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/cmake -DPAHO_WITH_SSL=TRUE -DPAHO_BUILD_SAMPLES=TRUE ..
- CMake version: 3.16.0
- CMake system name: Linux
- Timestamp is 2023-09-07T08:19:17Z
- Configuring done
- Generating done
- Generating done
- Generating done
- Make Warning:
Manually-specified variables were not used by the project:

CMAKE_TOOLCHAIN_FILE
-- Build files have been written to: /home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/build
```

/home/sallen/linux/MQTTtools/cmake-3.16.0-Linux-x86\_64/bin/cmake 这是第三十二章时笔者下载的 3.16.0 版本的 cmake 工具,您 得根据自己的实际路径来指定; CMAKE\_BUILD\_TYPE、 CMAKE\_INSTALL\_PREFIX、CMAKE\_TOOLCHAIN\_FILE 都是cmake 变量,CMAKE\_INSTALL\_PREFIX 这个指定了安装路径,笔者将安装路径设置为顶层目录下的 install 目录。除此之外,还定义了两个缓存变量 PAHO\_WITH\_SSL 和PAHO\_BUILD\_SAMPLES,具体是什么意思大家可以自己查看工程顶级目录下的 README.md 文件,在 README.md 文件中对工程的编译进行了简单介绍。

cmake 执行完毕之后,接着执行 make 编译:

这里需要给大家简单地说明一下,事实上,MQTT 客户端库依赖于 openssl 库,所以通常在移植 MQTT 客户端库的时候,需要先移植 openssl、交叉编译 openssl 得到库文件以及头文件,然后再来编译 MQTT 客户端库;但我们这里没有去移植 openssl,原因是,我们的开发板出厂系统中已经移植好了 openssl 库,并且我们所使用的交叉编译器在编译工程源码的时候会链接 openssl 库 (sysroot 路径指定的)。编译成功之后,执行 make install进行安装:

```
tallengeatten-virtuainachine:-/itnux/MQTTtools/paho.nqtt.c-1.3.8/bulld$ make install

[398] Bullt target common.sp.
[398] Bullt target common.sp.
[398] Bullt target paho-nqt13c

[418] Bullt target paho-nqt13c

[418] Bullt target paho-nqt13a

[478] Bullt target paho-nqt13a

[478] Bullt target paho.cmgt3a

[478] Bullt target paho.cs_sub

[588] Bullt target paho.cs_sub

[578] Bullt target MQTTClient, subscribe

[679] Bullt target MQTTClient, subscribe

[688] Bullt target MQTTClient, publish

[688] Bullt target MQTTClient, publish, time

[780] Bullt target MQTTclient, publish, time

[781] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[783] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[784] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[785] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[786] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[787] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[788] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[788] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[788] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[789] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[780] Bullt target test MQTTClient, publish, time

[781] Bullt target test MQTTClient, MQTTClient,
```

#### 对安装目录下的文件夹进行简单介绍:

进入到安装目录下:

在安装目录下有 bin、include、lib 以及 share 这 4 个文件夹, bin 目录下包含了一些简单的测试 demo, lib 目录下包含了我们编译出来的库文件, 如下所示:

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/install/lib$ ls
cmake libpaho-mqtt3a.so.1 libpaho-mqtt3cs.so.1 libpaho-mqtt3cs.so.1
libpaho-mqtt3cs.so.1.3.8 libpaho-mqtt3a.so.1.3.8 libpaho-mqtt3cs.so.1.3.8 libpaho-mqtt3cs.so.1.3.8 libpaho-mqtt3cs.so
libpaho-mqtt3a.so libpaho-mqtt3a.so libpaho-mqtt3cs.so
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/install/lib$
```

一共有 4 种类型的库,这里我们简单地介绍一下:

- ●libpaho-mqtt3a.so:异步模式 MQTT 客户端库 (不支持 SSL)。
- libpaho-mqtt3as.so: 异步模式 MQTT 客户端库 (支持 SSL)。
- ●libpaho-mqtt3c.so:同步模式 MQTT 客户端库(不支持 SSL)。
- ●libpaho-mgtt3cs.so:支持 SSL 的同步模式客户端库(支持 SSL)

Paho MQTT C 客户端库支持同步操作模式和异步操作模式两种,关于它们之间的区别 笔者不做介绍,顶级目录下 docs/MQTTClient/html/async.html 文档(直接双击打开)中 对此有相应的解释,有兴趣的可以看一看; docs 目录下提供了很多供用户参考的文档,包括 API 使用说明、示例代码等等,在后续的学习过程中,可以查看这些文档获取帮助。

