





¡No te rindas!

Necesitas una calificación mínima de 9.0 para aprobar. Vuelve a intentarlo en 05 horas, 31 minutos, 13 segundos

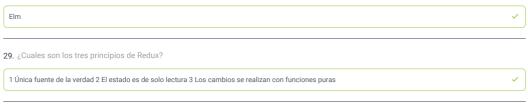
8.28

24 / 29 Aciertos

1. ¿Cuál es la librería que nos permite manejar rutas en nuestra apliación? React Router 2. ¿Cuál es el nombre del archivo que utilizaremos para crear nuestras rutas que utilizamos en PlatziVideo? App 3. Para utilizar React Router en nuestro proyecto necesitamos importar: react-router-dom 4. ¿Cuál es el componente de React Router que encapsula nuestra aplicación? BrowserRouter 5. ¿Qué componente nos permite renderizar el primer hijo que cumpla con el match de la ruta indicada? 6. ¿Qué componente nos permite definir las rutas dentro de nuestra aplicación? Route 7. ¿Cuál es el componente que creamos para persistir el footer y el header en todas nuestras rutas? Layout.jsx 8. El componente de React Router llamado "Link" nos sirve para: Manejar la configuracion de nuestras apps y navegar en nuestra aplicación de forma dinamica a través de rutas 9. ¿Cuál es la principal finalidad del componente "Redirect"? Nos permite redireccionar a una ruta especifica, reemplazando la ubicacion existente 10. El siguiente fragmento de código nos sirve para: `props.history.push('/'); Movernos dentro de la aplicación sin necesidad de que el usuario haga clicks, es navegación basada en eventos (como un loging exitoso) 11. ¿Qué es un Action? Es un bloque de información que envía datos desde tu aplicación a tu store 12. ¿Qué es un Reducer? El reducer es una función pura que toma el estado anterior y una acción, y devuelve un nuevo estado

13. ¿Para qué nos sirve el Store?	
Contiene los estados de la aplicación;	×
14. ¿Para qué utilizamos el método filter en nuestro proyecto?	
Crea un nuevo array con todos los elementos que cumplan la condición implementada	
15. ¿Cómo agregamos un flag a un componente para saber si pertenece a una lista?	
Un booleano llamado isList	~
16. Para qué nos sirve "mapStateToProps"	
Devuelve los props que deseas utilizar en el componente.	
17. ¿Para qué nos sirve "mapDispatchToProps"?	
Recibe el método connect() y devuelve los props que deseas utilizar en el componente.	×
18. ¿Para qué nos sirve la función "connect"?	
Es un método de Redux que permite conectar nuestra aplicación y recibe Reducers y Actions	×
19. ¿Para qué nos sirve un provider?	
Permite disponer del store dentro de todos los componentes del contenedor en la aplicación	
20. ¿Por qué utilizamos "CreateStore"?	
Crea un store de Redux que mantiene el estado de tu aplicación. Solo debe haber un único store en tu aplicación.	
	<u> </u>
21. Decet Deuter nee feelilite le ereceión de une enlicación SDA (Single Dege Anlicacion)	
21. React Router nos facilita la creación de una aplicación SPA (Single Page Aplicacion)	
21. React Router nos facilita la creación de una aplicación SPA (Single Page Aplicacion) Verdadero	✓
	~
Verdadero	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo	
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo	
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero	
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un:	
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen	
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto?	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto?	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto? import removelcon from '/assets/static/remove-icon.png';	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto? import removelcon from '/assets/static/remove-icon.png'; 25. En Redux, todo el estado es almacenado en un único objeto y es la unica fuente de información. Verdadero	\rightarrow \right
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto? import removelcon from '/assets/static/remove-icon.png'; 25. En Redux, todo el estado es almacenado en un único objeto y es la unica fuente de información. Verdadero 26. ¿Quien es el creador de Redux?	\tag{ \} \tag{ \tag} \} \} \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag} \}
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto? import removelcon from '/assets/static/remove-icon.png'; 25. En Redux, todo el estado es almacenado en un único objeto y es la unica fuente de información. Verdadero	\rightarrow \right
Verdadero 22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto? import removelcon from '/assets/static/remove-icon.png'; 25. En Redux, todo el estado es almacenado en un único objeto y es la unica fuente de información. Verdadero 26. ¿Quien es el creador de Redux?	\tag{ \} \tag{ \tag} \} \} \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag} \}
22. Redux DevTools nos permite probar nuestro flujo de trabajo Verdadero 23. El método Object.keys() devuelve un: un array de las propiedades de un objeto, en el mismo orden como se obtienen 24. ¿Cual es la forma propuesta de importar un recurso visual dentro del proyecto? import removelcon from '/assets/static/remove-icon.png'; 25. En Redux, todo el estado es almacenado en un único objeto y es la unica fuente de información. Verdadero 26. ¿Quien es el creador de Redux? Dan Abramov	\tag{ \} \tag{ \tag} \} \} \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag{ \tag} \}

28. ¿En que lenguaje esta inspirado Redux?



REGRESAR