MQTT 中使用 SSL/TLS 来提供安全性(由 openss I 提供), 使用 SSL 来做一些加密验

证,使得数据传输更加安全可靠。以上便给大家简单地介绍了下这 4 种库文件之间的区别,那后续我们将使用 libpaho-mgtt3c.so。

介绍完库文件之后, 再来看看头文件, 进入到 include 目录下:

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/install/include$ ls
MQTTAsync.h MQTTClientPersistence.h MQTTProperties.h MQTTSubscribeOpts.h
MQTTClient.h MQTTExportDeclarations.h MQTTReasonCodes.h
```

在我们的 MQTT 客户端应用程序中只需要包含 MQTTAsync.h 或 MQTTClient.h 头文件即可,其它那些头文件会被这两个头文件所包含; MQTTAsync.h 是异步模式客户端库对外的头文件,而 MQTTClient.h 则是同步模式客户端库对外的头文件。因为后续我们将使用同步模式,所以到时在我们的应用程序中需要包含 MQTTClient.h 头文件。

### 拷贝库文件到开发板:

使用 tar -czf libmqtt.tar.gz ./\*命令打包库文件:

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/install/lib$ ls

cmake libpaho-mqtt3a.so.1 libpaho-mqtt3c.so.1 libpaho-mqtt3c.so.1 libpaho-mqtt3c.so.1

libmqtt.tar.gz libpaho-mqtt3a.so.1.3.8 libpaho-mqtt3c.so.1.3.8 libpaho-mqtt3c.so.1.3.8 libpaho-mqtt3c.so.

libpaho-mqtt3a.so libpaho-mqtt3c.so libpaho-mqtt3c.so
```

使用 scp 命令将压缩包文件 libmqtt.tar.gz 拷贝到开发板 Linux 系统/home/root 目录下:

```
scp libmqtt.tar.gz@192.168.7.1:/home/root
然后将其解压到开发板的/usr/lib 目录:
tar -xzf libmqtt.tar.gz -C /usr/lib
```

# 5. 编写客户端程序

#### arm-linux-setup.cmake 文件

arm-linux-setup.cmake 源文件用于配置 cmake 交叉编译, 其内容如下所示:

#### CMakeLists.txt 文件

## 客户端应用程序源文件 mqttClient.c

```
#include <stdio.h>
 #include <stdlib.h>
 #include <string.h>
 #include <unistd.h>
 #include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
 #include <fcntl.h>
 #include "MQTTClient.h" > //包含MQTT客户端库头文件
 ∃/* 客户端id、用户名、密码。
  /* 各戶端id、用戶名、密码 *
* 当您成功申请到然也物联平台的社区版MQTT服务后
* 然也物联工作人员会给你发送8组用于连接社区版MQTT服务器
* 的客户端连接认证信息: 也就是客户端id、用户名和密码
* 注意一共有8组, 您选择其中一组覆盖下面的示例值
* 后续我们使用MQTT.fx或MQTTool的时候, 也需要使用一组连接认证信息
* 去连接社区版MQTT服务器!
 /* 然也物联社区版MQTT服务为每个申请成功的用户
 * 提供了个人专属主题级别,在官方发给您的微信信息中
* 提到了
  * 以下sallen mgtt/led mgtt/ 便是笔者的个人主题级别
  * sallen mqtt/led mgtt其实就是笔者申请社区版MgT服务时注册的用户名
* 大家也是一样,所以你们需要替换下面的dt mgtt前缀
* 换成你们的个人专属主题级别(也就是您申请时的用户名)
 ∃static int msgarrvd(void *context, char *topicName, int topicLen,
               MQTTClient_message *message)
    →if (!strcmp(topicName, LED_TOPIC)) {//校验消息的主題
→if (!strcmp("2", message->payload)) *//如果接收到的消息是"2"则设置LED为呼吸灯模式
→ system("echo heartbeat > /sys/class/leds/user-led/trigger");
→if (!strcmp("1", message->payload)) *{//如果接"1"则LED常量
→ system("echo none > /sys/class/leds/user-led/trigger");
→ system("echo 1-> /sys/class/leds/user-led/brightness");
          else if (!strcmp("0", message->payload)) {//如果是"0"则LED熄灭
               -system("echo none >> /sys/class/leds/user-led/trigger");
-system("echo 0 >> /sys/class/leds/user-led/brightness");
          // 接收到其它数据 不做处理
```

```
/* 释放占用的内存空间 */
 MQTTClient_freeMessage(&message);
MQTTClient_free(topicName);
  →/* 退出 */
  -return 1;
static void connlost (void *context, char *cause)
1
   printf("\nConnection lost\n");
   printf(" cause: %s\n", cause);
1
int main(int argc, char *argv[])
1
   MQTTClient client;
 MQTTClient_connectOptions conn_opts = MQTTClient_connectOptions_initializer;
   MQTTClient willOptions will opts = MQTTClient willOptions initializer;
   MQTTClient message pubmsg = MQTTClient message initializer;
 -int rc:
 →/*·创建mqtt客户端对象 */
 if (MQTTCLIENT SUCCESS !=
        (rc = MQTTClient create (&client, BROKER ADDRESS, CLIENTID,
          MQTTCLIENT PERSISTENCE NONE, NULL))) {
       printf("Failed to create client, return code %d\n", rc);
     rc = EXIT FAILURE;
       goto exit;
 →/*·设置回调·*/
 if (MQTTCLIENT SUCCESS !=
       (rc = MQTTClient setCallbacks(client, NULL, connlost,
           msgarrvd, NULL))) {
 printf("Failed to set callbacks, return code %d\n", rc);
       rc = EXIT FAILURE;
       goto destroy exit;
──will_opts.topicName = WILL_TOPIC; →//遗嘱主题
 ──will_opts.message = "Unexpected disconnection";//遗嘱消息
 ──will_opts.retained = 1;>//保留消息
 \rightarrowwill_opts.qos·=·0;\rightarrow\rightarrow//QoS0
 conn opts.will = &will opts;
 —→conn opts.keepAliveInterval = 30; →//心跳包间隔时间
 —→conn opts.cleansession = 0;>—→//cleanSession标志
 →conn_opts.username = USERNAME; → →//用户名
→conn_opts.password = PASSWORD; → →//密码
→ (rc = MQTTClient_connect(client, &conn_opts))) {
    →printf("Failed to connect, return code %d\n", rc);
      rc = EXIT FAILURE;
      goto destroy_exit;
printf("MQTT服务器连接成功!\n");
 ──/*·发布上线消息·*/
 — pubmsg.payload = "Online"; →//消息的内容
 →pubmsg.payloadlen = 6;→→//内容的长度
→pubmsg.qos = 0;>→→//Qos等级
 →pubmsg.retained = 1; → //保留消息
rc = EXIT FAILURE;
--->}
—→/*·订阅主题·dt_mqtt/led·*/
—→if·(MQTTCLIENT_SUCCESS·!=
      > → (rc = MQTTClient subscribe(client, LED_TOPIC, 0))) {
printf("Failed to subscribe, return code %d\n", rc);
 goto disconnect_exit;
```

```
──/* 向服务端发布芯片温度信息 */
→for ( · ; · ; · ) · {
      MQTTClient message tempmsg = MQTTClient message initializer;
      \rightarrowchar·temp_str[10]·=·{0};
      →int fd:
      →/*·读取温度值·*/
  fd = open("/sys/class/hwmon/hwmon0/temp1 input", O RDONLY);
      →read(fd, temp_str, sizeof(temp_str));//读取temp属性文件即可获取温度
      >close(fd);
      →/*·发布温度信息·*/
      →tempmsg.payload = temp_str; →//消息的内容
      tempmsg.payloadlen = strlen(temp_str);
                                               >//内容的长度
                                    //Qos等级
       tempmsg.qos\cdot = \cdot 0;
      →tempmsg.retained = 1; → //保留消息
      if (MQTTCLIENT_SUCCESS !=

(rc = MQTTClient_publishMessage(client, TEMP_TOPIC, &tempmsg, NULL))) {
          →printf("Failed to publish message, return code %d\n", rc);
         →rc·=·EXIT FAILURE;
 →}
      >sleep(30);→—→//每隔30秒·更新一次数据
→}
unsubscribe exit:
 →if (MQTTCLIENT SUCCESS !=
      (rc = MQTTClient_unsubscribe(client, LED_TOPIC))) {
      printf("Failed to unsubscribe, return code %d\n", rc);
→}
disconnect exit:
-->if (MQTTCLIENT SUCCESS !=
      crc = MQTTClient disconnect(client, 10000))) {
      printf("Failed to disconnect, return code %d\n", rc);
     →rc·=·EXIT_FAILURE;
--->}
destroy exit:
  →MQTTClient destroy(&client);
  →return · rc;
```

WILL TOPIC: 这是客户端的遗嘱主题。

LED\_TOPIC: LED 主题,我们的开发板客户端订阅了该主题,而我们会通过其它客户端,譬如手机或电脑去向这个主题发布信息,那么接收到信息之后根据信息的内容,来对 LED做出相应的控制,譬如点亮 LED、熄灭 LED。

TEMP\_TOPIC: 温度主题, 我们的开发板客户端会向这个主题发布消息, 这个消息的内容就是开发板这个芯片温度值, 开发板的温度值怎么获取?对于MP157开发板来说, 就是读取/sys/class/hwmon/hwmon0/temp1\_input属性文件。同样, 其它客户端(譬如手机或电脑)会订阅这个温度主题, 所以, 手机或电脑就会收到开发板的温度信息。程序中是设置没个30秒发一次。

## 构建、编译

我们直接进行编译, 进入到工程目录下的 build 目录中, 执行 cmake 构建:

/home/sallen/linux/MQTTtools/cmake-3.16.0-Linux-x86 64/bin/cmake

-DCMAKE\_TOOLCHAIN\_FILE=/home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/cmake

/arm-linux-setup.cmake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=Release ..

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/vscode_ws/mqtt_prj/build$ /home/sallen/linux/MQTTtools/cmake-3.16.0-Linux-x86_64/bin/cmake -DCMAKE_T OOLCHAIN_FILE=/home/sallen/linux/MQTTtools/paho.mqtt.c-1.3.8/cmake/arm-linux-setup.cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release .. -CMake version: 3.16.0 -CMake system name: Linux -CMake system name: Linux -CMake system processor: arm -Configuring done -Generating done -Generating done -Generating done -GMake Warning: Manually-specified variables were not used by the project:

CMAKE_TOOLCHAIN_FILE --Build files have been written to: /home/sallen/vscode_ws/mqtt_prj/build
```

执行 make 编译:

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/vscode_ws/mqtt_prj/build$ make
|Scanning dependencies of target mqttClient
|[ 50%] Building C object CMakeFiles/mqttClient.dir/mqttClient.c.o
|[100%] Linking C executable bin/mqttClient
|[100%] Built target mqttClient
```

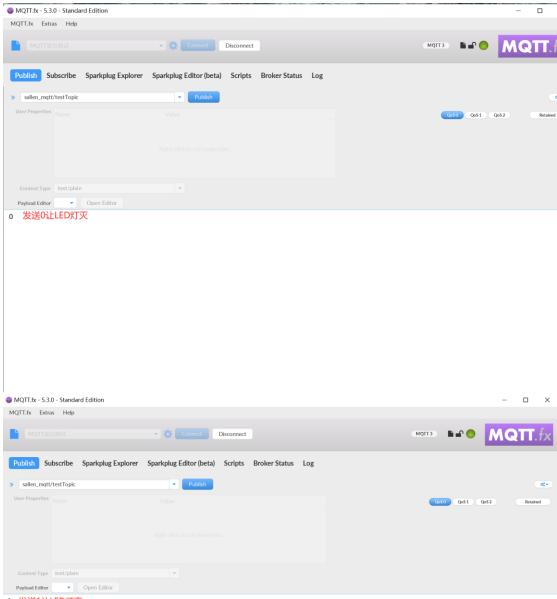
编译成功之后, 在 build/bin 目录下生成了可执行文件 mqttClient。

```
sallen@sallen-virtualmachine:~/vscode_ws/mqtt_prj/build/bin$ ls
mqttClient
```

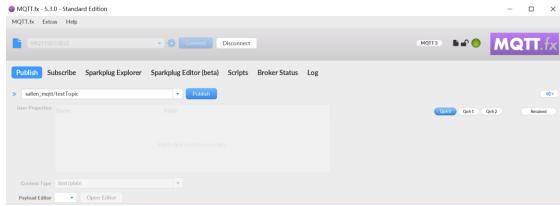
利用 scp 命令将可执行文件 mqttClient 拷贝到开发板 Linux 系统/home/root 目录下。

```
root@ATK-MP157:~# ls
mqttClient shell
root@ATK-MP157:~#
root@ATK-MP157:~#
root@ATK-MP157:~# ./mqttClient
MQTT服务器连接成功!
```

# 6.演示



1 发送1让LED灯亮



2 发送2让LED灯处于呼吸灯的模式